

DAFTAR ISI

Hal

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2 Metodologi Pengembangan Sistem	6
1.7 Sistematika Penulisan	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Teori Umum	9
2.1.1 Pengertian Sistem Informasi	9
2.1.1.1 Karakteristik Sistem.....	9
2.1.2 Pengertian Aplikasi	11
2.1.3 Pengertian Website.....	11
2.1.4 Pengertian Basis Data.....	12
2.1.5 Analisis PIECES.....	13
2.2 Teori Pemograman	14
2.2.1 Pengertian PHP	14
2.2.2 Pengertian CSS.....	15
2.2.3 Pengertian XAMPP	15

2.2.4 Pengertian MySQL	15
2.3 Teori Khusus	16
2.3.1 Pengertian Taman Baca Masyarakat.....	16
2.3.2 Pengertian Komunitas.....	16
2.3.3 Pengertian Metode <i>Scrum</i>	17
2.3.4 Pengembangan Sistem.....	17
2.3.4.1 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	17
2.3.4.2 <i>Use case</i> Diagram.....	18
2.3.4.3 <i>Activity</i> Diagram.....	20
2.3.4.4 <i>Sequence</i> Diagram.....	21
2.3.4.5 <i>Class</i> Diagram.....	23
2.3.5 Pengujian Sistem.....	24
2.3.5.1 <i>Black Box Testing</i>	24
2.3.6 Studi Literatur	25

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Profil Umum TBM Komunitas Pecandu Sastra	27
3.1.1 Logo Pecandu Sastra	27
3.1.2 Visi, Misi dan Program	28
3.1.2.1 Visi TBM Pecandu Sastra.....	28
3.1.2.2 Misi TBM Pecandu Sastra.....	28
3.1.2.3 Program TBM Pecandu Sastra.....	28
3.1.3 Struktur Organisasi	29
3.1.4 Deskripsi Tugas dan Wewenang.....	29
3.2 Analisa Sistem.....	31
3.2.1 Analisa Sistem Berjalan	31
3.2.2 Analisa Kebutuhan Sistem Dengan Metode PIECES.....	31
3.3 <i>Rich Diagram</i> Sistem Yang Berjalan	33
3.4 Deskripsi <i>Rich Diagram</i> Yang Berjalan	34
3.5 Identifikasi Masalah	34
3.6 Membuat <i>Product Backlog</i>	35
3.7 Merancang <i>Product Backlog</i>	37

3.8 Perancangan Sistem Usulan	43
3.8.1 <i>Use Case Diagram</i>	43
3.8.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	44
3.8.3 Analisa Keluaran.....	53
3.8.4 <i>Activity Diagram</i>	56
3.8.4.1 <i>Activity Diagram Register</i>	56
3.8.4.2 <i>Activity Diagram Login</i>	57
3.8.4.3 <i>Activity Diagram Kelola Daftar E-Book</i>	58
3.8.4.4 <i>Activity Diagram Kelola Data Member</i>	59
3.8.4.5 <i>Activity Diagram Kelola Laporan E-Book</i>	61
3.8.4.6 <i>Activity Diagram Approve E-Book</i>	62
3.8.4.7 <i>Activity Diagram Kelola Dokumentasi</i>	63
3.8.4.8 <i>Activity Diagram Kelola Jadwal TBM</i>	65
3.8.4.9 <i>Activity Diagram Kelola Profile</i>	66
3.8.4.10 <i>Activity Diagram Meminjam E-Book</i>	67
3.8.4.11 <i>Activity Diagram Memberikan Donasi E-Book</i>	68
3.8.4.12 <i>Activity Diagram Kelola Laporan E-Book</i>	69
3.8.5 <i>Sequence Diagram</i>	71
3.8.5.1 <i>Sequence Diagram Register</i>	71
3.8.5.2 <i>Sequence Diagram Login</i>	72
3.8.5.3 <i>Sequence Diagram Kelola Daftar E-Book</i>	73
3.8.5.4 <i>Sequence Diagram Kelola Data Member</i>	74
3.8.5.5 <i>Sequence Diagram Kelola Laporan E-Book</i>	75
3.8.5.6 <i>Sequence Diagram Approve E-Book</i>	76
3.8.5.7 <i>Sequence Diagram Kelola Dokumentasi</i>	76
3.8.5.8 <i>Sequence Diagram Jadwal TBM</i>	77
3.8.5.9 <i>Sequence Diagram Kelola Profile</i>	78
3.8.5.10 <i>Sequence Diagram Meminjam E-Book</i>	78
3.8.5.11 <i>Sequence Diagram Memberikan Donasi E-Book</i>	79
3.8.5.12 <i>Sequence Diagram Laporan E-Book</i>	80
3.8.6 <i>Class Diagram</i>	81

3.8.7	Spesifikasi <i>Database</i>	81
3.8.8	Rancangan Layar	86
3.8.8.1	Rancangan Layar <i>Register</i>	86
3.8.8.2	Rancangan Layar <i>Login</i>	86
3.8.8.3	Rancangan Layar Kelola Daftar <i>E-Book</i>	87
3.8.8.4	Rancangan Layar Kelola Data Member.....	87
3.8.8.5	Rancangan Layar Kelola Laporan <i>E-Book</i>	88
3.8.8.6	Rancangan Layar <i>Approve E-Book</i>	88
3.8.8.7	Rancangan Layar Kelola Dokumentasi	89
3.8.8.8	Rancangan Layar Kelola Jadwal TBM	89
3.8.8.9	Rancangan Layar Kelola <i>Profile (user)</i>	90
3.8.8.10	Rancangan Layar Meminjam <i>E-Book (user)</i>	90
3.8.8.11	Rancangan Layar Memberikan Donasi <i>E-Book (user)</i>	91
3.8.8.12	Rancangan Layar Kelola Laporan <i>E-Book (user)</i>	91

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1	Implementasi Aplikasi.....	92
4.1.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	92
4.1.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	92
4.2	Implementasi <i>Database</i>	93
4.2.1	Tampilan Tabel pinjam	93
4.2.2	Tampilan Tabel anggota.....	94
4.2.3	Tampilan Tabel admin.....	94
4.2.4	Tampilan Tabel data_ebook.....	95
4.2.5	Tampilan Tabel donasi.....	96
4.2.6	Tampilan Tabel dokumentasi.....	96
4.2.7	Tampilan Tabel daftar_tbm.....	97
4.2.8	Tampilan Tabel butuh_ebook	98
4.3	Tampilan Antar Muka Aplikasi	98
4.3.1	Halaman <i>Register</i>	99
4.3.2	Halaman <i>Login</i>	99
4.3.3	Halaman Kelola Daftar E-Book	100

4.3.4 Halaman Kelola Data Member	100
4.3.5 Halaman Laporan E-Book	101
4.3.6 Halaman <i>Approve E-Book</i>	101
4.3.7 Halaman Dokumentasi	102
4.3.8 Halaman Kelola Jadwal TBM.....	102
4.3.9 Halaman Kelola Profile	103
4.3.10 Halaman Meminjam E-Book.....	103
4.3.11 Halaman Donasi E-Book	104
4.3.12 Halaman Laporan E-Book	104
4.4 Metode Pengujian.....	105
4.4.1 Skenario Pengujian	105
4.4.2 Hasil Pengujian	109
4.4.3 Analisa Hasil Pengujian	122

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	123
5.2 Saran.....	129

DAFTAR PUSTAKA..... 124

LAMPIRAN..... 127

MERCU BUANA