

## DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1 KARTU WARNA, BENTUK, HURUF & ANGKA (WWW.MAINANEDUKA.COM) .....	4
GAMBAR 2.2 SKEMA PERANCANGAN .....	8
GAMBAR 2.3 SKEMA PROSES PRODUKSI .....	9
GAMBAR 3.1 LINGKARANG WARNA PIGMEN, SUBTRAKTIF (KIRI) .....	21
GAMBAR 4.1 SKETSA KASAR (DOKUMENTASI PRIBADI).....	35
GAMBAR 4.2 ILUSTRASI HURUF DASAR (DOKUMENTASI PRIBADI) .....	36
GAMBAR 4.3 PROSES PEMBUATAN ILUSTRASI HURUF (DOKUMENTASI PRIBADI) .....	36
GAMBAR 4.4 DESAIN PILIHAN KARTU TAMPAK DEPAN (DOKUMENTASI PRIBADI) .....	37
GAMBAR 4.5 DESAIN PILIHAN KARTU TAMPAK BELAKANG (DOKUMENTASI PRIBADI).....	37
GAMBAR 4.6 MODEL 3 DIMENSI (DOKUMEN PRIBADI) .....	38
GAMBAR 4.7 MODEL 3 DIMENSI (DOKUMENTASI PRIBADI) .....	38
GAMBAR 4.8 LOGO PRODUK APLIKASI (DOKUMENTASI PRIBADI).....	38
GAMBAR 4.9 DESAIN TATA LETAK KEMASAN (DOKUMENTASI PRODUK).....	39
GAMBAR 4.10 GAMBAR KARTU TAMPAK DEPAN (DOKUMENTASI PRIBADI) .....	40
GAMBAR 4.11 GAMBAR KARTU TAMPAK BELAKANG (DOKUMENTASI PRIBADI) .....	41
GAMBAR 4.12 ILUSTRASI MODELING 3 DIMENSI (DOKUMENTASI PRIBADI).....	41
GAMBAR 4.13 DESAIN HURUF DI TIAP KARTU (DOKUMENTASI PRIBADI) .....	41
GAMBAR 5.1 KARTU TAMPAK DEPAN (DOKUMENTASI PRIBADI) .....	42
GAMBAR 5.2 KARTU TAMPAK BELAKANG (DOKUMENTASI PRIBADI).....	42
GAMBAR 5.3 KEMASAN PRODUK (DOKUMENTASI PRIBADI) .....	43
GAMBAR 5.4 SCREENSHOT APLIKASI DARI SMARTPHONE (DOKUMENTASI PRIBADI).....	43
GAMBAR 5.5 SITUASI STAND PAMERAN (DOKUMENTASI PRIBADI) .....	44
GAMBAR 5.6 SITUASI STAND PAMERAN (DOKUMENTASI PRIBADI) .....	44
GAMBAR 5.7 SITUASI STAND PAMERAN BERSAMA PENGUNJUNG (DOKUMENTASI PRIBADI) .....	45
GAMBAR 5.8 KOMENTAR PENGUNJUNG (DOKUMENTASI PRIBADI) .....	45