

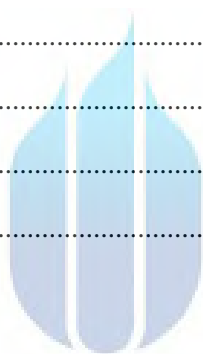
DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Pengembangan Sistem.....	3
1.7 SistematikaPenulisan	4
BAB II	5
LANDASAN TEORI	5
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	5
2.1.1 Pengertian Sistem	5
2.1.2 Karakteristik Sistem	6
2.2 Pengertian Analisa Sistem	7
2.3 Pengertian Dekstop.....	8
2.4 Pengertian Perancangan Sistem.....	8

2.5	Rekayasa Perangkat Lunak.....	8
2.6	Pengertian Rekrutmen	8
2.7	Unified Modeling Language (UML)	9
2.7.1	Definisi UML	9
2.7.2	Diagram-DiagramUML	9
2.7.3	<i>Use Case</i> Diagram.....	11
2.7.4	<i>Activity</i> Diagram.....	13
2.7.5	Class Diagram	16
2.7.6	<i>Sequence</i> Diagram.....	18
2.8	Metode Analisis PIECES	20
2.9	Pengertian SDLC (System Development LifeCycle)	21
2.9.1	Perancangan SDLC (<i>Model Waterfall</i>).....	22
2.10	Penelitian Terdahulu.....	24
2.10.1	Penelitian Sebelumnya	24
BAB III.....		28
ANALISA DAN PERANCANGAN.....		28
3.1	Gambar Perusahaan.....	28
3.1.1	Tinjauan Perusahaan.....	28
3.1.2	Tinjauan Kasus	30
3.2	Analisa Sistem Berjalan.....	30
3.2.1	Proses Bisnis Sistem Berjalan	31
3.2.2	Use Case Analisa Sistem Berjalan.....	31
3.3	Analisa Permasalahan Menggunakan Metode PIECES	33
3.4	Metode SAW	35
3.4.1	Pemecahan Masalah dengan Metode Simple Additive <i>Weighting</i> (SAW).....	36
3.4.2	Kriteria dan Bobot	36
3.4.1	Perhitungan Seleksi Penerimaan Pegawai Baru	37
3.5	<i>Use Case</i> Diagram Sistem Usulan	44

3.6	Activity Diagram.....	47
3.6.1	Activity Diagram Login.....	47
3.6.2	Activity Diagram Membuat Jadwal.....	48
3.6.3	Kelola Tes Online.....	49
3.6.4	Activity Diagram Input Nilai.....	50
3.6.5	Activity Diagram Melihat Hasil Penilaian	51
3.6.6	Activity Diagram Olah Data Pelamar.....	52
3.6.7	Activity Diagram Verifikasi Pelamar	53
3.6.8	Activity Diagram Logout.....	54
3.7	Sequence Diagram.....	55
3.7.1	Sequence Diagram Login	55
3.7.2	Sequence Diagram Membuat Jadwal	56
3.7.3	Sequence Diagram Kelola Tes Online.....	57
3.7.4	Sequence Diagram Input Nilai	58
3.7.5	Sequence Diagram Melihat Hasil Nilai	59
3.7.6	Sequence Diagram Olah Data Pelamar	59
3.7.7	Sequence Diagram Verifikasi.....	60
3.7.8	Sequence Diagram Logout	60
3.8	Class Diagram.....	61
3.9	Spesifikasi File	61
3.9.1	Spesifikasi File data_test	61
3.9.2	Spesifikasi data_pendaftar	62
3.9.3	Spesifikasi data kriteria	62
3.9.4	Spesifikasi data bagian	62
3.9.5	Spesifikasi hasil_test	63
BAB IV	64
RANCANGAN ANTAR MUKA SISTEM USULAN	64
4.1	Analisa Perancangan	64

4.1.1 Halaman Login	64
4.2 Halaman Admin Menu Utama.....	65
4.2.1 Halaman Utama Menu Jadwal Interview	65
4.2.2 Halaman Admin Menu Tes Online.....	66
4.2.3 Halaman Admin Menu Input Nilai.....	67
4.2.4 Halaman Admin Menu Melihat Hasil Nilai	67
4.2.5 Halaman Admin Menu Olah Data Pelamar.....	68
4.2.6 Halaman Admin Menu Verifikasi Hasil Tes	68
BAB V	69
PENUTUP	69
5.1 Kesimpulan.....	69
5.2 Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA.....	70
LAMPIRAN	71



UNIVERSITAS
MERCU BUANA