



**SISTEM INFORMASI PEMASARAN GEDUNG SERBAGUNA DI
WILAYAH KOTA DEPOK**

FISKA AVELIA

41816320008

HENDRA CIPTA

41816320007

YOSA MALINA PRATIWI

41816320005

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2020



SISTEM INFORMASI PEMASARAN GEDUNG SERBAGUNA DI WILAYAH KOTA DEPOK

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

FISKA AVELIA 41816320008

HENDRA CIPTA 41816320007

YOSA MALINA PRATIWI 41816320005

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2020

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) : Fiska Avelia
NIM 41816320008
Nama Mahasiswa (2) : Hendra Cipta
NIM 41816320007
Nama Mahasiswa (3) : Yosa Malina Pratiwi
NIM 41816320005
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pemasaran Gedung Serbaguna Di Wilayah Kota Depok

Menyatakan bahwa Proposal Tugas Akhir ini adalah hasil karya nama yang tercantum diatas dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama diatas siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 27 November 2020



Fiska Avelia

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Mahasiswa (1) : Fiska Avelia
NIM 41816320008
Nama Mahasiswa (2) : Hendra Cipta
NIM 41816320007
Nama Mahasiswa (3) : Yosa Malina Pratiwi
NIM 41816320005
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pemasaran Gedung Serbaguna Di Wilayah Kota Depok

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (None-exclusive Royalty Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

MERCU BUANA

Jakarta, 27 November 2020



Fiska Avelia

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa (1) : Fiska Avelia
NIM 41816320008
Nama Mahasiswa (2) : Hendra Cipta
NIM 41816320007
Nama Mahasiswa (3) : Yosa Malina Pratiwi
NIM 41816320005
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pemasaran Gedung Serbaguna Di Wilayah Kota Depok

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 27 November 2020

Menyetujui,



(Nur Ismawati, ST, M.Cs)
Dosen Pembimbing

MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) : Fiska Avelia
NIM 41816320008
Nama Mahasiswa (2) : Hendra Cipta
NIM 41816320007
Nama Mahasiswa (3) : Yosa Malina Pratiwi
NIM 41816320005
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pemasaran Gedung Serbaguna Di Wilayah Kota Depok

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 3 Februari 2021

Menyetujui,

(Nur Ismawati, ST, M.Cs)

Dosen Pembimbing Tugas Akhir

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Mengetahui.

Inge Handriani, M.Ak., M.MSI
Koordinator Tugas Akhir

Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T
KaProdi Sistem Informasi

ABSTRAK

Nama dan NIM	:	Fiska Avelia	41816320008
		Hendra Cipta	41816320007
		Yosa Malina Pratiwi	41816320005
Pembimbing TA	:	Nur Ismawati, ST, M.Cs	
Judul	:	Sistem Informasi Pemasaran Gedung Serbaguna Di Wilayah Kota Depok	

Mencari informasi sebuah gedung untuk digunakan sebagai acara *wedding* maupun *non-wedding* masih dilakukan dengan mencari nama gedung satu persatu dan tidak bisa memilih dan membandingkan dengan beberapa tempat. Hal ini mengakibatkan proses pencarian informasi menjadi cukup panjang dan memakan banyak waktu. Selain itu juga belum tentu informasi yang didapatkan berupa informasi yang terbaru. Seperti pada penelitian ini, aplikasi dapat digunakan dan bermanfaat bagi pengguna untuk mencari informasi dengan lebih lengkap serta menggunakan beberapa fitur seperti pilihan kecamatan dan *filter* harga. Metodologi dalam pengembangan aplikasi ini menggunakan metode SDLC (*Software Development Life Cycle*) *Waterfall*, dan menggunakan metode pengumpulan data berupa kuesioner yang dibagikan kepada masyarakat sekitar sehingga hasil dari kuesioner tersebut dapat dijadikan sebagai bahan analisa untuk kebutuhan penelitian ini. Perancangan dalam membangun aplikasi ini diantaranya adalah *Flow Chart*, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, perancangan antarmuka, dan perancangan keluaran. Aplikasi ini berbasis dan dirancang menggunakan bahasa pemrograman *TypeScript* dan *Java*, *database* yang digunakan *MySql*, aplikasi yang dibangun dan dapat beroperasi pada *system android* dan menggunakan *framework Express JS*. Diharapkan hasil penelitian dan aplikasi ini dapat mempermudah dan membantu masyarakat dalam menemukan informasi mengenai gedung serbaguna untuk berbagai macam keperluan. Masyarakat juga bisa memanfaatkan fitur tambah gedung untuk mempromosikan gedung miliknya.

