

DAFTAR ISI

COVER DALAM	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Perancangan	1
1.2 Judul dan Interpretasi Judul	2
1.3 Tujuan Perancangan	3
1.4 Permasalahan Perancangan	3
1.5 Manfaat Perancangan	3
BAB II METODE PERANCANGAN	5
2.1 Originalitas	5
2.1.1 Ulasan Produk Sejenis	5
2.1.2 Originalitas Karya	6
2.2 Kelompok Pengguna Produk	7
2.3 Relevansi dan Konsekuensi Studi	8
2.3.1 Pengetahuan	8
2.3.2 Keterampilan	9
2.3.3 Kelengkapan Peralatan	10
2.3.4 Ketersediaan Material	10
2.3.5 Biaya	10
2.4 Skema Proses Kerja	12
2.4.1 Proses Perancangan	12
2.4.2 Proses Perancangan	12
BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN	13
3.1 Data dan Analisa Berkaitan dengan Aspek Fungsi Produk Rancangan	13
3.1.1 Aspek Keamanan	14
3.1.2 Aspek Kenyamanan	14

3.1.3	Karakter Anak Usia 4-6 Tahun	15
3.2	Data dan Analisa Berkaitan dengan Estetika Produk Rancangan	16
3.2.1	Komunikasi Dan Instruksi Bentk	16
3.2.2	Elemen Benda Desain	17
3.2.3	Sistem <i>Puzzle Kigumi</i>	21
3.2.4	Sistem Bentuk <i>Hexagonal</i>	22
3.3	Kelompok Data Berkaitan dengan Aspek Teknis Produk Rancangan	24
3.3.1	Matrial	24
3.3.2	Proses Produksi.....	26
3.4	Kelompok Data Berkaitan dengan Aspek Ekonomi Produk Rancangan ...	28
BAB IV KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN		29
4.1	Tataran Lingkungan/Komunitas	29
4.2	Tataran Produk	30
4.3	Gambar Kerja	35
4.4	Tataran Sistem	36
4.5	Desain Final	40
4.6	Tataran Sistem	40
BAB V KEGIATAN PAMERAN		42
5.1	Konsep Pameran	42
5.2	Respon Pengunjung	43
5.3	Evaluasi Pasca Pameran	44
BAB VI KESIMPULAN		45
DAFTAR PUSTAKA.....		46
LAMPIRAN		47

