

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini untuk membuat aplikasi yang mempermudah siswa dalam mencari materi-materi mata pelajaran tingkat SMA, dengan menghasilkan sebuah aplikasi berbasis *website* yang dapat digunakan sebagai sarana informasi mengenai materi-materi mata pelajaran dan sebagai sarana untuk menguji pemahaman materi untuk tingkan SMA. Metode pengembanga sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah Metode *waterfall*. Hasil dari penelitian ini adalah perancangan dan implementasi Aplikasi Modul Pembelajaran Tingkat Sekolah Menengah Atas (SMA) yang memiliki fitur pengguna atau siswa untuk melihat materi, mendownload materi, dan menjawab latihan. Admin dapat mengelola data-dat yang terdapat pada aplikasi.

Kata kunci : Aplikasi, Modul Pembelajaran, Metode *waterfall*, aplikasi *website*



ABSTRACT

The purpose of this research is to build an application that facilitate senior high school students in finding subjects material, by generating a website-based application that can be used as an information tool that may give retention of material test for senior high school students. System development method that used in this research is waterfall method. The result of this research are design and implementation of learning module application for senior high school level which have user or student feature for view and download the material, and also do the exercise. And admin may manage data in application.

Keywords: Application, Module learning, waterfall method, web based application

