

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN .....	i
LEMBAR PERSTUJUAN SIDANG .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
ABSTRAK .....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
<b>BAB I 1</b>	
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	1
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4.1 Tujuan.....	2
1.4.2 Manfaat.....	2
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1 Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Perancangan Aplikasi .....	3
1.5.3 Sistematika Penulisan Laporan .....	5
BAB II .....	6
LANDASAN TEORI .....	6
2.1 IMK (Interaksi Manusia dan Komputer) .....	6
2.2 Lima Faktor Manusia Terukur .....	6
2.3 Waterfall Model .....	7
2.4 Flowchart.....	7
2.5 LPR(License Plate Recognition).....	7
2.6 Android .....	9
2.7 Android Studio .....	9
2.8 Android Software Development Kit (SDK) .....	9
2.9 Android Development Tools (ADT) .....	9
2.10 Android Virtual Device (AVD).....	10

2.11	Java.....	10
2.12	MySQL.....	10
2.14	Basis Data .....	11
2.15	Barcode .....	12
2.15.1	Barcode 1 Dimensi .....	12
2.15.2	Barcode 2 Dimensi .....	12
2.16	Quick Response (QR) Code.....	12
2.17	Unified Modelling Language (UML).....	14
2.18	Use Case Diagram .....	15
2.18.1	Element - elemen pada Use Case Diagram .....	16
2.19	Activity Diagram.....	16
2.19.1	Element - Element Pada Activity Diagram.....	18
2.20	Sequance Diagram .....	18
2.21	Pengujian Black Box.....	18
2.22	Studi Literatur .....	20
2.22.1	Penelitian Terdahulu .....	20
<b>BAB III.....</b>		<b>22</b>
<b>ANALISA SISTEM .....</b>		<b>22</b>
3.1	Analisis Masalah .....	22
3.1.1	Analisis kelemahan sistem.....	22
3.1.2	Analisa Data .....	23
3.1.3	Analisa Terhadap Pengguna / Mahasiswa.....	23
3.1.4	Analisa Terhadap Petugas Perkir .....	24
3.1.5	Sistem yang akan dikembangkan .....	25
3.2	Analisis kebutuhan sistem .....	25
3.2.1	Kebutuhan perangkat keras .....	25
3.2.2	Kebutuhan perangkat lunak.....	26
3.2.3	Kebutuhan informasi.....	26
<b>BAB IV .....</b>		<b>28</b>
<b>PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>28</b>
4.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	28
4.2	<i>Activity Diagram</i> .....	28
4.2.1	Diagram Aktifitas Pendaftaran Mahasiswa yang ingin menjadi Member	29
4.2.2	Diagram Aktifitas Login.....	30

4.2.3	Diagram Aktifitas Edit Profil Mahasiswa.....	31
4.2.4	Diagram Aktifitas Proses Parkir .....	32
4.2.5	Diagram Aktifitas Mengelola Data.....	33
4.3	Sequance Diagram .....	34
4.3.1	Sequence Diagram Pendaftaran .....	34
4.3.2	Sequence Diagram Login.....	35
4.3.3	Sequance Diagram Edit Profil Mahasiswa/User .....	36
4.3.4	Sequance Diagram Proses Parkir .....	37
4.3.5	Sequance Diagram Mengelola Data .....	38
4.4	Class Diagram .....	39
4.5	Database.....	39
4.6	Desain Antar Muka.....	41
4.6.1	Tampilan Login.....	41
4.6.2	Tampilan User.....	42
4.6.3	Tampilan Admin .....	43
4.6.4	Tampilan Registrasi.....	44
BAB V	.....	45
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	.....	45
5.	Implementasi .....	45
5.1	Implementasi Perangkat Lunak .....	45
5.3.	Implementasi Perangkat Keras .....	46
5.4	Implementasi Smartphone .....	46
5.5	Implementasi Basis Data .....	47
5.6	Implementasi Antarmuka .....	49
5.6.1	Halaman Login.....	49
5.6.2	Halaman Register.....	52
5.6.3	Halaman Scan QRCode.....	53
5.6.4	Halaman Scan Plat Nomor.....	54
5.7	Skenario Pengujian.....	55
5.8	Hasil Pengujian .....	56
5.9	Analisis Hasil Pengujian.....	57
BAB VI	.....	59
KESIMPULAN DAN SARAN	.....	59
6.1	Kesimpulan.....	59

<b>6.2</b>	<b>Saran .....</b>	<b>59</b>
	<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>60</b>
	<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>62</b>

