

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	2
LEMBAR PENGESAHAN	3
KATA PENGANTAR.....	9
ABSTRAK	12
ABSTRACT	13
DAFTAR ISI	14
DAFTAR GAMBAR.....	16
DAFTAR TABEL	19
DAFTAR LAMPIRAN	21
BAB I PENDAHULUAN	22
1. 1 Latar Belakang	22
1.2. Rumusan Masalah.....	24
1.3 Batasan Masalah	24
1.4 Tujuan dan Manfaat	25
1.4.1 Tujuan	25
1.4.2 Manfaat	25
1.5 Metode Penelitian	25
1.5.1 Teknik Pengumpulan Data.....	25
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	26
1.6 Sistematika Penulisan	27
BAB II LANDASAN TEORI	28
2.1 Penelitian Terdahulu	28
2.2 Manajemen Permintaan.....	30
2.3 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	31
2.3.1 Definisi SDLC.....	31
2.3.2 Fase-fase dalam SDLC.....	32
2.3.3 SDLC Model Air Terjun (<i>Waterfall</i>).....	33
2.4 Konsep Dasar <i>Object-Oriented Analysis and Design (OOAD)</i>	36
2.4.1 Definisi Object-Oriented Design (OOD)	36
2.4.2 Class Diagram.....	37
2.4.3 Use Case Diagram.....	38
2.4.4 Use Case Description	39
2.4.5 Activity Diagram.....	40
2.3.6 Sequence Diagram	41

2.5	Teknologi atau Tools yang digunakan	42
2.5.1	<i>PHP</i> (Perl Hypertext Preprocessor)	42
2.5.2	MySQL (My Structure Query Language)	43
2.5.3	CodeIgniter	43
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN	44
3.1	Tinjauan Objek Penelitian	44
3.2	Analisa Permasalahan	45
3.3	Ruang Lingkup Sistem	45
3.4	Analisa Kebututuhan (System Requirement)	45
3.5	Analisa Keluaran	49
3.6	Perancangan Sistem	51
3.6.1	Use Case Diagram Sistem	51
3.6.2	Sequence Diagram	64
3.6.3	Class Diagram	69
3.6.4	Basis Data	70
3.6.5	Activity Diagram	77
3.6.6	Struktur Menu Aplikasi	79
3.6.7	Perancangan Antarmuka	80
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	91
4.1	Implementasi	91
4.1.1	User Requirement	91
4.1.3	Implementasi database	91
4.1.4	Implementasi Modul Antarmuka	100
4.1	Pengujian Aplikasi	112
4.2.1	Diskripsi dan Hasil Uji	114
4.2	Analisa Hasil Pengujian	119
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	120
5.1	Kesimpulan	120
5.2	Saran	120
	DAFTAR PUSTAKA	121