



APLIKASI REKOMENDASI KEDAI KOPI DI JAKARTA BERBASIS

ANDROID



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2016



**APLIKASI REKOMENDASI KEDAI KOPI DI JAKARTA BERBASIS
ANDROID**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

UNIVERSITAS

MOHAMMAD MI'RAJ HADIPUTRA

MERCU BUANA
41811010073

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2016

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41811010073

Nama : Mohammad Mi'raj Hadiputra

Judul Skripsi : **APLIKASI REKOMENDASI KEDAI KOPI DI JAKARTA**

BERBASIS ANDROID

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 25 Agustus 2016



(Mohammad Mi'raj Hadiputra)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41811010073

Nama : Mohammad Mi'raj Hadiputra

Fakultas : Ilmu Komputer

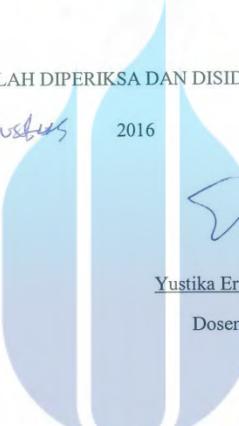
Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : **APLIKASI REKOMENDASI KEDAI KOPI DI JAKARTA**

BERBASIS ANDROID

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Jakarta, 25 Agustus 2016

Yustika Erliani, SE., MMSI

Dosen Pembimbing

MENGETAHUI,

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Bagus Priambodo, ST., M.TI 
Nur Ani, ST., MMSI 

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji dan syukur kehadirat Allah SWT karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Penyusunan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk Memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Ilmu Komputer, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan waktu, pengetahuan, dan biaya. Oleh karena itu penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada yang terhormat:

1. Ibu Yustika Erliani, SE., MMSI selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan motivasi dan berbaik hati membimbing penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar.
2. Ibu Nur Ani, ST., MMSI selaku Kepala Program Studi yang telah memberikan bimbingan dan motivasi kepada saya selama mengikuti perkuliahan
3. Ibu Anita Ratnasari, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah memberikan arahan dan waktu untuk dapat membimbing kepada penulis selama perkuliahan.
4. Bapak dan Ibu Dosen beserta Asisten Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana yang telah memberikan bekal dan masukan selama perkuliahan.
5. Staf Tata Usaha dan Karyawan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana yang telah banyak membantu penulis selama mengikuti perkuliahan dan penulisan skripsi.
6. Bapak dan Ibu saya serta kakak yang selalu sabar mendukung dan mendoakan dan juga tidak pernah lelah dalam mendidik kepada penulis semenjak kecil.
7. Saudara sepupu saya (Kak Titie, Kak Ani, dan Rezi) yang telah banyak memberikan semangat, motivasi, dan dorongan kepada penulis.
8. Teman-teman Sistem Informasi 2011 terutama Hasan Basri yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
9. Teman-teman Be a Good Friend (Nurma, Ruly, Rinaldy, Hasan, Fara) yang telah memberikan dukungan dan semangat kepada penulis.

Kepada semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu dalam kesempatan terbatas ini dan terima kasih untuk semuanya.

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan skripsi ini terdapat banyak kesalahan. Penulis akan sangat senang bila skripsi ini diberikan saran dan kritik yang membangun. Semoga Skripsi ini bermanfaat khususnya bagi penulis dan bagi semua

Jakarta,

2016

Mohammad Mi'raj Hadiputra



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT.....	v
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.6.1 Metode Perancangan Perangkat Lunak.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Sistem Rekomendasi.....	6
2.2 Kedai Kopi	6
2.3 Pengertian Kopi.....	6
2.3.1 Jenis-jenis Minuman Kopi.....	7
2.4 Android	7
2.4.1 Android SDK (<i>Software Development Kit</i>)	7
2.4.2 JDK (<i>Java Development Kit</i>)	8
2.5 Android Studio	9
2.6 XAMPP	9
2.7 MySQL.....	9

