

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
ABSTRACT .....	iv
ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABLE .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	2
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem .....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Rekayasa Perangkat Lunak .....	7
2.2 Waterfall Model .....	8
2.1 Laravel .....	9
2.2 Algoritma <i>Iterative Dischotomiser 3</i> (ID3).....	9
2.3 UML .....	9

2.3.1 Use Case Diagram .....	10
2.3.2 Activity Diagram .....	11
2.3.3 Sequence Diagram.....	13
2.3.4 Class Diagram .....	14
2.4 Notepad++.....	15
2.5 XAMPP .....	15
2.6 Pengujian Blackbox Testing.....	16
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>21</b>
3.1 Tinjauan Organisasi .....	21
3.1.1 Sejarah Perusahaan .....	21
3.1.2 Visi dan Misi.....	21
3.1.3 Struktur Organisasi.....	22
3.1.4 Logo Perusahaan.....	23
3.2 Perencanaan .....	24
3.3.1 Diagram Perencanaan .....	24
3.3 Analisa Sistem Berjalan.....	25
3.3.1 Proses Bisnis Berjalan .....	25
3.3.2 Analisa PIECES .....	25
3.4 Analisa Perancangan Sistem Usulan.....	27
3.4.1 Use Case Diagram .....	27
3.4.2 Activity Diagram.....	31
3.4.3 Sequence Diagram.....	41
3.4.4 Class Diagram .....	49
3.4.5 Rancangan Struktur Tabel .....	49
3.4.6 Rancangan Antar Muka.....	52
<b>BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>63</b>
4.1 Implementasi .....	63
4.1.1 Perangkat Keras.....	63

4.1.2 Perangkat Lunak.....	63
4.2 Implementasi Algoritma ID3 .....	64
4.3 Implementasi Sistem .....	65
4.4 Pengujian .....	74
4.5 Hasil Pengujian .....	77
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>78</b>
5.1 Kesimpulan.....	78
5.2 Saran .....	78
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>79</b>



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA