



**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN TIKET TEATER  
BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS : TAMAN ISMAIL MARZUKI)**

Rahma Awalia  
41514010037  
**UNIVERSITAS**  
**MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2018**



**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN TIKET TEATER  
BERBASIS WEB**  
**(STUDI KASUS : TAMAN ISMAIL MARZUKI)**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan  
Menyelesaikan Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**  
Disusun oleh :  
**Rahma Awalia**  
**41514010037**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2018**

## LEMBAR PERNYATAAN

### LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM	- 41514010037.
Nama	Rahma Awalis
Judul Skripsi	Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Teater Berbasis Web. (Studi Kasus : Taman Ismail Marzuki)

Menyatakan bahwa skripsi tersebut dianas adalah judul hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 10 Januari 2018



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## LEMBAR PERSETUJUAN

### LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

Yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi dari mahasiswa :

Nama Mahasiswa : Rahma Awalia  
NIM : 41514010037  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : Informatika  
Judul : Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Teater Berbasis Web. (Studi Kasus : Taman Ismail Marzuki)



Jakarta, 10 Januari 2018

Disebutujui dan diterima untuk di sidangkan,

UNIVERSITAS  
**MERCU BUA**  
Harmi Kurniyati, M.Kom  
Dosen Pembimbing

iv

## LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi dari mahasiswa :

Nama Mahasiswa	Rahma Awilia
NIM	41514010037
Fakultas	Ilmu Komputer
Program Studi	Informatika
Judul	Kancang: Bumpon Aplikasi Pemesanan Tiket Tester Berbasis Web. (Studi kasus : Tuunan Ismail Marzuki)

Jakarta, 25 Januari 2018  
Disetujui dan diterima oleh,

UNIVERSITAS  
**MERCUBUANA**

Deni Ramnyanti, S.Kom., M.T.  
Kaprodi Informatika

Andi Nugroho, ST., M.Kom  
Koord. Tugas Akhir Informatika

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul " RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN TIKET TEATER BERBASIS WEB (STUDI KASUS : TAMAN ISMAIL MARZUKI)" dalam jangka waktu yang sudah ditetapkan.

Laporan tugas akhir ini disusun untuk melengkapi persyaratan menyelesaikan gelar sarjana komputer di Universitas Mercu Buana, dalam penyusunan laporan tugas akhir ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada :

1. Ibu Harni Kusniyati,M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah membimbing penulis dalam menyusun laporan tugas akhir ini
2. Ibu Desi Ramayanti,S.Kom,M.T. selaku Kaprodi Informatika dan Dosen Pembimbing Akademik yang selalu memotivasi untuk dapat cepat menyelesaikan kuliah.
3. Andi Nugroho,,ST,,M.Kom selaku Koordinator Tugas Akhir Informatika Universitas Mercu Buana.
4. Dosen – Dosen Teknik Informatika yang selalu memberikan dukungan dan arahan.
5. Orang Tua yang senantiasa memberikan doa,dukungan,serta motivasi.
6. Teman – teman jurusan Teknik Informatika.
7. Pihak – pihak terkait lainnya yang tidak bisa disebutkan, yang telah banyak membantu dalam penyelesaian laporan tugas akhir ini.

Pembuatan laporan tugas akhir ini masih belum sempurna, mengingat keterbatasan kemampuan dan waktu dari penulis. Penulis juga menyadari masih terdapat kekurangan dalam cara penyajian data maupun kekeliruan dalam penulisan laporan tugas akhir ini, untuk itu kritik dan saran sangat penulis hargai dan harapkan.

Penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat memberikan banyak manfaat bagi pembaca.

Penulis  
Rahma Awalia

Jakarta, Januari 2018



## DAFTAR ISI

ABSTRAKSI .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metodologi Penelitian .....	3
1.6. Sistematika Penulisan Laporan .....	4
BAB II LANDASAN TEORI .....	6
2.1 Sistem Informasi.....	6
2.2 Internet.....	6
2.2.1 WWW(World Wide Web) .....	7
2.2.2 HTTP (HyperText Transfer Protocol) .....	8
2.3 Pemrograman Web .....	8
2.3.1 HTML .....	8
2.3.2 PHP(Personal Home Page) .....	8
2.3.3 CSS.....	9
2.3.4 Xampp .....	10
2.3.5 JQuery .....	10
2.4 Sublime Text Editor .....	11
2.5 Bootstrap .....	12
2.6 Database .....	12
2.6.1 MySQL (My Structure Query Language) .....	13
2.7 Unified Modeling Language (UML) .....	14

2.7.1 Use case diagram.....	14
2.7.2 Activity diagram.....	16
2.7.3 Sequence diagram .....	17
2.7.4 <i>Class Diagram</i> .....	18
2.8 Metode Waterfall.....	19
2.9 Black Box Testing .....	20
2.10 Teater.....	21
2.11 Teori Reservasi atau Pemesanan.....	21
BAB III ANALISA SISTEM.....	22
3.1 Analisa Permasalahan.....	22
3.2 Analisa Sistem.....	25
3.2.1 Analisa Sistem yang akan dibangun .....	25
3.3 Analisa Kebutuhan .....	26
BAB IV PERANCANGAN SISTEM.....	27
4.1 Perancangan Sistem Usulan .....	27
4.1.1 Use case diagram.....	27
4.1.2 <i>Activity Diagram</i> .....	32
4.1.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	44
4.1.4 <i>Class Diagram</i> .....	49
4.2 Perancangan Basis Data .....	49
4.2.1 Struktur Tabel.....	49
4.3 Perancangan antar muka aplikasi Tiket.....	52
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	60
5.1 Implementasi .....	60
5.2 Lingkungan Perangkat Lunak.....	60
5.3 Lingkungan Perangkat Keras .....	60
5.4 Implementasi Basis Data .....	61
5.5 Implementasi Antar Muka .....	64
5.5.1 Implementasi Antar Muka Admin .....	64
5.5.2 Implementasi Antar Muka User .....	68
5.6 Pengujian.....	73
5.6.1 Skenario Uji Coba .....	73
5.6.2 Hasil Uji Coba Aplikasi .....	75
5.6.3 Analisis Hasil Pengujian .....	77
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....	78
6.1 Kesimpulan.....	78

6.2 Saran .....	78
DAFTAR PUSTAKA .....	79
LAMPIRAN	



## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Contoh eksternal CSS .....	9
<b>Gambar 2.2</b> Contoh internal CSS .....	10
<b>Gambar 2.3</b> Metode Waterfall .....	19
<b>Gambar 4.1</b> Use Case diagram yang dibangun .....	27
<b>Gambar 4.2</b> Activity diagram login .....	32
<b>Gambar 4.3</b> Activity Diagram Melihat Beranda .....	33
<b>Gambar 4.4</b> Activity Diagram Melihat Galeri .....	34
<b>Gambar 4.5</b> Activity Diagram Melihat profil .....	35
<b>Gambar 4.6</b> Activity Diagram Melihat Contact .....	36
<b>Gambar 4.7</b> Activity Diagram Reservasi Tiket .....	37
<b>Gambar 4.8</b> Activity Diagram Melakukan Pembayaran .....	38
<b>Gambar 4.9</b> Activity Diagram Mengelola Data Teater .....	39
<b>Gambar 4.10</b> Activity Diagram Mengelola Jadwal Teater .....	40
<b>Gambar 4.11</b> Activity Diagram mengelola stok tiket .....	41
<b>Gambar 4.12</b> Activity Diagram Membuat Laporan Pemesanan .....	42
<b>Gambar 4.13</b> Activity Diagram Membuat Laporan Pembayaran .....	43
<b>Gambar 4.14</b> Sequence Diagram Login .....	44
<b>Gambar 4.15</b> <i>Sequence Diagram</i> Melihat Beranda .....	45
<b>Gambar 4.16</b> <i>Sequence Diagram</i> Melihat Galeri .....	45
<b>Gambar 4.17</b> <i>Sequence Diagram</i> Melihat Profil .....	46
<b>Gambar 4.18</b> <i>Sequence Diagram</i> Melihat Contact .....	46
<b>Gambar 4.19</b> <i>Sequence Diagram</i> Reservasi Tiket .....	47
<b>Gambar 4.20</b> <i>Sequence Diagram</i> Melakukan Pembayaran .....	47
<b>Gambar 4.21</b> <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data teater,Jadwal Teater,dan Stok Tiket .....	48
<b>Gambar 4.22</b> <i>Sequence Diagram</i> Membuat Laporan Pemesanan Tiket dan Pembayaran Tiket .....	48
<b>Gambar 4.23</b> Class Diagram.....	49
<b>Gambar 4.24</b> Halaman Login .....	52
<b>Gambar 4.25</b> Halaman Login 2 .....	53

