

DAFTAR ISI

COVER DALAM	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Perancangan	1
B. Tujuan Perancangan	3
C. Manfaat Perancangan	3
II. METODE PERANCANGAN	5
A. Orisinalitas	5
B. Target /Kelompok Pengguna	6
C. Relevansi dan Konsekuensi Studi	7
D. Skema Proses Desain	10
III. DATA DAN ANALISA PERANCANGAN	12
A. Data Aspek <i>Utilitas</i> (Kegunaan) Karya Perancangan	12
B. Data Aspek <i>Firmintas</i> (Kekokohan / Kekuatan) Karya Perancangan	12
C. Data Aspek <i>Venustas</i> (Keindahan) Karya Perancangan	13
IV. KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN	19
A. Tataran Lingkungan/Komunitas (<i>Community Level</i>)	19
B. Tataran Sistem (<i>System Level</i>)	19
C. Tataran Produk (<i>Products Level</i>)	21
D. Tataran Komponen (<i>Components Level</i>)	23
V. UJI DESAIN	29
A. Deskripsi Karya	29
B. Kegiatan Uji Desain	31
C. Hasil Uji Desain	34

KEPUSTAKAAN	36
LAMPIRAN	38



UNIVERSITAS
MERCU BUANA