Kata kunci: Gedung Serbaguna, Android, SDLC, *Waterfall*, *TypeScript*, *Java*, *MySql*, *Framework Express JS*

ABSTRACT

Name and Student Number	:	Fiska Avelia Hendra Cipta Yosa Malina Pratiwi	41816320008 41816320007 41816320005
Counsellor	:	Nur Ismawati, ST, M.Cs	
Title	:	Sistem Informasi Pemasaran Gedung Serbaguna Di Wilayah Kota Depok	

Looking for information on a building to be used as a wedding or non-wedding event is still done by looking for building names one by one and unable to sort and compare with several places. This resulted in a long and time-consuming process of searching for information. In addition, the information obtained may not necessarily be the most recent information. As in this study, the application can be used and useful for users to find more complete information and use several features such as district selection and price filters. The methodology in this application development uses the SDLC (Software Development Life Cycle) Waterfall method, and uses the data collection method in the form of a questionnaire that is distributed to the surrounding community so that the results of the questionnaire can be used as analysis material for the needs of this study. The designs in building this application include Flow Charts, Use Case Diagrams, Activity Diagrams, Class Diagrams, Interface Design, and Output Design. This application is based and designed using the TypeScript and Java programming language, the database used by MySql, an application that is built and can operate on the android system and uses the Express JS Framework. It is hoped that the results of this research and application can facilitate and assist the public in finding information about multipurpose buildings for various purposes. The public can also take advantage of the added building features to promote their own buildings.

Keywords: Multipurpose Building, Android, SDLC, Waterfall, TypeScript, Java, MySql, Framework Express JS

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala, yang telah memberikan kami kesehatan dan hanya atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga skripsi ini yang berjudul **“Sistem Informasi Pemasaran Gedung Serbaguna Di Wilayah Kota Depok”** telah selesai dibuat.

Dalam penyusunan skripsi ini banyak sekali mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada:

1. Nur Ismawati, ST, M.Cs, selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
2. Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
3. Inge Handriani, M.Ak., M.MSI, selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
4. Sri Dianing Asri, ST. M.Kom, selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
5. Kedua orang tua penulis tercinta yang telah banyak memberikan bantuan baik secara moril maupun materil, serta dorongan semangat dan berkat do'a yang tak ternilai.

Akhir kata, penulis berharap skripsi ini bisa bermanfaat untuk semua pihak. Selain itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan dari para pembaca sekalian agar skripsi ini bisa lebih baik lagi.

Jakarta, 26 November 2020



Fiska Avelia

DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR... 	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Teori Tentang Pembahasan.....	5
2.1.1. Gedung Serbaguna.....	5
2.1.2. Aplikasi.....	5
2.1.3. Aplikasi Berbasis Android.....	5
2.1.4. Java.....	6

2.1.5.	TypeScript.....	6
2.1.6.	MySql.....	6
2.1.7.	Express JS.....	6
2.1.8.	Tools Untuk Pemodelan.....	7
2.2.	Penelitian Terkait.....	15
BAB 3 METODE PENELITIAN.....		22
3.1.	Lokasi Penelitian.....	22
3.2.	Sarana Pendukung.....	22
3.3.	Teknik Pengumpulan Data.....	23
3.4.	Diagram Alir Penelitian.....	24
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....		26
4.1.	Analisa Sistem Berjalan.....	26
4.1.1.	Analisa Proses Bisnis.....	27
4.1.2.	Identifikasi Masalah.....	27
4.2.	Analisa Kebutuhan.....	28
4.3.	Perancangan UML.....	30
4.3.1.	Perancangan Use Case.....	30
4.3.2.	Use Case Description.....	31
4.3.3.	Activity Diagram.....	40
4.3.4.	Sequence Diagram.....	64
4.3.5.	Class Diagram.....	78
4.4.	Perancangan Basis Data.....	79
4.5.	Perancangan Antar Muka.....	83
4.5.1.	Tampilan Awal Masuk Aplikasi.....	83
4.5.2.	Tampilan Daftar Akun.....	84