<b>Gambar 4.26</b> Beranda Website .....	53
<b>Gambar 4.27</b> Halaman Admin .....	54
<b>Gambar 4.28</b> Halaman Profil .....	54
<b>Gambar 4.29</b> Halaman Contact .....	55
<b>Gambar 4.30</b> Halaman Galeri .....	55
<b>Gambar 4.31</b> Form pemesanan tiket .....	56
<b>Gambar 4.32</b> Form pembayaran .....	56
<b>Gambar 4.33</b> Data Teater .....	57
<b>Gambar 4.34</b> Jadwal teater .....	57
<b>Gambar 4.35</b> Stok Tiket .....	58
<b>Gambar 4.36</b> Laporan Pemesanan .....	58
<b>Gambar 4.37</b> Laporan Pembayaran .....	59
<b>Gambar 5.1</b> Tampilan Tabel Teater.....	61
<b>Gambar 5.2</b> Tampilan Tabel Admin.....	61
<b>Gambar 5.3</b> Tampilan Tabel User .....	62
<b>Gambar 5.4</b> Tampilan Tabel Jadwal Teater.....	62
<b>Gambar 5.5</b> Tampilan Tabel Reservasi Tiket.....	63
<b>Gambar 5.6</b> Tampilan Tabel Pembayaran .....	63
<b>Gambar 5.7</b> Tampilan Login .....	64
<b>Gambar 5.8</b> Tampilan Login Admin .....	65
<b>Gambar 5.9</b> Tampilan Beranda Admin.....	65
<b>Gambar 5.10</b> Tampilan Data Teater .....	66
<b>Gambar 5.11</b> Tampilan Jadwal Teater.....	66
<b>Gambar 5.12</b> Tampilan Data Stok Tiket.....	67
<b>Gambar 5.13</b> Tampilan Laporan Data Pemesanan .....	67
<b>Gambar 5.14</b> Tampilan Laporan Data Pembayaran .....	68
<b>Gambar 5.15</b> Tampilan Login .....	68
<b>Gambar 5.16</b> Tampilan Login User .....	69
<b>Gambar 5.17</b> Tampilan Sign Up User .....	69
<b>Gambar 5.18</b> Tampilan Beranda User .....	70
<b>Gambar 5.19</b> Tampilan Galeri .....	70
<b>Gambar 5.20</b> Tampilan Profil.....	71

<b>Gambar 5.21</b> Tampilan Kontak .....	71
<b>Gambar 5.22</b> Halaman Pesan Tiket .....	72
<b>Gambar 5.23</b> Halaman Form Pembayaran .....	72



