

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABLE	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1. Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2. Manfaat Penelitian	3
1.4.3. Metode Penelitian	3
1.5. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Pengertian Sistem	7
2.1.1. Karakteristik Sistem	7
2.1.2. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9
2.1.2.1. Sistem Informasi	9
2.1.2.2. Jenis Sistem Informasi	9
2.1.3. Metode Waterfall	10

2.1.4.	Unified Modeling Language (UML)	10
2.1.5.	Use Case Diagram.....	11
2.1.6.	Activity Diagram	13
2.1.7.	Sequence Diagram	16
2.1.8.	Class Diagram	19
2.1.9.	PHP (Hypertext Preprocessor)	22
2.1.10.	Basis Data (<i>Database</i>)	22
2.1.11.	MySQL	22
2.1.12.	XAMPP	24
2.1.13.	Pengujian Sistem	24
2.1.13.1.	Black Box Testing	24
2.2.	Teori Khusus	24
2.2.1.	Fotografi	24
2.2.2.	Web Portal	25
2.3.	Literatur Review	25
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM		28
3.1.	Objek Penelitian	28
3.1.1.	Sejarah Fikom Photography Club	28
3.1.2.	Visi dan Misi Fikom Photography Club	28
3.1.2.1.	Visi	28
3.1.2.2.	Misi.....	28
3.1.3.	Logo Fikom Photography Club	29
3.1.3.	Struktur Organisasi Fikom Photography Club	30
3.2.	Analisa Sistem Berjalan	30
3.2.1.	Sistem Yang Sedang Berjalan	30
3.2.2.	Analisis Sistem Yang Berjalan	31
3.3.	Perancangan Sistem Usulan	31

3.3.1.	Use Case Diagram.....	31
3.3.1.1.	Deskripsi <i>Use Case</i>	31
3.3.1.2.	Skenario <i>Use Case</i>	33
3.3.2.	Activity Diagram	41
3.3.2.1.	Activity Diagram <i>Sign in</i>	42
3.3.2.2.	Activity Diagram <i>Sign up</i>	43
3.3.2.3.	Activity Diagram Kelola Berita	44
3.3.2.4.	Activity Diagram Kelola Booking Jasa Fotografer	45
3.3.2.5.	Activity Diagram Kelola Galeri	46
3.3.2.6.	Activity Diagram Kelola Karya	47
3.3.2.7.	Activity Diagram Verifikasi Status Anggota	48
3.3.2.8.	Activity Diagram Verifikasi Karya	49
3.3.2.9.	Activity Diagram Verifikasi Booking Jasa Fotografer	50
3.3.2.10.	Activity Diagram Melihat Berita	51
3.3.2.11.	Activity Diagram Melihat Galeri	52
3.3.2.12.	Activity Diagram Melihat Karya	53
3.3.2.13.	Activity Diagram Booking Jasa Fotografer	54
3.3.2.14.	Activity Diagram Melihat History Booking Jasa dan Pembelian Karya	55
3.3.2.15.	Activity Diagram Melihat Keanggotaan	56
3.3.2.16.	Activity Diagram Membeli Karya	57
3.3.2.17.	Activity Diagram Daftar Keanggotaan	58
3.3.2.18.	Activity Diagram Menjual Karya	59
3.3.3.	Sequence Diagram	60
3.3.3.1.	Sequence Diagram <i>Sign in</i>	60
3.3.3.2.	Sequence Diagram <i>Sign up</i>	61
3.3.3.3.	Sequence Diagram Melihat Berita	62

