KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah peneliti panjatkan kehadirat Allah, yang telah melimpahkan Rahmat, Hidayah dan Inayah-Nya sehingga peneliti dapat menyusun Skripsi dengan judul "**Hubungan antara Intensitas Bermain *Game Online* dengan Motivasi Belajar Siswa Kelas IV dan V SDN Kereo 1**". Adapun maksud dan tujuan dari penulisan ini adalah untuk memenuhi persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Psikologi pada program studi Psikologi di Universitas Mercu Buana Jakarta.

Dalam menyusun skripsi ini penulis merasa bersyukur atas bantuan, dorongan, bimbingan dan pengarahan dari berbagai pihak yang telah membantu terselsaikannya skripsi dengan baik. Oleh karena itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Drs. S. S. Sulistiyono, M.Si selaku Pembimbing yang telah mengajar dan memberikan ilmu yang bermanfaat kepada penulis.
2. Seluruh dosen-dosen Fakultas Psikologi Universitas Mercu Buana yang telah membantu dan memberikan pelajaran serta ilmu kepada penulis.
3. Bapak dan Ibu tercinta yang telah memberikan dukungan untuk penulis baik dukungan moral, dukungan spiritual, maupun dukungan materi.
4. Kakak dan kedua adikku tercinta, Tuti Dianti, Pebri Kurnia Saputra dan Yuliani Komala Sari yang telah memberikan dukungan moral dan untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini.

http://digilib.mercubuana.ac.id/

5. Teman-teman Psikologi angkatan 25 yang selalu memberikan dukungan dan bantuan kepada penulis dalam menyusun skripsi ini.
6. Sahabat-sahabatku dan kepada pihak yang telah membantu dalam penyelesaian tugas penelitian ini, yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Semoga Allah membalas kebaikan dan selalu mencurahkan rahmatNya dan semoga penelitian ini bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Jakarta, 30 Agustus 2018

Penulis

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/