

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	2
1.1 Latar Belakang.....	2
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan Pembuatan.....	6
1.5 Manfaat Pembuatan.....	6
1.6 Metodologi Penelitian.....	7
1.7 Metodologi Rekayasa Perangkat Lunak.....	7
1.8 Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Pengertian Perancangan	10
2.2 Sistem.....	10
2.2.1 Karakteristik Sistem	10
2.3 Pengertian Informasi.....	13
2.4 Pengertian Sistem Informasi.....	13
2.5 Rekayasa Perangkat Lunak.....	13
2.6 <i>Software Development Lifecycle (SDLC)</i>	13

2.7	Metode SDLC	14
2.8	Pengertian Stok dan Persediaan	15
2.9	WEB	15
2.10	Database	17
2.11	Pengertian SQL	17
2.12	Uang Elektronik (electric money)	18
2.13	Analisis	19
2.13.1	Use Case Diagram	19
2.13.2	Activity Diagram	21
2.13.3	Sequence Diagram.....	24
2.13.4	Class Diagram.....	26
2.14	Metode Analisis PIECES	29
2.15	PHP (Hypertext Processor)	29
2.16	MySQL	30
2.17	Pengujian Sistem	31
2.18	Black Box Testing	31
2.19	Studi Literatur	31
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN		37
3.1	Tinjauan Usaha	37
3.1.1	Sejarah Singkat	37
3.1.2	Visi dan Misi DotaSlup.....	37
3.1.3	Logo DotaSlup.....	38
3.2	Analisa Sistem Berjalan	39
3.2.1	Sistem Yang Sedang Berjalan	39
3.2.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	39
3.2.3	Analisis Permasalahan	40
3.3	Analisis Kebutuhan	41
3.4	Analisa Keluaran	41
3.5	Perancangan Sistem Usaha	43
3.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	43
3.5.2	<i>Activity Diagram</i>	57
3.5.3	<i>Sequence Diagram</i>	74
3.6	Perancangan Basis Data	90
3.6.1	<i>Class Diagram</i>	90

3.6.2	Deskripsi <i>Class Diagram</i>	90
3.7	Rancangan Layar.....	96
3.7.1	Rancangan Layar Utama.....	96
3.7.2	Rancangan Layar Sign Up.....	96
3.7.3	Rancangan Layar Sign In	97
3.7.4	Rancangan Layar Beranda Admin	97
3.7.5	Rancangan Layar Data Akun	98
3.7.6	Rancangan Layar Data Bank.....	98
3.7.7	Rancangan Layar Ubah Password	99
3.7.8	Rancangan Layar Sulap Pulsa (Pengajuan Penukaran Pulsa)	99
3.7.9	Rancangan Layar Product (Membeli <i>Item</i>).....	100
3.7.10	Rancangan Layar Lihat History Pengajuan Penukaran Pulsa.....	100
3.7.11	Rancangan Layar History Pembelian <i>Item</i>	101
3.7.12	Rancangan Layar Laporan Pengajuan Penukaran Pulsa	101
3.7.13	Rancangan Layar Laporan Pembelian Item	102
3.7.14	Rancangan Layar About Us.....	102
3.7.15	Rancangan Layar Support.....	103
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	104
4.1	Implementasi.....	104
4.1.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	104
4.1.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	104
4.2	Tampilan <i>Database</i>	105
4.2.1	Tampilan <i>Database</i>	105
4.2.2	Tampilan Tabel member	105
4.2.3	Tampilan Tabel <i>Product</i>	106
4.2.4	Tampilan Tabel <i>Stock_item</i>	106
4.2.5	Tampilan Tabel transaksi_item	107
4.2.6	Tampilan Tabel account_bank.....	107
4.2.7	Tampilan Tabel pengajuan_saldo	108
4.2.8	Tampilan konfirmasi_pulsa	108
4.2.9	Tampilan transaksi_pulsa	109
4.2.10	Tampilan operator	109
4.2.11	Tampilan bank.....	110
4.2.12	Tampilan metode.....	110

4.3	Tampilan Antar Muka Menu Utama.....	111
4.3.1	Halaman Utama	111
4.3.2	Halaman Sign Up.....	112
4.3.3	Halaman Sign In	112
4.3.4	Halaman Beranda Admin	113
4.3.5	Halaman Data Akun	113
4.3.6	Halaman Data Bank.....	114
4.3.7	Halaman Ubah Password	114
4.3.8	Halaman Ubah Kode Keamanan.....	115
4.3.9	Halaman Sulap Pulsa (Pengajuan Penukaran Pulsa).....	115
4.3.10	Halaman Kelola Saldo Slupcash	116
4.3.11	Halaman Product (Membeli <i>Item</i>).....	116
4.3.12	Halaman History Pengajuan Penukaran Pulsa.....	117
4.3.13	Hasil Cetak Nota Transaksi Penukaran Pulsa	117
4.3.14	Halaman History Pembelian <i>Item</i>	118
4.3.15	Hasil Cetak Nota Transaksi Pembelian <i>Item</i>	118
4.3.16	Halaman Laporan Trnasaksi Penukaran Pulsa	119
4.3.17	Hasil Cetak Laporan Transaksi Pengajuan Pulsa.....	120
4.3.18	Halaman Laporan Transaksi Pembelian <i>Item</i>	121
4.3.19	Hasil Cetak Laporan Transaksi Pembelian <i>Item</i>	122
4.3.20	Halaman Data Member	123
4.3.21	Hasil Cetak Data Member	123
4.3.22	Halaman About Us	125
4.4	Metode Pengujian.....	126
4.4.1	Rencana Pengujian	126
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian	128
4.4.2.1	Pengujian Sign In	128
4.4.2.2	Pengujian Sign Up.....	128
4.4.2.3	Pengujian Input Data Profil.....	130
4.4.2.4	Pengujian Mengajukan Penukaran Pulsa.....	130
4.4.2.5	Pengujian Menginput Saldo Slupcash.....	131
4.4.2.6	Pengujian Membeli Item (Product).....	131
4.4.2.7	Pengujian Lihat History Pengajuan Penukaran Pulsa	132
4.4.2.8	Pengujian Lihat History Pembelian <i>Item</i>	132
4.4.2.9	Pengujian Lihat Laporan Pengajuan Penukaran Pulsa	132

4.4.2.10 Pengujian Lihat Laporan Pembelian <i>Item</i>	133
4.4.3 Analisa Hasil Pengujian.....	135
BAB V PENUTUP	136
5.1 Kesimpulan	136
5.2 Saran	136
DAFTAR PUSTAKA.....	137
DAFTAR LAMPIRAN	139
1. Kartu Asistensi.....	139
2. Surat Bukti Riset.....	140
3. Transkrip Wawancara	141
4. CURRICULUM VITAE.....	144
5. Source Code.....	146



UNIVERSITAS
MERCU BUANA