



**APLIKASI SISTEM INFORMASI CROWDFUNDING  
BERBASIS ANDROID**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2016**



**APLIKASI SISTEM INFORMASI CROWDFUNDING  
BERBASIS ANDROID**

*Laporan Tugas Akhir*

*Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer*

Oleh:  
UNIVERSITAS  
MOHAMAD DAFI NOER ISKANDAR  
41812010079  
**MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2016**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41812010079

Nama : Mohamad Dafi Noer Iskandar

Judul Skripsi : Aplikasi Sistem Informasi *Crowdfunding* Berbasis Android

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 10 - 08 - 2016

UNIVERSITAS

MERCU BUANA



(Mohamad Dafi Noer Iskandar)

## LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

Nama : Mohamad Dafi Noer Iskandar  
NIM : 41812010079  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Sistem Informasi *Crowdfunding* Berbasis Android

dapat menyelesaikan Program Studi Sistem Informasi (SI) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana. Saya ucapkan selamat kepada Laporan Tugas Akhir ini tidak hanya dari posisi berbicara pribadi, tetapi juga sebagai wakil pengembang aplikasi yang dikembangkan.

**TUGAS AKHIR INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI**

JAKARTA 30 JULI 2016

1. Bapak Nur Ani, ST, MM yang telah memberikan pengetahuan sistem informasi dan juga seorang dosen pembimbing yang baik dan benar dalam memberikan informasi-informasi seperti halnya pengetahuan dan materi akademik dengan banyak cara.
2. Bpk. Fajar Masya, Ir. MMSI
3. Bpk. Agus Haryono, SE, MM

Fajar Masya, Ir. MMSI

Dosen Pembimbing

**MERCU BUANA**  
UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

1. Kepada Bapak Nur Ani yang telah memberikan pengetahuan dan dasar kepada penulis dalam merumuskan tugas akhir ini.
2. Kepada dosen pembimbing Indonesia Android Kejur yang telah memberikan bantuan dan bantuan dalam setiap pertemuan dalam membangun sebuah aplikasi.
3. Kepada Mr. Alita Naji Rosyanta, S.Kep yang telah memberikan penilaian dalam memberikan semangat dan dorongan.

## LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41812010079

Nama : Mohamad Dafi Noer Iskandar

Judul Skripsi : Aplikasi Sistem Informasi *Crowdfunding* Berbasis Android

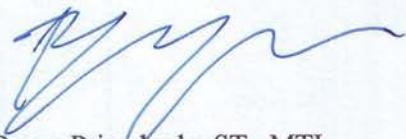
SKRIPSI INI TELAH DISIDANGKAN DAN DISAHKAN

JAKARTA, .....19 - 08 - 2016



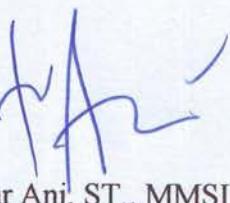
Fajar Masya, Ir. MMSI  
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**  
MENGETAHUI,



Bagus Priambodo, ST., MTI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi



Nur Ani, ST., MMSI

Kaprodi Sistem Informasi

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta karuniaNya sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Tugas Akhir yang berjudul “Aplikasi Sistem Informasi *Crowdfunding* Berbasis Android” tepat pada waktunya Laporan Tugas Akhir ini dilakukan sebagai salah satu syarat untuk dapat menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana. Saya menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini tidak lepas dari peran berbagai pihak yang turut membantu serta memberikan dukungan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Oleh karena itu saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Nur Ani, ST.,M.TI selaku Kaprodi Jurusan Sistem Informasi dan juga sebagai dosen pembimbing akademik, yang telah memberikan informasi-informasi seputar dunia perkuliahan dan membimbing akademik dengan banyak saran.
2. Bpk Bagus Priambodo, ST., M.TI selaku koordinator tugas akhir Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bpk Fajar Masya, Ir. MMSI selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran dalam memberikan pengarahan dalam penulisan skripsi tugas akhir.
4. Bpk Vikra Ijas selaku CMO pada perusahaan PT. Kitabisa yang telah sangat membantu dan mempermudah penulis dalam mendapatkan informasi dan data.
5. Kepada Ibu tercinta yang telah memberikan semangat dan doa kepada penulis dalam menyusun tugas akhir ini.
6. Kepada study grup Indonesia Android Kejar yang telah memberikan saran dan kritikan dalam setiap pertanyaan dalam membangun sebuah aplikasi.
7. Kepada Ns. Alita Mei Rosyanita, S.Kep yang telah membantu penulis dalam memberikan semangat dan doa.

Semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat dan dapat dikembangkan lebih lanjut di masa mendatang. Akhir kata, saya berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu.

Jakarta, 25 Juli 2016

Mohamad Dafi Noer Iskandar



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN COVER .....</b>	i
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	ii
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG .....</b>	iii
<b>LEMBAR PENGESAHAN SIDANG.....</b>	iv
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	v
<b>ABSTRAK .....</b>	vii
<b>ABSTRACT .....</b>	viii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	ix
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5. Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1. Metodologi Pengumpulan Data .....	3
1.5.2. Metodologi Pengembangan Sistem.....	4
1.6. Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	7
2.1. Teori Umum .....	7
2.1.1. Konsep Dasar Sistem .....	7
2.1.2. Karakter Sistem.....	7
2.1.3. Konsep Dasar Data .....	8
2.1.4. Konsep Dasar Informasi .....	10
2.1.5. Kualitas Informasi.....	10
2.1.6. Fungsi Informasi .....	11

2.1.7. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	12
2.2. Teori Khusus .....	14
2.2.1. Konsep Dasar Pembuatan Aplikasi Android.....	14
2.2.2. Konsep Dasar Database.....	20
2.2.3. UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	21
2.2.4. Model <i>Waterfall</i> .....	30
2.3. Teori <i>Crowdfunding</i> .....	31
2.3.1. Definisi <i>Crowdfunding</i> .....	31
2.3.2. Macam-macam <i>Crowdfunding</i> .....	32
2.4. <i>Testing</i> Perangkat Lunak.....	33
2.4.1. Pengertian <i>Testing</i> .....	33
2.4.2. Model Black Box .....	34
2.4.3. Model White Box .....	35
 <b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	 37
3.1. Sejarah Singkat Perusahaan .....	37
3.2. Perkembangan Umum Perusahaan.....	37
3.3. Struktur Organisasi .....	37
3.4. Analisa Perancangan Sistem .....	38
3.4.1. Spesifikasi Sistem .....	38
3.4.2. Analisis Kebutuhan Hardware .....	39
3.5. Analisa Sistem.....	39
3.5.1. Analisis Proses Bisnis Berjalan.....	39
3.5.2. <i>Use Case</i> Diagram Sistem Berjalan .....	40
3.5.3. <i>Activity</i> Diagram Donatyr/User.....	41
3.5.4. Analisa Proses Bisnis Usulan.....	42
3.5.5. <i>Use Case</i> Sistem Usulan .....	42
3.5.6. <i>Use Case Description</i> .....	43
3.5.7. <i>Activity</i> Diagram.....	46
3.5.8. <i>Sequece Diagram</i> .....	52
3.5.9. <i>Class Diagram</i> .....	58

3.5.10. Perancangan Layar .....	59
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....</b>	<b>64</b>
4.1. Implementasi Sistem .....	64
4.1.1. Spesifikasi Kebutuhan.....	64
4.1.2. Implementasi User <i>Interface</i> .....	65
4.1.3. Implementasi Server Web Service .....	66
4.1.4. Tampilan Cara Penggunaan .....	69
4.2. Skenario Pengujian.....	78
4.3. Analisa Pengujian.....	84
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>85</b>
5.1. Kesimpulan .....	85
5.2. Saran .....	85
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>87</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>89</b>



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Notasi Use case Diagram .....	23
Table 2.2. Komponen Class Diagram .....	25
Table 2.3. Komponen Activity Diagram.....	26
Table 2.4. Komponen Sequence Diagram.....	28
Tabel 3.1. <i>Use Case</i> Deskripsi Daftar .....	43
Tabel 3.2. <i>Use case</i> Deskripsi <i>Login</i> .....	43
Tabel 3.3. <i>Use case</i> Deskripsi <i>Top Up</i> .....	43
Tabel 3.4. <i>Use case</i> <i>Top Up</i> .....	44
Tabel 3.5. <i>Use case</i> Donasi .....	44
Tabel 3.6. <i>Use case</i> Deskripsi Cek Penggalangan Dana.....	45
Tabel 3.7. <i>Use case</i> Verifikasi Data Penggalang Dana.....	45
Tabel 3.8. <i>Use case</i> Mengelola administrasi.....	45
Tabel 3.9. <i>Use case</i> Verifikasi Transfer.....	46
Tabel 3.10. <i>Use case</i> Membantu Proses Verifikasi.....	46
Tabel 4.1. Tabel Pengujian <i>Black Box</i> .....	78

