



**PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN PEMBELIAN  
DAN PENJUALAN BERBASIS ANDROID ( STUDI KASUS USAHA  
FRANCHISE NIKITA FRIED CHICKEN )**

*TUGAS AKHIR*

Kautsar Abdurachman  
41517310003

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2021**



**PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN PEMBELIAN  
DAN PENJUALAN BERBASIS ANDROID ( STUDI KASUS USAHA  
FRANCHISE NIKITA FRIED CHICKEN )**

*Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:  
Kautsar Abdurachman  
41517310003

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA

2021

## LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41517310003

Nama : Kautsar Abdurachman

Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN  
PEMBELIAN DAN PENJUALAN BERBASIS ANDROID  
( STUDI KASUS USAHA FRANCHISE NIKITA FRIED  
CHICKEN )

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.



Bekasi, 13 Agustus 2021



Kautsar Abdurachman

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Kautsar Abdurachman  
NIM : 41517310003  
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN PEMBELIAN DAN PENJUALAN BERBASIS ANDROID ( STUDI KASUS USAHA FRANCHISE NIKITA FRIED CHICKEN )

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 13 Agustus 2021

  
  
Kautsar Abdurachman

## LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI

NIM : 41517310003  
Nama : Kautsar Abdurachman  
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN PEMBELIAN DAN PENJUALAN BERBASIS ANDROID ( STUDI KASUS USAHA FRANCHISE NIKITA FRIED CHICKEN )

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 13 AGUSTUS 2021



UNIVERSITAS  
MERCUBUANA  
(Hery Derajad Wijaya, S.Kom., MM)

## LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI

NIM : 41517310003  
Nama : Kautsar Abdurachman  
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN PEMBELIAN DAN PENJUALAN BERBASIS ANDROID ( STUDI KASUS USAHA FRANCHISE NIKITA FRIED CHICKEN )

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 13 AGUSTUS 2021



(Adi Hartanto, ST,M.Kom)

## LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI

NIM : 41517310003  
Nama : Kautsar Abdurachman  
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN PEMBELIAN DAN PENJUALAN BERBASIS ANDROID ( STUDI KASUS USAHA FRANCHISE NIKITA FRIED CHICKEN )

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 13 AGUSTUS 2021



(Dwi Anindyani Rochmah, ST,MTI)

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41517310003  
Nama : Kautsar Abdurachman  
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN PEMBELIAN DAN PENJUALAN BERBASIS ANDROID ( STUDI KASUS USAHA FRANCHISE NIKITA FRIED CHICKEN )

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, <13 AGUSTUS 2021>

Menyetujui,



(Sri Dianing Asri, ST., MKom)  
Dosen Pembimbing

Mengetahui,

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



(Wawan Gunawan, S.Kom, MT)  
Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika



(Herry Derajad Wijaya, S.Kom.,MM)  
Ka. Prodi Teknik Informatika



## ABSTRAK

Nama : Kautsar Abdurachman  
NIM : 41517310003  
Pembimbing TA : Sri Dianing Asri ST M.Kom  
Judul : PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN  
PEMBELIAN DAN PENJUALAN BERBASIS  
ANDROID ( STUDI KASUS USAHA  
FRANCHISE NIKITA FRIED CHICKEN )

Dalam sistem Penjualan dan Pembelian Barang merupakan suatu sistem yang memberikan layanan informasi yang berupa data transaksi penjualan dan pembelian barang. Keberadaan sistem informasi ini penting. Dalam hal ini, USAHA FRANCHISE NIKITA FRIED CHICKEN dijadikan sebagai tempat penelitian, karena sistem informasi penjualan dan pembelian barang yang ada di tempat tersebut belum terkelola dengan baik sehingga seringkali terjadi kesalahan berupa ketidak sesuaian antara pemasukan dan pengeluaran uang. Tujuan penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan pada saat proses pengolahan data barang, mempermudah dalam pengolahan data transaksi penjualan dan pembelian, meminimalisir kesalahan dalam pencatatan data pembelian dan data penjualan per minggunya. Tujuan penelitian tersebut dihasilkan beberapa kegunaan yang terdiri dari kegunaan praktis dan akademis.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode Tindakan. Sedangkan metode pendekatan yang digunakan adalah pendekatan terstruktur dan metode pengembangannya menggunakan model protoytype. Cara pengumpulan data yang digunakan adalah dengan cara observasi, wawancara serta studi pustaka. Tahap pengumpulan data di mulai dari perancangan program, pengujian evaluasi dan akan di dapatkan hasil serta di implementasikan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, penjualan, pembelian.