4.5.3.	Tampilan Login Akum.....	85
4.5.4.	Tampilan Beranda / <i>Home</i>	85
4.5.5.	Tampilan Filter.....	86
4.5.6.	Tampilan Profile Pengguna.....	87
4.5.7.	Tampilan Profile Sebelum Login.....	88
4.5.8.	Tampilan My Ads List.....	88
4.5.9.	Tampilan My Ads List.....	89
4.5.10.	Tampilan Tambah Gedung / Iklan.....	90
4.5.11.	Tampilan Isi Detail Tambah Gedung.....	90
4.5.12.	Tampilan Menu My Favorite.....	91
4.5.13.	Tampilan My Review.....	92
4.5.14.	Tampilan Detail Gedung.....	93
4.5.15.	Tampilan Telepon Langsung.....	94
4.5.16.	Tampilan Hubungi.....	94
4.5.17.	Tampilan Review.....	95
4.5.18.	Tampilan Review.....	96
4.5.19.	Tampilan Detail Gedung.....	97
4.6.	Perancangan Keluaran.....	98
4.6.1.	Output Laporan Pengguna aplikasi.....	98
4.6.2.	Output Detail Informasi Gedung.....	100
4.6.3.	Output Direct Call.....	101
4.6.4.	Output My Favorite.....	102
4.6.5.	Output My Review.....	103
4.6.6.	Output My Ads List.....	104
4.6.7.	Output My Ads List (Non Active).....	105

4.6.8. Output Filter Harga.....	106
4.6.9. Output Filter Wilayah.....	107
4.6.10. Output Tidak Login.....	109
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	112
5.1. Kesimpulan.....	112
5.2. Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA.....	113
LAMPIRAN.....	115



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Flowchart</i>	7
Tabel 2. 2 Simbol <i>Use Case</i>	10
Tabel 2. 3 Simbol <i>Class Diagram</i>	11
Tabel 2. 4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	12
Tabel 2. 5 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	13
Tabel 2.2. 1 Tabel <i>Literature Review</i>	15
Tabel 4. 1 <i>Use Case Description</i> Daftar.....	31
Tabel 4. 2 <i>Use Case Description</i> Login.....	32
Tabel 4. 3 <i>Use Case Description</i> Menambahkan Informasi Gedung.....	33
Tabel 4. 4 <i>Use Case Description</i> Mengelola Informasi Gedung.....	34
Tabel 4. 5 <i>Use Case Description</i> Melihat Informasi Gedung.....	35
Tabel 4. 6 <i>Use Case Description</i> Menghubungi Pemilik Gedung.....	36
Tabel 4. 7 <i>Use Case Description</i> Menyimpan Halaman.....	37
Tabel 4. 8 <i>Use Case Description</i> Memberikan Penilaian & Ulasan.....	38
Tabel 4. 9 <i>Use Case Description</i> Melihat Report.....	39
Tabel 4.4. 1 Tabel Ads.....	79
Tabel 4.4. 2 Tabel Data User.....	81
Tabel 4.4. 3 Tabel FAVORITE	81
Tabel 4.4. 3 Tabel Review.....	82

MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Diagram Alir Proses Pembuatan Sistem Informasi Gedung Sebaguna	24
Gambar 4. 1 <i>Flowchart</i> Analisa Sistem Berjalan.....	26
Gambar 4. 2 Gambar Analisa Proses Bisnis.....	27
Gambar 4. 3 Metode <i>Waterfall</i>	28
Gambar 4. 4 <i>Use Case</i>	30
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Daftar.....	40
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Login.....	41
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Menambah Informasi Gedung.....	42
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Informasi Gedung.....	44
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Melihat Informasi Gedung.....	46
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> Melihat Harga Sewa Gedung.....	48
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram</i> Hubungi Pemilik Gedung.....	50
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram</i> Menyimpan Halaman Informasi.....	52
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram</i> Memberikan Penilaian dan Ulasan.....	54
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram</i> Melihat Informasi Gedung.....	56
Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram</i> Melihat Report.....	58
Gambar 4. 16 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Profile.....	60
Gambar 4. 17 <i>Activity Diagram</i> Logout.....	62
Gambar 4. 18 <i>Sequence Diagram</i> Daftar.....	64
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	65
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram</i> Menambahkan Informasi Gedung.....	66
Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Informasi Gedung.....	67
Gambar 4. 22 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Informasi Gedung.....	68
Gambar 4. 23 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Harga Sewa Gedung.....	69
Gambar 4. 24 <i>Sequence Diagram</i> Hubungi Pemilik Gedung.....	70
Gambar 4. 25 <i>Sequence Diagram</i> Menyimpan Halaman Informasi.....	71
Gambar 4. 26 <i>Sequence Diagram</i> Memberikan Penilaian dan Ulasan.....	72
Gambar 4. 27 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Penilaian dan Ulasan.....	74
Gambar 4. 28 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Report.....	75