2.8 Analisa Perancangan Perangkat Lunak.....	10
2.8.1 Pengertian SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>)	10
2.9 Metode Waterfall.....	10
2.10 <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	11
2.10.1 Tujuan UML	11
2.10.2 Tipe-Tipe Diagram UML.....	12
2.10.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	12
2.10.2.2 <i>Activity Diagram</i>	14
2.10.2.3 <i>Sequence Diagram</i>	15
2.10.2.4 <i>Class Diagram</i>	17
2.11 Testing Perangkat Lunak	18
2.11.1 Metode <i>Black Box</i>	18
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	20
3.1 Analisis.....	20
3.2 Perancangan Aplikasi	20
3.3 Pemodelan Diagram <i>Use Case</i>	20
3.3.1 Sistem Usulan.....	21
3.3.1.1 <i>Use Case Diagram</i> Usulan	21
3.4 <i>Activity Diagram</i> Usulan	24
3.4.1 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Registrasi.....	24
3.4.2 <i>Activity Diagram</i> Usulan Login.....	25
3.4.3 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Referensi	26
3.4.4 <i>Activity Diagram</i> Coffee Shop	27
3.4.5 <i>Activity Diagram</i> Coffee Dish.....	28
3.4.6 <i>Activity Diagram</i> Mencari Kedai Kopi Terdekat	29
3.5 <i>Sequence Diagram</i> Usulan.....	30
3.5.1 <i>Sequence Diagram</i> Melakukan Registrasi	30
3.5.2 <i>Sequence Diagram</i> Usulan Login	30
3.5.2 <i>Sequence Diagram</i> Menambahkan Referensi	31
3.5.3 <i>Sequence Diagram</i> Coffee Shop	31

3.5.4 Sequence Diagram Coffee Dish	32
3.5.5 Sequence Diagram Mencari Kedai Kopi Terdekat	32
3.6 Class Diagram.....	33
3.7 Struktur Database	33
3.8 Struktur Navigasi.....	36
3.8.1 Pemodelan Storyboard	36
3.8.1.1 Rancangan Storyboard Halaman Register	37
3.8.1.2 Rancangan Storyboard Halaman Login	38
3.8.1.3 Rancangan Storyboard Halaman Menu Utama.....	38
3.8.1.4 Rancangan Storyboard Halaman Add Reference	39
3.8.1.5 Rancangan Storyboard Halaman Coffee Shop	39
3.8.1.6 Rancangan Storyboard Halaman Coffee Dish	40
3.8.1.7 Rancangan Storyboard Halaman Kopi Tubruk	40
3.8.1.8 Rancangan Storyboard Halaman Espresso Based	41
3.8.1.9 Rancangan Storyboard Halaman Penjelasan Ristretto	41
3.8.1.10 Rancangan Storyboard Halaman Manual Brewed	42
3.8.1.11 Rancangan Storyboard Halaman Penjelasan French Press	42
3.8.1.12 Rancangan Storyboartrd Halaman Nearest	42
3.8.1.13 Rancangan Storyboard Halaman About.....	43
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	44
4.1 Implementasi Sistem	44
4.1.1 Batasan Implementasi.....	44
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	44
4.1.3 Implementasi Instalasi Program.....	45
4.1.4 Penggunaan Program.....	48
4.2 Pengujian.....	56
4.2.1 Rencana Pengujian	56
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian	58
4.2.3 Analisa Hasil Pengujian.....	61
BAB V PENUTUP.....	62

5.1 Kesimpulan.....	62
5.2 Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA.....	64
LAMPIRAN	



DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 2.1 Model Air Terjun.....	10
2. Gambar 2.2 <i>Black Box Testing</i>	19
3. Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> Usulan	21
4. Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Registrasi	24
5. Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Usulan <i>Login</i>	25
6. Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Referensi	26
7. Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> <i>Coffee Shop</i>	27
8. Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> <i>Coffee Dish</i>	28
9. Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Mencari Kedai Kopi Terdekat	29
10. Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Melakukan Registrasi	30
11. Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Usulan <i>Login</i>	30
12. Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> Menambahkan Referensi	31
13. Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> <i>Coffee Shop</i>	31
14. Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> <i>Coffee Dish</i>	32
15. Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram</i> Mencari Kedai Kopi Terdekat	32
16. Gambar 3.14 <i>Class Diagram</i>	33
17. Gambar 3.15 Struktur Navigasi Aplikasi Rekomendasi Kedai Kopi	36
18. Gambar 3.16 <i>Storyboard</i> Aplikasi Rekomendasi Kedai Kopi	37
19. Gambar 3.17 Halaman Layar <i>Register</i>	37
20. Gambar 3.18 Halaman Layar <i>Login</i>	38
21. Gambar 3.19 Halaman Layar Menu Utama.....	38
22. Gambar 3.20 Halaman Layar <i>Add Reference</i>	39
23. Gambar 3.21 Halaman Layar <i>Coffee Shop</i>	39
24. Gambar 3.22 Halaman Layar <i>Coffee Dish</i>	40
25. Gambar 3.23 Halaman Layar Kopi Tubruk	40
26. Gambar 3.24 Halaman Layar <i>Espresso Based</i>	41
27. Gambar 3.25 Halaman Layar Penjelasan <i>Ristretto</i>	41
28. Gambar 3.26 Halaman Layar <i>Manual Brewed</i>	42
29. Gambar 3.27 Halaman Layar Penjelasan <i>French Press</i>	42
30. Gambar 3.28 Halaman Layar <i>Nearest</i>	43
31. Gambar 3.29 Halaman Layar <i>About</i>	43
32. Gambar 4.1 Tampilan <i>Icon CoffeeShop.apk</i>	46
33. Gambar 4.2 Tampilan Pilihan Instalasi	46
34. Gambar 4.3 Tampilan Proses Instalasi	47