## ABSTRACT

Nama : Kautsar Abdurachman  
NIM : 41517310003  
Pembimbing TA : Sri Dianing Asri ST M.Kom  
Judul : PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN  
PEMBELIAN DAN PENJUALAN BERBASIS  
ANDROID ( STUDI KASUS USAHA  
FRANCHISE NIKITA FRIED CHICKEN )

In the system of Sales and Purchase of Goods is a system that provides information services in the form of data on sales and purchases of goods. The existence of this information system is important. In this case, NIKITA'S FRIED CHICKEN FRANCHISE BUSINESS is used as a place of research, because the information system for selling and purchasing goods in that place has not been managed properly so that errors often occur in the form of mismatches between income and expenditure of money. The purpose of this study is to provide convenience during the processing of goods data, simplify the processing of sales and purchase transaction data, minimize errors in recording purchase data and sales data per week. The purpose of the research resulted in several uses consisting of practical and academic uses.

The research method used in this study uses action method. While the approach method used is structured approach and its development method using models prototype. The data collection method used is by means of observation, interviews and literature study. The data collection stage starts from program design, evaluation testing and results will be obtained and implemented.

Key words: System Information, sales, purchasing.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan Tuhan Yang Maha Esa, atas Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir berjudul : Perancangan Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan Berbasis Android ( studi kasus usaha franchise nikita fried chicken ). Skripsi ini ditujukan sebagaisalah satu syarat untuk menyelesaikan studi serta dalam rangka memperoleh gelar sarjana Sarjana Komputer Salah Satu Program Studi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercubuana. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak laporan ini tidak dapat terlaksana dengan lancar. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Sri Dianing Asri, ST., MKom selaku Dosen Pembimbing
2. Bapak Herry Derajad Wijaya, S.Kom., MMs selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercubuana
3. Wawan Gunawan S.Kom, MT selaku Koordinator Tugas Akhir
4. Kedua Orang Tua Saya selaku Penyemangat dan Pemberi Motivasi
5. Istri Saya selaku Pemberi Suport

Akhir kata, penulis menyadari bahwa dalam laporan ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu penulis memohon saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaannya dan semoga bermanfaat bagi kita semua. Amiin.

Bekasi, 10 Juli 2021

Kautsar Abdurachman

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORSINALITAS</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI</b> .....	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI 1</b> .....	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI 2</b> .....	<b>v</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI 3</b> .....	<b>vi</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>viii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ix</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB 1. Latar Belakang</b> .....	<b>1</b>
<b>1.1. Tujuan Dan Manfaat</b> .....	<b>2</b>
<b>1.2. Batasan Masalah</b> .....	<b>2</b>
<b>BAB 2. Landasan Teori</b> .....	<b>3</b>
<b>2.1. Tabel Penelitian Terkait</b> .....	<b>3</b>
<b>BAB 3. Analisa Masalah</b> .....	<b>7</b>
<b>3.1. Analisa Sistem Berjalan</b> .....	<b>7</b>
<b>3.2. Analisa Masalah</b> .....	<b>7</b>
<b>3.3. Analisa User</b> .....	<b>7</b>
<b>3.4. Analisa Fungsional Dan Kebutuhan Sistem</b> .....	<b>8</b>
<b>BAB 4. Perancangan Sistem</b> .....	<b>8</b>
<b>4.1. Perancangan UML</b> .....	<b>8</b>
<b>4.2. Perancangan Data Base</b> .....	<b>8</b>
<b>4.3. Perancangan Interface</b> .....	<b>10</b>

<b>BAB 5. Mockup Sistem Rancangan .....</b>	<b>11</b>
<b>BAB 6. Kesimpulan Dan Saran .....</b>	<b>12</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>12</b>



## DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 1.....	7
GAMBAR 2.....	8
GAMBAR 3.....	9
GAMBAR 4.....	10
GAMBAR 5.....	10
GAMBAR 6.....	11

