

## DAFTAR ISI

COVER DALAM .....	i
HALAMAN PERNYATAAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Judul dan Interpretasi Judul .....	4
1.2.1 Judul .....	4
1.2.2 Interpretasi Judul .....	4
1.3 Tujuan Perancangan .....	6
1.4 Permasalahan Perancangan .....	6
1.5 Manfaat Perancangan .....	7
<b>BAB II METODE PERANCANGAN .....</b>	<b>10</b>
2.1 Orisinalitas .....	9
2.2 Kelompok Pengguna Produk .....	12
2.3 Relevansi dan Konsekuensi Studi .....	14
2.3.1 Data .....	14
2.3.2 Alat .....	14
2.3.3 Ketersediaan Material .....	14
2.4 Skema dan Proses Kerja .....	16
2.4.1 Skema Proses Perancangan .....	16
2.4.2 Skema Proses Produksi .....	19
<b>BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN .....</b>	<b>20</b>

3.1	Data dan Analisa Berkaitan dengan Aspek Fungsi	20
3.1.1	Bermain Sebagai Sumber Belajar	20
3.1.2	Perkembangan Anak Usia Balita	26
3.3.3	Ketersediaan Material	14
3.2	Data dan Analisa Berkaitan dengan Estetika	27
3.2.1	Gaya Visual Pada Mainan	27
3.2.2	Warna	36
3.3	Data dan Analisa Berkaitan dengan Sistem	39
3.3.1	Material	27
3.3.2	Keamanan	43
3.4	Data dan Analisa Berkaitan dengan Pembiayaan	45
3.5	Tema Desain	45
<b>BAB IV</b>	<b>KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN</b>	<b>50</b>
4.1	Konsep Dasar	52
4.2	Konsep Ukuran	52
4.3	Konsep Bentuk	52
4.4	Konsep Material	53
4.5	Konsep Warna	53
4.6	Konsep Mekanik	53
<b>BAB V</b>	<b>KEGIATAN PAMERAN</b>	<b>56</b>
5.1	Desain Final	56
5.2	Konsep Pameran	61
5.3	Respon Pengunjung	62
<b>BAB VI</b>	<b>KESIMPULAN</b>	<b>68</b>
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>70</b>
	<b>LAMPIRAN</b>	<b>71</b>