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Simbol diagram <i>use case</i> menurut (Alan, 2010) .....	15
<b>Tabel 2.2</b> Simbol diagram <i>activity</i> menurut (Alan, 2010) .....	16
<b>Tabel 2.3</b> Simbol diagram <i>sequence</i> (Dennis, 2010) .....	17
<b>Tabel 2.4</b> Simbol diagram class diagram(Dennis,2010) .....	18
<b>Tabel 3.1</b> Tabel Stok Tiket .....	26
<b>Tabel 4.1</b> Skenario <i>Use case Login</i> User dan Admin .....	28
<b>Tabel 4.2</b> Skenario <i>Use case Melihat Beranda</i> .....	28
<b>Tabel 4.3</b> Skenario <i>Use case Melihat Galeri</i> .....	28
<b>Tabel 4.4</b> Skenario <i>Use case Melihat Profil</i> .....	29
<b>Tabel 4.5</b> Skenario <i>Use case Melihat Contact</i> .....	29
<b>Tabel 4.6</b> Skenario <i>Use case Reservasi Tiket</i> .....	29
<b>Tabel 4.7</b> Skenario <i>Use case Melakukan pembayaran</i> .....	30
<b>Tabel 4.8</b> Skenario <i>Use case Mengelola data teater</i> .....	30
<b>Tabel 4.9</b> Skenario <i>Use case Mengelola Jadwal teater</i> .....	30
<b>Tabel 4.10</b> Skenario <i>Use case Mengelola stok tiket</i> .....	31
<b>Tabel 4.11</b> Skenario <i>Use case membuat laporan pemesanan</i> .....	31
<b>Tabel 4.12</b> Skenario <i>Use case Membuat laporan pembayaran</i> .....	31
<b>Tabel 4.13</b> Deskripsi <i>Activity diagram login</i> .....	32
<b>Tabel 4.14</b> Deskripsi <i>Activity Diagram Melihat Beranda</i> .....	33
<b>Tabel 4.15</b> Deskripsi <i>Activity Diagram Melihat Galeri</i> .....	34
<b>Tabel 4.16</b> Deskripsi <i>Activity Diagram Melihat Profil</i> .....	35
<b>Tabel 4.17</b> Deskripsi <i>Activity Diagram Melihat Contact</i> .....	36
<b>Tabel 4.18</b> Deskripsi <i>Activity Diagram Reservasi Tiket</i> .....	37
<b>Tabel 4.19</b> Deskripsi <i>Activity Diagram Melakukan Pembayaran</i> .....	38
<b>Tabel 4.20</b> Deskripsi <i>Activity Diagram Mengelola Data Teater</i> .....	39
<b>Tabel 4.21</b> Deskripsi <i>Activity Diagram Mengelola Jadwal Teater</i> .....	40
<b>Tabel 4.22</b> Deskripsi <i>Activity Diagram mengelola stok tiket</i> .....	41
<b>Tabel 4.23</b> Deskripsi <i>Activity Diagram Membuat Laporan Pemesanan</i> .....	42
<b>Tabel 4.24</b> Deskripsi <i>Activity Diagram Membuat Laporan Pembayaran</i> .....	43
<b>Tabel 4.25</b> Tabel Admin .....	50
<b>Tabel 4.26</b> Tabel User .....	50

<b>Tabel 4.27</b> Jadwal Teater .....	51
<b>Tabel 4.28</b> Tabel Reservasi Tiket .....	51
<b>Tabel 4.29</b> Tabel Pembayaran .....	52
<b>Tabel 5.1</b> Perangkat Lunak yang digunakan .....	60
<b>Tabel 5.2</b> Perangkat Lunak yang digunakan .....	60
<b>Tabel 5.3</b> Skenario Uji Coba Kegiatan Pada User .....	73
<b>Tabel 5.4</b> Skenario Uji Coba Kegiatan Pada Admin.....	74
<b>Tabel 5.5</b> Hasil Uji Coba Aplikasi Kegiatan Pada User.....	75
<b>Tabel 5.6</b> Hasil Uji Coba Aplikasi Kegiatan Pada Admin .....	76

