

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| LEMBAR PERNYATAAN | ii |
| LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG | iii |
| LEMBAR PENGESAHAN | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| <i>ABSTRACT</i> | vi |
| ABSTRAK | vii |
| DAFTAR ISI..... | viii |
| DAFTAR GAMBAR | xi |
| DAFTAR TABEL..... | xiv |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 3 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Tujuan dan Manfaat..... | 4 |
| 1.4.1 Tujuan | 4 |
| 1.4.2 Manfaat | 4 |
| 1.5 Metode Penelitian..... | 5 |
| 1.5.1 Jenis Penelitian | 5 |
| 1.5.2 Teknik Pengumpulan Data | 5 |
| 1.5.3 Metodologi Pengembangan Sistem | 6 |
| 1.6 Sistematika Penulisan..... | 7 |
| BAB II LANDASAN TEORI..... | 8 |
| 2.1 <i>E-commerce</i> | 8 |
| 2.1.1 Pengertian <i>E-commerce</i> | 8 |

| | |
|---|----|
| 2.1.2 Jenis <i>E-commerce</i> | 9 |
| 2.1.3 Manfaat <i>E-commerce</i> | 9 |
| 2.2 Sistem Penyewaan | 10 |
| 2.3 <i>E-Marketplace</i> | 11 |
| 2.4 <i>Recommender System</i> | 13 |
| 2.4.1 Pengertian <i>Recommender System</i> | 13 |
| 2.4.2 Metode <i>Recommender System</i> | 14 |
| 2.4.3 Metode <i>Collaborative Filtering</i> | 15 |
| 2.4.4 Konsep Dasar <i>Collaborative Filtering</i> | 16 |
| 2.5 Metode Pengembangan Sistem | 16 |
| 2.6 Metode Analisa Sistem | 18 |
| 2.7 Basis Data | 19 |
| 2.7.1 Pengertian Basis Data | 19 |
| 2.7.2 Bahasa Pada Basis Data | 21 |
| 2.8 <i>Unified Modelling Language</i> | 22 |
| 2.8.1 <i>Use Case Diagram</i> | 22 |
| 2.8.2 <i>Activity Diagram</i> | 25 |
| 2.8.3 <i>Sequence Diagram</i> | 28 |
| 2.8.4 <i>Class Diagram</i> | 31 |
| 2.9 Pengertian Khusus | 34 |
| 2.9.1 Bahasa Pemrograman PHP | 34 |
| 2.9.2 MySQL | 34 |
| 2.9.3 XAMPP | 34 |
| 2.10 <i>Black box Testing</i> | 35 |
| 2.11 Penelitian Terdahulu | 37 |
| 2.12 Hipotesis Penelitian | 40 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM | 41 |
| 3.1 Analisa | 41 |

| | |
|--|------------|
| 3.1.1 Analisa Kelayakan Pembuatan Aplikasi..... | 41 |
| 3.1.2 Analisa Masalah..... | 43 |
| 3.2 Perancangan Sistem Usulan | 46 |
| 3.2.1 <i>Use Case Diagram</i> | 46 |
| 3.2.2 <i>Activity Diagram</i> | 55 |
| 3.2.3 <i>Sequence Diagram</i> | 68 |
| 3.2.4 <i>Class Diagram</i> | 79 |
| 3.2.5 Rancangan Struktur Data | 79 |
| 3.2.6 Rancangan Tampilan Antar Muka | 83 |
| BAB IV HASIL IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN | 93 |
| 4.1 Implementasi | 93 |
| 4.2 Perangkat yang Digunakan..... | 93 |
| 4.2.1 Perangkat Keras | 93 |
| 4.2.2 Perangkat Lunak | 93 |
| 4.3 Implementasi Sistem | 94 |
| 4.3.1 Tampilan Layar Untuk Admin..... | 95 |
| 4.3.2 Tampilan Layar Untuk Pemilik Barang..... | 98 |
| 4.3.3 Tampilan Layar Untuk Penyewa | 100 |
| 4.4 Implementasi Algoritma..... | 104 |
| 4.5 Pengujian Aplikasi | 106 |
| 4.6 Hasil Pengujian | 111 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 112 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 112 |
| 5.2 Saran..... | 112 |
| DAFTAR PUSTAKA | 113 |
| LAMPIRAN 1 – HASIL KUESIONER | 115 |
| LAMPIRAN 2 – KARTU ASISTENSI | 118 |