

DAFTAR ISI

COVER DALAM	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
LAMPIRAN.....	iv
ABSTRACT	vi
ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I - PENDAHULUAN	1
A. LATAR BELAKANG PERANCANGAN	1
BAB II - METODE PERANCANGAN.....	6
A. ORISINALITAS.....	6
B. KELOMPOK PENGGUNA PRODUK.....	7
C. TUJUAN DAN MANFAAT	8
1. Tujuan	8
2. Manfaat.....	8
D. RELEVANSI DAN KONSEKUENSI STUDI	9
1. Logika dasar perancangan	9
2. Teknologi yang dibutuhkan.....	10
3. Material yang akan dipergunakan	14
4. Biaya perancangan dan produksi.....	16
E. SKEMA PROSES KERJA	19
1. Pra Produksi	19
2. Produksi	19
3. Pasca Produksi	20
BAB III - DATA DAN ANALISA PERANCANGAN.....	21
A. DATA BERKAITAN DENGAN ASPEK FUNGSI PRODUK RANCANGAN.....	21
1. Mainan Edukatif	21
2. Desain Bentuk	22

B. DATA BERKAITAN DENGAN ESTETIKA PRODUK RANCANGAN	23
1. Elemen – elemen desain	23
2. Prinsip – prinsip desain	27
3. Ilustrasi gambar.....	29
4. Proses perancangan desain	30
C. DATA BERKAITAN DENGAN ASPEK TEKNIS PRODUK RANCANGAN	31
D. DATA BERKAITAN DENGAN ASPEK EKONOMI PRODUK RANCANGAN..	34
 BAB IV - KONSEP PERANCANGAN.....	36
A. TATARAN LINGKUNGAN / KOMUNITAS.....	36
1. Inovasi	37
2. Informatif	37
3. Interaktif	37
B. TATARAN SISTEM	38
C. TATARAN PRODUK	38
1. Pra Produksi	39
2. Produksi	40
3. Pasca Produksi	47
 BAB V - PAMERAN.....	52
A. DESAIN FINAL.....	52
B. KONSEP PAMERAN.....	53
C. FOTO PAMERAN.....	56
D. RESPON PENGUNJUNG.....	58
 DAFTAR PUSTAKA	61

MERCU BUANA