

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa atas nikmat dan limpahan karunianya sehingga Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Mainan Edukasi Berhitung Untuk 3-4 Tahun Melalui Metode Bermain dan Bercerita”, yang disusun sebagai salah satu syarat kelulusan dalam menempuh jenjang pendidikan Strata Satu (S1) pada Program Studi Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif di Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak terselesaikan tanpa adanya bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua Orang Tua yang selalu memberikan doa, semangat dan nasehat yang membangun untuk menjadi pribadi yang lebih baik dan terus bekerja keras.
2. Bapak Junadi Salam, S.Ds., M.Ds selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak membantu dengan memberikan masukan ide kreatif, gagasan, bimbingan dan waktunya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Hady Soedarwanto, ST, M.Ds selaku ketua Program Studi Desain Produk sekaligus Koordinator Tugas Akhir yang selalu sedia membantu untuk memberikan informasi dan arahan tentang Tugas Akhir.
4. Seluruh Dosen Program Studi Desain Produk yang telah memberikan ilmu dan pengetahuan kepada penulis selama menempuh pendidikan Strata Satu (S1) di Universitas Mercu Buana, Jakarta.
5. Seluruh rekan seperjuangan Desain Produk atas masukan dan energi positif yang selalu diberikan kepada penulis.
6. Seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan satu-persatu yang telah terlibat dan banyak membantu dalam Tugas Akhir ini.

Akhir dari tulisan penulis semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca. Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam perancangan Tugas Akhir ini, oleh karena itu Penulis selalu terbuka untuk menerima saran dan kritik yang positif untuk penyempurnaan Tugas Akhir ini.

Jakarta, 21 Agustus 2019

Fahri Nur Prasajo

