

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. <i>Waterfall</i> Pressman	8
Gambar 2.2. Contoh Use Case Diagram	15
Gambar 2.3. Contoh Activity Diagram	17
Gambar 2.4. Contoh Squence Diagram	19
Gambar 2.5. Contoh Class Diagram	21
Gambar 2.6. Contoh Komponen User Interface pada Balsamiq Mockups	22
Gambar 3.1. Bagan Tahap Perencanaan (<i>Planning</i>)	27
Gambar 3.2. Flow Map Sistem Berjalan.....	28
Gambar 3.3. Use Case Diagram.....	31
Gambar 3.4. Activity Diagram Login	35
Gambar 3.5. Activity Diagram Register	36
Gambar 3.6. Activity Diagram Live Chat.....	36
Gambar 3.7. Activity Diagram Mencari Data Objek dan Rute Wisata.....	37
Gambar 3.8. Activity Diagram Memberikan Rating Wisata.....	37
Gambar 3.9. Activity Diagram Mengelola Kategori Daerah	38
Gambar 3.10. Activity Diagram Mengelola Kategori Wisata.....	38
Gambar 3.11. Activity Diagram Mengelola Data Objek Wisata	39
Gambar 3.12. Activity Diagram Mengelola Data User.....	39
Gambar 3.13. Sequence Diagram Login.....	40
Gambar 3.14. Sequence Diagram Register	40
Gambar 3.15. Sequence Diagram Live Chat.....	41
Gambar 3.16. Sequence Diagram Mencari Data Objek dan Rute Wisata.....	41
Gambar 3.17. Sequence Diagram Memberikan Rating Wisata	42
Gambar 3.18. Sequence Diagram Mengelola Kategori Daerah	42
Gambar 3.19. Sequence Diagram Mengelola Kategori Wisata	43
Gambar 3.20. Sequence Diagram Mengelola Data Objek Wisata	43
Gambar 3.21. Sequence Diagram Mengelola Data User	44
Gambar 3.22. Class Diagram	44
Gambar 4.1. Rancangan Sistem Splash Screen.....	52
Gambar 4.2. Rancangan Sistem Menu Login	52
Gambar 4.3. Rancangan Sistem Form Register	53
Gambar 4.4. Rancangan Sistem Menu Utama	53
Gambar 4.5. Rancangan Sistem Menu Daerah	54
Gambar 4.6. Rancangan Sistem Menu Kategori Wisata.....	54
Gambar 4.7. Rancangan Sistem Markers Maps Wisata.....	55
Gambar 4.8. Rancangan Sistem Informasi Wisata.....	55

Gambar 4.9. Rancangan Sistem Mendapatkan Rute.....	56
Gambar 4.10. Rancangan Sistem Petunjuk Jalan.....	56
Gambar 4.11. Rancangan Sistem Live Chat	57
Gambar 4.12. Rancangan Sistem Dashboard Admin.....	57
Gambar 4.13. Rancangan Sistem Mengelola Kategori Daerah.....	58
Gambar 4.14. Rancangan Sistem Hasil Print Kategori Daerah	58
Gambar 4.15. Rancangan Sistem Mengelola Kategori Wisata	59
Gambar 4.16. Rancangan Sistem Hasil Print Kategori Wisata.....	59
Gambar 4.17. Rancangan Sistem Mengelola Data User	60
Gambar 4.18. Rancangan Sistem Hasil Data User.....	60
Gambar 4.19. Rancangan Sistem Mengelola Data Objek Wisata.....	61
Gambar 4.20. Rancangan Sistem Hasil Print Data Objek Wisata.....	62
Gambar 4.21. Rancangan Sistem Live Chat Admin	63