3.3.3.4.	Sequence Diagram Melihat Galeri	63
3.3.3.5.	Sequence Diagram Melihat Karya	64
3.3.3.6.	Sequence Diagram Melihat Keanggotaan	65
3.3.3.7.	Sequence Diagram Melihat History Booking Jasa dan Pembelian Karya	66
3.3.3.8.	Sequence Diagram Booking Jasa	67
3.3.3.9.	Sequence Diagram Membeli Karya	68
3.3.3.10.	Sequence Diagram Kelola Berita	69
3.3.3.11.	Sequence Diagram Kelola Gallery	70
3.3.3.12.	Sequence Diagram Kelola Karya	71
3.3.3.13.	Sequence Diagram Kelola Booking Jasa	72
3.3.3.14.	Sequence Diagram Verifikasi Booking Jasa	73
3.3.3.15.	Sequence Diagram Verifikasi Karya	74
3.3.3.16.	Sequence Diagram Verifikasi Status Keanggotaan	75
3.3.3.17.	Sequence Diagram Daftar Keanggotaan	76
3.3.3.18.	Sequence Diagram Menjual Karya	77
3.4.	Perancangan Basis Data	78
3.4.1.	<i>Class Diagram</i>	78
3.4.2.	Deskripsi <i>Class Diagram</i>	79
3.5.	Rancangan Layar	83
3.5.1.	Rancangan Layar <i>Sign in</i>	83
3.5.2.	Rancangan Layar Beranda	84
3.5.3.	Rancangan Layar <i>Sign up</i>	85
3.5.4.	Rancangan Layar <i>Gallery</i>	86
3.5.5.	Rancangan Layar Karya	87
3.5.6.	Rancangan Layar <i>Booking Jasa</i>	88
3.5.7.	Rancangan Layar Keanggotaan	89

3.5.8.	Rancangan Layar <i>Contact</i>	90
3.5.9.	Rancangan Layar Beranda <i>Admin</i>	91
3.5.10.	Rancangan Layar Data <i>Gallery</i>	92
3.5.11.	Rancangan Layar Data Karya	93
3.5.12.	Rancangan Layar Data <i>Booking</i>	93
3.5.13.	Rancangan Layar Data Keanggotaan	94
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		95
4.1.	Implementasi <i>Website</i>	95
4.1.1.	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	95
4.1.2.	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	95
4.2.	Tampilan <i>Database</i>	96
4.2.1.	Tampilan <i>Database</i> FPC	96
4.2.2.	Tampilan Tabel Anggota	96
4.2.3.	Tampilan Tabel Beli_Karya	97
4.2.4.	Tampilan Tabel Berita	97
4.2.5.	Tampilan Tabel Book_Jasa	98
4.2.6.	Tampilan Tabel <i>Gallery</i>	98
4.2.7.	Tampilan Tabel Jasa	99
4.2.8.	Tampilan Tabel Karya	99
4.2.9.	Tampilan Tabel <i>User</i>	100
4.3.	Tampilan Antar Muka Menu Utama	100
4.3.1.	Tampilan Layar <i>Sign in</i>	100
4.3.2.	Tampilan Layar <i>Sign up</i>	101
4.3.3.	Tampilan Layar Beranda.....	101
4.3.4.	Tampilan Layar <i>Gallery</i>	102
4.3.5.	Tampilan Layar Karya	102
4.3.6.	Tampilan Layar <i>Booking</i> Jasa	103

4.3.7.	Tampilan Layar Keanggotaan	103
4.3.8.	Tampilan Layar <i>Contact</i>	104
4.3.9.	Tampilan Layar Beranda Admin	104
4.3.10.	Tampilan Layar <i>Galley</i> Admin	105
4.3.11.	Tampilan Layar Karya Admin	106
4.3.12.	Tampilan Layar Booking Jasa Admin	107
4.3.13.	Tampilan Layar Keanggotaan Admin	108
4.4.	Metode Pengujian	108
4.4.1.	Rencana Pengujian	108
4.4.2.	Hasil Pengujian	110
4.4.3.	Analisa Hasil Pengujian	113
BAB V	PENUTUP	114
5.1.	Kesimpulan.....	114
5.2.	Saran	114
DAFTAR	PUSTAKA	115
LAMPIRAN	116
1.	Kartu Asistensi	116
2.	Surat Bukti Riset	117
3.	Transkrip Wawancara	118