

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR	ii
<i>ABSTRACT</i>	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan masalah	2
1.4. Tujuan Dan Manfaat	3
1.4.1. Tujuan	3
1.4.2. Manfaat	3
1.5. Metode penelitian	4
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	4
1.5.2. Metode Pengembangan Sistem	4
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Teori Khusus	7
2.1.1. Pengertian aplikasi	7
2.1.2. Forum	7
2.2. Pengertian Sistem	8
2.2.1. Karakteristik Sistem	8

2.3.	Konsep Dasar Sistem Informasi	10
2.3.1.	Jenis Sistem Informasi	10
2.4.	Metode Waterfall.....	10
2.5.	UML(Unified Modelling Language).....	12
2.5.1.	Diagram UML.....	13
2.5.2.	Use Case Diagram.....	13
2.5.3.	Activity Diagram.....	16
2.5.4.	Sequence Diagram	18
2.5.5.	Class Diagram	20
2.6.	PHP (Hypertext Preprocessor)	22
2.7.	Basis Data (Database)	23
2.8.	MySQL.....	23
2.9.	XAMPP	24
2.10.	Pengujian Sistem.....	25
2.10.1.	Black Box Texting.....	25
2.10.2.	Penelitian Terdahulu.....	25
BAB III ANALISA DAN PERACANGAN SISTEM.....		28
3.1.	Analisa Masalah	28
3.2.	Analisa Kebutuhan	28
3.3.	Perancangan Sistem.....	29
3.3.1.	Usecase.....	29
3.3.2.	Activity diagram.....	35
3.3.2.1.	Activity Diagram Register.....	35
3.3.2.2.	Activity Diagram Lihat informasi Kampus	36
3.3.2.3.	Activity Diagram Lihat Informasi Fakultas.....	37
3.3.2.4.	Activity Diagram Membeli karya.....	38
3.3.2.5.	Activity Diagram konfirmasi pembayaran karya.....	39

3.3.2.6.	Activity diagram Buat Forum	40
3.3.2.7.	Activity Diagram Tambah Karya	41
3.3.2.8.	Activity Diagram Verifikasi Data Karya	42
3.3.2.9.	Activity Diagram Verifikasi Pembayaran.....	43
3.3.2.10.	Activity Diagram Tambah Mahasiswa.....	44
3.3.3.	Sequence Diagram	45
3.3.3.1.	Sequence Diagram Register User	45
3.3.3.2.	Sequence Diagram Lihat Informasi Kampus.....	46
3.3.3.3.	Sequence Diagram Membeli Karya.....	47
3.3.3.4.	Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran	48
3.3.3.5.	Sequence Diagram Buat Forum	49
3.3.3.6.	Squence Diagram Tambah Karya	50
3.3.3.7.	Sequence Diagram Verifikasi Data karya.....	51
3.3.3.8.	Squence Diagram Verifikasi Pembayaran	52
3.3.3.9.	Sequence Diagram Tambah Mahasiswa	53
3.3.4.	Class Diagram	54
3.3.4.1.	Perancangan Basis Data.....	55
3.5	Rancangan Layar	61
3.3.5.	Rancangan Layar Login	61
3.3.6.	Rancangan Layar Informasi Universitas	63
3.3.7.	Tampilan Informasi Jurusan.....	64
3.3.8.	Rancangan Layar About Us	64
3.3.9.	Rancangan Layar Profil.....	65
3.3.10.	Rancangan Layar Karya Mahasiswa	66
3.3.11.	Rancangan Layar Update Karya.....	67
3.3.12.	Tampilan Verifikasi Kelayakan Karya	68
3.3.13.	Rancangan Layar Toko Saya.....	69

3.3.14.	Rancangan Layar Konfirmasi Pembelian	70
3.3.15.	Rancangan Layar Verifikasi Pembayaran	71
3.3.16.	Rancangan Layar Data Pembelian Karya.....	71
3.3.17.	Rancangan Layar Data Mahasiswa	72
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		73
4.1.	Implementasi <i>Website</i>	73
4.1.1.	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	73
4.1.2.	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	73
4.2.	Tampilan <i>Database</i>	74
4.2.1.	Tampilan <i>Database</i> SiapKampus.....	74
4.2.2.	Tampilan Tabel Karya.....	74
BAB V PENUTUP.....		96
5.1.	Kesimpulan.....	96
5.2.	Saran	96
DAFTAR PUSTAKA		97
LAMPIRAN		98
SOURCE CODE.....		102

