

DAFTAR GAMBAR

Gb. 1 Contoh permainan dan rancang bangun (Track).....	6
Gb. 2 Foto akrilik	14
Gb. 3 Proses teknik potong	15
Gb. 4 Mainan yang sudah ada, (roll side, baring, dan roda), plastic pvc/lbr	15
Gb. 5 Mainan edukatif.....	22
Gb. 6 Warna RGB.....	25
Gb. 7 Warna CMYK.....	26
Gb. 8 Alat potong akrilik.....	33
Gb. 9 Gambar akrilik.....	34
Gb. 10 Mapping Brainstorming	40
Gb. 11 Sketsa track.....	40
Gb. 12 Sketsa kereta gantung	41
Gb. 13 Ukuran track, pola pemotongan dan pewarnaan track	42
Gb. 14 visualisasi bentuk system penguncian bongkar pasang	42
Gb. 15 Peran utama system penguncian track	43
Gb. 16 Visualisalisasi bentuk jadi TAYS tampak samping Kanan	43
Gb. 17 Visualisalisasi bentuk jadi TAYS tampak depan	43
Gb. 18 Visualisalisasi bentuk jadi TAYS tampak atas	44
Gb. 19 Visualisalisasi bentuk jadi TAYS tampak belakang.....	44
Gb. 20 Visualisalisasi bentuk jadi TAYS	45
Gb. 21 LOGO mainan dan track.....	46
Gb. 22 Proses teknik pemotongan akrilik	47
Gb. 23 Proses pembentukan kereta gantung (kanibalisme).....	48
Gb. 24 Proses pewarnaan penompang track.....	49
Gb. 25 Proses pewarnaan TAYS (kereta gantung)	50
Gb. 26 Proses pewarnaan system penguncian track	50
Gb. 27 Proses hasil pengeleman bagian Track.....	50
Gb. 28 Proses hasil pengeleman kereta gantung.....	50
Gb. 29 Desain Final permainan rancang bangun “Track” Kereta gantung	52
Gb. 30 Desain display permainan rancang bangun “Track” kereta gantung.....	53
Gb. 31 Gambar poster TAYS.....	55
Gb. 32 Foto – foto pameran.....	56
Gb. 33 komentar positif	58
Gb. 34 komentar negatif	59