

DAFTAR ISI

| | |
|---|------------|
| LEMBAR PERNYATAAN | i |
| LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG | ii |
| LEMBAR PENGESAHAN | iii |
| KATA PENGANTAR | iv |
| ABSTRACT | v |
| ABSTRAK | vi |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR GAMBAR | x |
| DAFTAR TABEL | xiv |
| DAFTAR LAMPIRAN | xvi |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1. Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2. Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3. Batasan Masalah | 2 |
| 1.4. Tujuan Penelitian | 2 |
| 1.5. Manfaat Penelitian | 2 |
| 1.6. Metode Penelitian | 3 |
| 1.6.1. Metode Pengumpulan Data | 3 |
| 1.6.2. Metode Pengembangan Sistem | 3 |
| 1.7. Sistematika Penulisan | 4 |
| | |
| BAB II LANDASAN TEORI | |
| 2.1. Aplikasi | 5 |

| | | |
|--------|---------------------------------------|----|
| 2.2. | Android | 5 |
| 2.3. | Android Studio | 6 |
| 2.4. | E-learning | 6 |
| 2.5. | Waterfall Model | 7 |
| 2.6. | Flowchart | 8 |
| 2.7. | Unified Modeling Language (UML) | 9 |
| 2.7.1. | Activity Diagram | 11 |
| 2.7.2. | Use Case Diagram | 12 |
| 2.7.3. | Class Diagram | 12 |
| 2.7.4. | Sequence Diagram | 13 |
| 2.8. | Pemograman Berorientasi Objek | 14 |
| 2.8.1. | Java | 14 |
| 2.8.2. | Database (Basis Data) | 15 |
| 2.8.3. | MySQL | 17 |
| 2.9. | Pengujian Sistem | 18 |
| 2.9.1. | Black Box Testing | 18 |

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

| | | |
|----------------|---|----|
| BAB III | PEMBAHASAN | |
| 3.1. | Objek Penelitian | 19 |
| 3.1.1. | Sejarah Institusi | 19 |
| 3.1.2. | Visi dan Misi | 19 |
| 3.1.3. | Struktur Organisasi dan Fungsi | 20 |
| 3.1.4. | Logo | 23 |
| 3.2. | Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan | 23 |
| 3.2.1. | Sistem Yang Sedang Berjalan | 23 |
| 3.2.2. | Analisa masalah kebutuhan..... | 24 |
| 3.2.3. | Flowchart Sistem Yang Sedang Berjalan | 25 |
| 3.3. | Perancangan Sistem Usulan | 25 |

| | |
|--|-----------------------------------|
| 3.3.1. Usecase Diagram Usulan | 25 |
| 3.3.2. Deskripsi Usecase Diagram | 27 |
| 3.3.3. Activity Diagram | 38 |
| 3.3.4. Sequence Diagram | 50 |
| 3.5. Perancangan Basis Data | 65 |
| 3.5.1. Class Diagram | 65 |
| 3.5.2. Spesifikasi Database | 65 |
| 3.6. Perancangan Tampilan | 71 |
| | |
| BAB IV | IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN |
| 4.1. Spesifikasi Perangkat | 81 |
| 4.2. Implementasi Aplikasi | 82 |
| 4.2.1. Instalasi Aplikasi | 82 |
| 4.2.2. Penggunaan Aplikasi | 84 |
| 4.3. Implementasi Basis Data | 95 |
| 4.4. Metode Pengujian..... | 102 |
| | |
| BAB V | KESIMPULAN DAN SARAN |
| 5.1. Kesimpulan | 109 |
| 5.2. Saran | 109 |
| | |
| Daftar Pustaka | 110 |