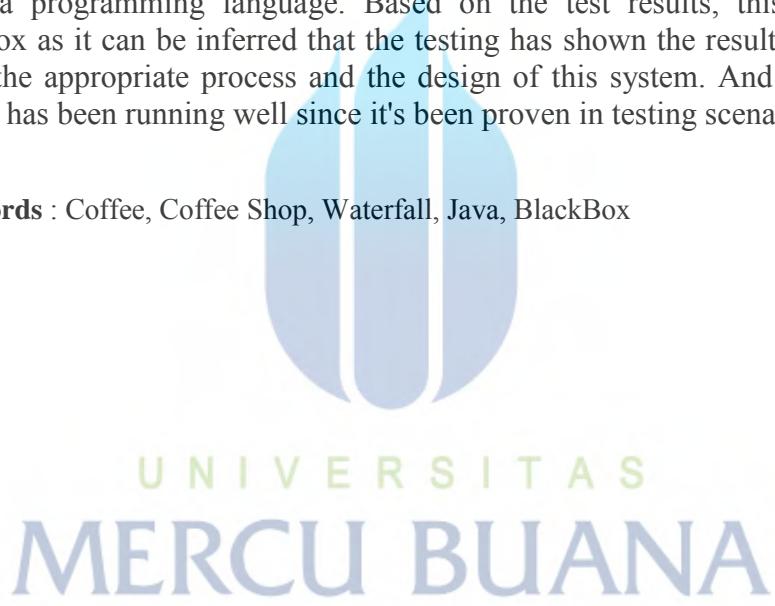


## ABSTRACT

Coffee is one of the results of the commodity plantations that have a fairly high economic value among other plantation crops and plays an important role as a foreign country. The success of coffee agribusiness need support seriously all parties concerned in the process of coffee production processing and marketing of commodities. Many of the adolescents to adults who love coffee. Most of them require the right coffee shop recommendations and often made into place to meet clients by business travelers. The sophistication of the technology at this time greatly facilitate human to perform an activity easier, for example as an application on your mobile (android) which aims to simplify the netizen and particularly coffee lovers to find the tavern-coffee shop terekomendasi in Jakarta based on the distance of the nearest with a radius of 0 - 2.99 km from the location we are located. For the software development process. The software development model used in this study is a waterfall model. To create the system that is using the Java programming language. Based on the test results, this method use BlackBox as it can be inferred that the testing has shown the results of input and output the appropriate process and the design of this system. And the results of this test has been running well since it's been proven in testing scenarios.

**Key Words :** Coffee, Coffee Shop, Waterfall, Java, BlackBox



## ABSTRAK

Kopi merupakan salah satu hasil komoditi perkebunan yang memiliki nilai ekonomis yang cukup tinggi di antara tanaman perkebunan lainnya dan berperan penting sebagai devisa negara. Keberhasilan agribisnis kopi membutuhkan dukungan serius semua pihak yang terkait dalam proses produksi kopi pengolahan dan pemasaran komoditas kopi. Banyak dari kalangan remaja hingga dewasa yang menyukai kopi. Kebanyakan dari mereka membutuhkan rekomendasi kedai kopi yang tepat dan tak jarang dijadikan tempat untuk bertemu klien oleh para pebisnis. Kecanggihan teknologi pada saat ini sangat memudahkan manusia untuk melakukan sebuah aktivitas menjadi lebih mudah, contohnya seperti aplikasi yang ada pada *mobile(android)* yang bertujuan untuk mempermudah para netizen dan khususnya pecinta kopi untuk menemukan kedai-kedai kopi yang terekomendasi di Jakarta berdasarkan jarak terdekat dengan radius 0 – 2.99 km dari lokasi kita berada. Untuk itu dilakukan proses pengembangan perangkat lunak. Model pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah model *waterfall*. Untuk membuat sistem ini yaitu menggunakan bahasa pemrograman Java. Berdasarkan hasil pengujian, metode ini menggunakan BlackBox karena dapat disimpulkan bahwa pengujian telah menunjukkan hasil masukan (*input*) dan keluaran (*output*) dan proses yang sesuai rancangan sistem ini. Dan hasil pengujian ini sudah berjalan dengan baik karena sudah dibuktikan dalam skenario pengujian.

**Kata Kunci :** Kopi, Kedai Kopi, Waterfall, Java, BlackBox

