

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Pendahuluan .....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	3
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4. Metodologi .....	4
1.5. Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. <i>Literature Review</i> .....	7
2.2. Tinjauan Umum.....	8
2.2.1. Pengertian E-Marketing .....	8
2.2.2. Fungsi E-Marketing .....	10
2.2.3. Keuntungan E-Marketing.....	10
2.2.4. Pengertian Sport Center .....	11
2.2.5. Macam-Macam Olahraga.....	11
2.2.6. Tugas dan Fungsi .....	16
2.3. Tinjauan Khusus.....	16
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi .....	16

2.3.1.Karakteristik Sistem.....	17
2.3.1.Klasifikasi Sistem .....	18
2.3.1.Definisi Informasi .....	19
2.4. Metode Perancangan .....	20
2.4.1.Metode <i>Waterfall</i> .....	20
2.5. Permodelan Sistem .....	21
2.5.1. <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	21
2.5.2. <i>Use Case Diagram</i> .....	21
2.5.3. <i>Class Diagram</i> .....	23
2.5.4. <i>Sequance Diagram</i> .....	24
2.5.5. <i>Activiti Diagram</i> .....	25
2.6. Aplikasi Pendukung .....	27
2.6.1.Bahasa <i>Pemrograman</i> .....	27
2.6.2.Definisi <i>HTML (Hyper Text Markup Language)</i> .....	27
2.6.3.Definisi <i>PHP</i> .....	28
2.6.4.Definisi <i>Java Script</i> .....	28
2.6.5.Definisi <i>XAMPP</i> .....	29
2.6.6.Definisi <i>My Sql</i> .....	29
2.7. Testing Perangkat Lunak.....	30
2.7.1. <i>Metode Testing Black Box</i> .....	30

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN.....	31
3.1. Tinjauan Organisasi.....	31
3.1.1. Sejarah Organisasi.....	31
3.1.2.Setruktur Organisasi Tirta Agung Mas <i>Sport Center</i> .....	31
3.2. Analaisa Perancangan.....	32
3.2.1. <i>Communication</i> .....	33
3.2.2. <i>Planning</i> .....	34
3.2.3. <i>Modelling</i> .....	34
3.2.4. <i>Construction</i> .....	34
3.3. Analaisa Sistem Yang Sedang Berjalan .....	34
3.4. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan Penyewaan Fasilitas Olahraga .....	35
3.5. <i>Activity Diagram</i> Fasilitas Olahraga .....	36
3.6. Analisa Sistem Usulan.....	37

3.7.	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan .....	37
3.7.1.	<i>Use Case Diagram</i> Pemesanan Tiket <i>Online</i> .....	37
3.8.	<i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan .....	42
3.8.1.	<i>Activity Diagram</i> Registrasi .....	43
3.8.2.	<i>Activity Diagram</i> Login.....	44
3.8.3.	<i>Activity Diagram</i> Transaksi Pembelian Tiket .....	45
3.8.4.	<i>Activity Diagram</i> History Pembelian .....	46
3.8.5.	<i>Activity Diagram</i> Validasi Pembayaran .....	47
3.8.6.	<i>Activity Diagram</i> Laporan Penjualan .....	48
3.9.	<i>Sequence Diagram</i> .....	49
3.9.1.	<i>Sequence Diagram</i> Registrasi .....	49
3.9.2.	<i>Sequence Diagram</i> Login .....	50
3.9.3.	<i>Sequence Diagram</i> Transaksi Pembelian Tiket .....	51
3.9.4.	<i>Sequence Diagram</i> History Pembelian .....	52
3.9.5.	<i>Sequence Diagram</i> Validasi Pembayaran .....	53
3.9.6.	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Penjualan .....	54
3.10.	<i>Class Diagram</i> .....	55
3.11.	<i>Spesifikasi Basis Data</i> .....	56
3.12.	<i>Design Tampilan</i> .....	58
3.12.1.	Tampilan Menu Utama .....	59
3.12.2.	Tampilan <i>Login</i> dan <i>Register</i> .....	59
3.12.3.	Tampilan Pilihan Transaksi.....	59
3.12.4.	Tampilan <i>Our Service</i> .....	59
3.12.5.	Tampilan <i>Gallery</i> .....	60
3.12.6.	Tampilan <i>Contact Us</i> .....	60
3.12.7.	Tampilan <i>Histori User</i> .....	61
3.12.8.	Tampilan <i>Validasi Staff Admin</i> .....	61
3.12.9.	Tampilan <i>Report Staff Admin</i> .....	62
BAB IV PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI.....		63
4.1.	Pengujian dan Implementasi Sistem.....	63
4.2.	Metode Pengujian.....	63
4.3.	Skenario Pengujian .....	63
4.4.	Analisa Hasil Pengujian .....	67

4.5. Implementasi Program .....	67
4.5.1. Tampilan <i>Tabel Database</i> .....	67
4.5.2. Tampilan <i>Tabel Database dbSPORT</i> .....	68
4.5.3. Tampilan <i>Tabel Booking Tiket pada dbSPORT</i> .....	68
4.5.4. Tampilan <i>Tabel Booking Futsal pada dbSPORT</i> .....	69
4.5.5. Tampilan <i>Tabel Jam pada dbSPORT</i> .....	69
4.5.6. Tampilan <i>Tabel Lapangan pada dbSPORT</i> .....	70
4.5.7. Tampilan <i>Tabel Tiket pada dbSPORT</i> .....	70
4.5.8. Tampilan <i>Tabel Transaksi pada dbSPORT</i> .....	71
4.5.9. Tampilan <i>Tabel User pada dbSPORT</i> .....	71
4.5.10. Tampilan <i>Home Customer</i> .....	72
4.5.11. Tampilan <i>Menu Registrasi</i> .....	72
4.5.12. Tampilan <i>Login</i> .....	73
4.5.13. Tampilan <i>Utama Menu Pemesanan Tiket</i> .....	73
4.5.14. Tampilan <i>Pemesanan Tiket</i> .....	74
4.5.15. Tampilan <i>List Tiket</i> .....	74
4.5.16. Tampilan <i>Informasi Pembelian Tiket</i> .....	75
4.5.17. Tampilan <i>Home Admin</i> .....	75
4.5.18. Tampilan <i>Validasi Pemesanan Tiket</i> .....	76
4.5.19. Tampilan <i>List Transaksi</i> .....	76
4.5.20. Tampilan <i>Print Out Pemesanan Tiket</i> .....	77
 BAB V PENUTUP .....	 78
5.1. Kesimpulan .....	78
5.2. Saran .....	78
DAFTAR PUSTAKA .....	79
LAMPIRAN .....	81