

DAFTAR ISI

ABSTRAKSI	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan Laporan	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Sistem Informasi.....	6
2.2 Internet.....	6
2.2.1 WWW(World Wide Web)	7
2.2.2 HTTP (HyperText Transfer Protocol).....	8
2.3 Pemrograman Web	8
2.3.1 HTML	8
2.3.2 PHP(Personal Home Page)	8
2.3.3 CSS.....	9
2.3.4 Xampp	10
2.3.5 JQuery	10
2.4 Sublime Text Editor	11
2.5 Bootstrap	12
2.6 Database	12
2.6.1 MySQL (My Structure Query Language).....	13
2.7 Unified Modeling Language (UML).....	14

2.7.1 Use case diagram.....	14
2.7.2 Activity diagram.....	16
2.7.3 Sequence diagram	17
2.7.4 <i>Class Diagram</i>	18
2.8 Metode Waterfall.....	19
2.9 Black Box Testing	20
2.10 Teater.....	21
2.11 Teori Reservasi atau Pemesanan	21
BAB III ANALISA SISTEM.....	22
3.1 Analisa Permasalahan.....	22
3.2 Analisa Sistem.....	25
3.2.1 Analisa Sistem yang akan dibangun	25
3.3 Analisa Kebutuhan	26
BAB IV PERANCANGAN SISTEM.....	27
4.1 Perancangan Sistem Usulan.....	27
4.1.1 Use case diagram.....	27
4.1.2 <i>Activity Diagram</i>	32
4.1.3 <i>Sequence Diagram</i>	44
4.1.4 <i>Class Diagram</i>	49
4.2 Perancangan Basis Data	49
4.2.1 Struktur Tabel.....	49
4.3 Perancangan antar muka aplikasi Tiket	52
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	60
5.1 Implementasi	60
5.2 Lingkungan Perangkat Lunak.....	60
5.3 Lingkungan Perangkat Keras	60
5.4 Implementasi Basis Data	61
5.5 Implementasi Antar Muka.....	64
5.5.1 Implementasi Antar Muka Admin	64
5.5.2 Implementasi Antar Muka User	68
5.6 Pengujian.....	73
5.6.1 Skenario Uji Coba	73
5.6.2 Hasil Uji Coba Aplikasi	75
5.6.3 Analisis Hasil Pengujian	77
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	78
6.1 Kesimpulan.....	78

6.2	Saran.....	78
	DAFTAR PUSTAKA	79
	LAMPIRAN	

