

# RIDE ON PTERODACTYL!

Elisa Margaretha

41915120013

## ABSTRAK

Di Indonesia, Industri mainan terus berkembang. Anak-anak cenderung banyak menghabiskan waktunya untuk bermain. Semakin aneh sebuah mainan biasanya semakin menambah rasa penasaran pada anak untuk mencoba. Usia 4 - 5 tahun umumnya menyukai permainan fisik, oleh karena itu penulis membuat media bermain yang mendukung. Tentunya dengan latar belakang yang akan membuat media bermain ini memiliki keunikannya sendiri. Ride on pterodactyl dirancang sebagai suatu pengalaman baru bagi anak dengan tujuan dapat mendukung perkembangan anak dari sisi psikomotorik dan afektif.

**Kata Kunci:** *Kayu, Media Bermain, Fantasy, Pterodactyl, Anak*

## RIDE ON PTERODACTYL!

Elisa Margaretha

41915120013

### ABSTRACT

In Indonesia, the toy industry keep going better. Children spend a lot of time playing. A toy usually more inviting curiosity in children to try. Ages 4 - 5 years generally like physical game. Therefore the writer makes media play for this. Of course, with a background that will make this media play has its own uniqueness. Ride on pterodactyl is designed as a new experience for children with the aim of being able to support the child's development in terms of psychomotor and affective.

*Keyword: Wood, Media Play, Fantasy, Perodactyl, Children*