

ABSTRACT

Game History and Culture Game is an android based application that is used as a medium for learning children in understanding history and culture. Game is a good training environment for the real world in the organization demands collaborative problem solving .. Making the Application of History and Culture Game can improve children's memory in answering the problem given the application, as well as to facilitate in storing data tutorials that have been found, children can also see or hear cultural videos and song daerah that may now have been forgotten. In the design of Game Education Applications And History Culture In Indonesia For Android-Based Primary School Kids, researchers use Multimedia Development Life Cycle (MDLC), Luther method as a software development methodology and using Android Studio with java programming language to create android based applications.

Keywords: Android, Multimedia Development Life Cycle (MDLC), History and Culture Game app, Game, Android Studio

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRAK

Aplikasi Game Sejarah Dan Kebudayaan adalah sebuah aplikasi berbasis android yang digunakan sebagai media belajar anak – anak dalam memahami sejarah dan kebudayaan. Game adalah lingkungan pelatihan yang baik bagi dunia nyata dalam organisasi menuntut pemecahan masalah secara kolaborasi.. Pembuatan aplikasi Game Sejarah Dan Kebudayaan ini dapat meningkatkan daya ingat anak – anak dalam menjawab soal yang diberikan aplikasi, serta untuk memudahkan dalam menyimpan data tutorial yang sudah ditemukan, anak – anak juga dapat melihat maupun mendengar video kebudayaan dan lagu daerah yang mungkin sekarang sudah dilupakan. Dalam perancangan Aplikasi Game Edukasi Sejarah Dan Kebudayaan Di Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android ini, peneliti menggunakan Multimedia Development Life Cycle (MDLC), Metode Luther sebagai metodologi pengembangan perangkat lunak dan menggunakan Android Studio dengan bahasa pemrograman java untuk membuat aplikasi berbasis android.

Kata Kunci : Android, Multimedia Development Life Cycle (MDLC), Aplikasi Game Sejarah dan Kebudayaan, Game, Android Studio