Gambar 4. 29 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola <i>Profile</i>	76
Gambar 4. 30 <i>Sequence Diagram</i> <i>Logout</i>	77
Gambar 4. 31 <i>Class Diagram</i> Penggunaan Aplikasi.....	78
Gambar 4.5. 1 Tampilan Awal.....	83
Gambar 4.5. 2 Tampilan Daftar Akun.....	84
Gambar 4.5. 3 Tampilan <i>Login</i> Akun.....	85
Gambar 4.5. 4 Tampilan Beranda.....	85
Gambar 4.5. 5 Tampilan <i>Filter</i>	86
Gambar 4.5. 6 Tampilan <i>Profile</i> Pengguna.....	87
Gambar 4.5. 7 Tampilan <i>Profile</i> Sebelum <i>Login</i>	88
Gambar 4.5. 8 Tampilan <i>My Ads List</i>	88
Gambar 4.5. 9 Tampilan <i>My Ads List</i>	89
Gambar 4.5. 10 Tampilan Tambah Gedung / Iklan.....	90
Gambar 4.5. 11 Tampilan Isi Detail Tambah Gedung.....	90
Gambar 4.5. 12 Tampilan <i>Menu My Favorite</i>	91
Gambar 4.5. 13 Tampilan <i>My Review</i>	92
Gambar 4.5. 14 Tampilan <i>Detail Gedung</i>	93
Gambar 4.5. 15 Tampilan Telepon Langsung.....	94
Gambar 4.5. 16 Tampilan Hubungi.....	94
Gambar 4.5. 17 Tampilan <i>Review</i>	95
Gambar 4.5. 18 Tampilan <i>Review</i>	96
Gambar 4.5. 19 Tampilan <i>Detail Gedung</i>	97
Gambar 4.6. 1 <i>Output Graphic Report</i>	98
Gambar 4.6. 2 <i>Output Leaderboard Report</i>	99
Gambar 4.6. 3 <i>Output Detail Informasi Gedung</i>	100
Gambar 4.6. 4 <i>Output Direct Call</i>	101
Gambar 4.6. 5 <i>Output My Favorite</i>	102
Gambar 4.6. 6 <i>Output My Review</i>	103
Gambar 4.6. 7 <i>Output My Ads List</i>	104
Gambar 4.6. 8 <i>Output My Ads List Non Active</i>	105
Gambar 4.6. 9 <i>Output Filter Harga</i>	106
Gambar 4.6. 10 <i>Output Hasil Filter Harga</i>	106

Gambar 4.6. 11 <i>Output Filter Wilayah</i>	107
Gambar 4.6. 12 <i>Output Hasil Filter Wilayah</i>	108
Gambar 4.6. 13 <i>Output Login Gagal</i>	109
Gambar 4.6. 14 <i>Output Telepon Gagal</i>	110
Gambar 4.6. 15 <i>Output Kasih Review Gagal</i>	110



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Data Penelitian 1.....	115
Lampiran 2 Data Penelitian 2.....	116
Lampiran 3 Data Penelitian 3.....	117
Lampiran 4 Data Penelitian 4.....	118
Lampiran 5 Data Penelitian 5.....	119
Lampiran 6 Kartu Asistensi Tugas Akhir.....	120
Lampiran 7 Biodata Mahasiswa 1.....	121
Lampiran 8 Biodata Mahasiswa 2.....	122
Lampiran 9 Biodata Mahasiswa 3.....	123
Lampiran 10 Lembar Persetujuan Pengaji.....	124