  
**MERCU BUANA**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Siklus Informasi .....	12
Gambar 2.2. Arsitektur Android .....	15
Gambar 2.3. Penyajian sederhana dari siklus model waterfall .....	30
Gambar 2.4. Contoh Black Box .....	35
Gambar 2.5. Contoh White Box.....	36
Gambar 3.1. <i>Use Case</i> Berjalan PT. Kita Bisa Indonesia.....	40
Gambar 3.2. <i>Activity Diagram</i> Donatur/user.....	41
Gambar 3.3. <i>Use Case</i> Usulan .....	42
Gambar 3.4. <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Donatur .....	47
Gambar 3.5. <i>Activity Diagram</i> User <i>Login</i> .....	48
Gambar 3.6. <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Bukti Transfer .....	48
Gambar 3.7. <i>Activity Diagram</i> Input Kode.....	49
Gambar 3.8. <i>Activity Diagram</i> Donasi .....	49
Gambar 3.9. <i>Activity Diagram</i> Cek Penggalangan Dana.....	50
Gambar 3.10. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Administrasi.....	50
Gambar 3.11. <i>Activity Diagram</i> Kirim Kode Pin .....	51
Gambar 3.12. <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Bank Transfer .....	51
Gambar 3.13. <i>Sequence Diagram</i> <i>Login User</i> .....	52
Gambar 3.14. <i>Sequence Diagram</i> Register User.....	53
Gambar 3.15. <i>Sequence Diagram</i> Proses Donasi .....	53
Gambar 3.16. <i>Sequence Diagram</i> Proses Kode Unik.....	54
Gambar 3.17. <i>Sequence Diagram</i> Proses Konfirmasi .....	55
Gambar 3.18. <i>Sequence Diagram</i> Proses Verifikasi Campaigner .....	56
Gambar 3.19. <i>Sequence Diagram</i> kode unik .....	56
Gambar 3.20. <i>Sequence Diagram</i> Pengelolaan Adminstrasi.....	57
Gambar 3.21. <i>Sequence Diagram</i> proses verifikasi transfer .....	57
Gambar 3.22. <i>Class Diagram</i> .....	58
Gambar 3.23. Rancangan Tampilan Menu Utama.....	59

Gambar 3.24. Rancangan Tampilan Register .....	59
Gambar 3.25. Tampilan Rancangan Layar Register .....	60
Gambar 3.26. Tampilan Rancangan Layar Detail Donasi .....	60
Gambar 3.27. Rancangan Layar Donasi Alert Dialog .....	61
Gambar 3.28. Rancangan Layar User Profile .....	61
Gambar 3.29. Rancangan Layar Konfirmasi Transfer .....	62
Gambar 3.30. Rancangan Layar Pengiriman Konfirmasi .....	62
Gambar 3.31. Rancangan Layar Informasi Rekening .....	63
Gambar 3.32. Rancangan Tampilan Youtube API.....	63
Gambar 4.1. Tampilan User Interface Awal .....	65
Gambar 4.2. Tampilan User Interface Menu Awal.....	66
Gambar 4.3. Tabel User .....	66
Gambar 4.4. Tabel Galangan .....	67
Gambar 4.5. Tabel Kode Unik .....	67
Gambar 4.6. Tabel Konfirmasi.....	68
Gambar 4.7. Tabel Saldo.....	68
Gambar 4.8. Tampilan User Interface Register .....	69
Gambar 4.9. Tampilan User Interface <i>Login</i> .....	69
Gambar 4.10. Tampilan User Interface Menu Utama.....	70
Gambar 4.11. Tampilan Navigasi User .....	70
Gambar 4.12. Tampilan User Profile .....	71
Gambar 4.13. Tampilan User Top Up.....	71
Gambar 4.14. Tampilan Info Rekening .....	72
Gambar 4.15. Tampilan User Konfirmasi Pertama.....	72
Gambar 4.16. Tampilan User Konfirmasi Kedua .....	73
Gambar 4.17. Tampilan Detail Donasi .....	73
Gambar 4.18. Tampilan Melakukan Donasi .....	74
Gambar 4.19. Tampilan Setelah Melakukan Donasi .....	74
Gambar 4.20. Tampilan Link dari ‘Baca Selengkapnya’ .....	75
Gambar 4.21. Tampilan YouTube API.....	75
Gambar 4.22. Tampilan Admin Verifikasi.....	76

Gambar 4.23. Tampilan Admin Detail Konfirmasi .....	76
Gambar 4.24. Tampilan Chat Room Admin .....	77