35. Gambar 4.4 Tampilan Selesai Instalasi	47
36. Gambar 4.5 Tampilan <i>Icon Coffee Shop</i> Pada Layar <i>Home Smartphone</i>	48
37. Gambar 4.6 Tampilan <i>Splash Screen</i>	49
38. Gambar 4.7 Tampilan Halaman <i>Register</i>	49
39. Gambar 4.8 Tampilan Halaman Login	50
40. Gambar 4.9 Tampilan Halaman Menu Utama.....	50
41. Gambar 4.10 Tampilan Halaman Menu Add Reference.....	51
42. Gambar 4.11 Tampilan Halaman Menu Coffee Shop.....	52
43. Gambar 4.12 Tampilan Halaman <i>Search Engine</i>	52
44. Gambar 4.13 Tampilan Halaman Detail Kedai Kopi.....	53
45. Gambar 4.14 Tampilan Halaman Menu Coffee Dish	53
46. Gambar 4.15 Tampilan Halaman <i>Espresso Based</i>	54
47. Gambar 4.16 Tampilan Halaman Penjelasan <i>Espresso Macchiato</i>	54
48. Gambar 4.17 Tampilan Halaman Menu Nearest	55
49. Gambar 4.18 Tampilan Halaman Cari Kedai Kopi Terdekat.....	55
50. Gambar 4.19 Tampilan Halaman Navigasi.....	56



DAFTAR TABEL

1.	Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	13
2.	Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	14
3.	Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	16
4.	Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i>	17
5.	Tabel 3.1 Skenario <i>Use Case</i> Melakukan Registrasi	21
6.	Tabel 3.2 Skenario <i>Use Case</i> Login	21
7.	Tabel 3.3 Skenario <i>Use Case</i> Menambahkan Referensi Kedai Kopi Baru	22
8.	Tabel 3.4 Skenario <i>Use Case</i> Membuka Menu Coffee Shop.....	22
9.	Tabel 3.5 Skenario <i>Use Case</i> Membuka Menu Coffee Dish	23
10.	Tabel 3.6 Skenario <i>Use Case</i> Mencari Kedai Kopi Terdekat	23
11.	Tabel 3.7 Skenario <i>Use Case</i> Membuka Menu About.....	23
12.	Tabel 3.8 Skenario <i>Activity Diagram</i> Melakukan Registrasi	24
13.	Tabel 3.9 Skenario <i>Activity Diagram</i> Usulan Login	25
14.	Tabel 3.10 Skenario <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Referensi	26
15.	Tabel 3.11 Skenario <i>Activity Diagram</i> Coffee Shop	27
16.	Tabel 3.12 Skenario <i>Activity Diagram</i> Coffee Dish.....	28
17.	Tabel 3.13 Skenario <i>Activity Diagram</i> Mencari Kedai Kopi Terdekat	29
18.	Tabel 3.14 Tabel Users.....	33
19.	Tabel 3.15 Tabel Kedai	34
20.	Tabel 3.16 Tabel Komentar.....	34
21.	Tabel 3.17 Tabel Kategori Minuman	35
22.	Tabel 3.18 Tabel Minuman Kopi	35
23.	Tabel 3.19 Tabel Wilayah	35
24.	Tabel 4.1 Tabel Rencana Pengujian	57
25.	Tabel 4.2 Tabel Kasus dan Hasil Pengujian	59