

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
ABSTRAK	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	2
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	2
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Pengertian Sekolah	6
2.1.1 Jenis-jenis Sekolah.....	6
2.1.2 Fungsi Sekolah	7
2.2 SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan).....	8
2.2.1 Pihak-pihak Yang Teribat	8
2.3 Definisi Notifikasi.....	9
2.4 Android	9
2.4.1 Sejarah Android.....	10
2.4.2 Versi Android.....	11
2.4.3 <i>Framework</i> Android	12

2.4.4 Komponen Aplikasi Android	12
2.5 Tinjauan Perangkat Keras/Lunak Pendukung	13
2.6 Android Studio	13
2.7 MySQL	13
2.8 JSON	16
2.9 Tahap Pengembangan Sistem.....	17
2.10 Metode <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	18
2.10.1 Metode <i>Waterfall</i>	18
2.11 Unified Modellin Language (<i>UML</i>).....	20
2.11.1 <i>Use Case Diagram</i>	20
2.11.2 <i>Diagram Activity</i>	22
2.11.3 <i>Diagram Sequence</i>	24
2.12 PHP	25
2.13 Reminder (Pengingat)	25
2.14 Flowchart.....	26
2.15 Firebase	28
2.16 Studi Literatur.....	28
 BAB III ANALISA SISTEM	31
3.1 Tinjauan Umum SMP YMIK Joglo.....	31
3.1.1 Sejarah Berdirinya.....	31
3.1.2 Lambang SMP YMIK Joglo.....	32
3.1.3 Visi, Misi, dan Tujuan SMP YMIK	32
3.1.4 Struktur Organisasi.....	34
3.2 Analisa Sistem Berjalan	34
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	34
3.2.2 Analisa Sistem Berjalan	35
3.3 Analisa Kebutuhan Sistem	37
3.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	37
3.3.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	38
3.3.2.1 Analisa Kebutuhan <i>Hardware</i>	38
3.3.2.2 Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	38
3.3.2.3 Analisa Kebutuhan User	39

BAB IV PERANCANGAN SISTEM.....	40
4.1 Perancangan Sistem	40
4.2 <i>Use Case Diagram</i>	40
4.3 <i>Activity Diagram</i>	43
4.3.1 <i>Activity Diagram</i> Registrasi Akun Baru	43
4.3.2 <i>Activity Diagram</i> Login.....	44
4.3.3 <i>Activity Diagram</i> Melihat Jadwal Pembayaran.....	45
4.3.4 <i>Activity Diagram</i> Upload Bukti Pembayaran	46
4.3.5 <i>Activity Diagram</i> Data Pembayaran	47
4.3.6 <i>Activity Diagram</i> Notifikasi	48
4.4 <i>Sequence Diagram</i>	49
4.4.1 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi Akun	50
4.4.2 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	50
4.4.3 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Jadwal Pembayaran	51
4.4.4 <i>Sequence Diagram</i> Upload Bukti Pembayaran.....	52
4.4.5 <i>Sequence Diagram</i> Data Pembayaran.....	53
4.4.6 <i>Sequence Diagram</i> Notifikasi	53
4.5 <i>Class Diagram</i>	54
4.6 Perancangan Basis Data	55
4.7 Desain Antar Muka.....	58
4.7.1 Halaman Registrasi Akun	58
4.7.2 Halaman <i>Login</i>	59
4.7.3 Halaman Utama Web.....	59
4.7.4 Halaman Daftar Menu	60
4.7.5 Halaman Jadwal Pembayaran.....	60
4.7.6 Halaman Upload Bukti Bayar	61
4.7.7 Halaman Lihat Data Pembayaran.....	61
4.7.8 Halaman Tentang Sekolah	62
4.7.9 Halaman Notifikasi.....	62
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	63
5.1 Implementasi Perangkat Lunak	63
5.2 Implementasi Perangkat Keras	63

5.3 Implementasi Basis Data.....	64
5.4 Implementasi Antarmuka	67
5.4.1 Halaman <i>Login</i>	68
5.4.2 Halaman Registrasi Akun	69
5.4.3 Halaman Utama.....	70
5.4.4 Halaman Daftar Menu Aplikasi	71
5.4.5 Halaman Jadwal Pembayaran.....	72
5.4.6 Halaman Upload Bukti Bayar	73
5.4.7 Halaman Data Pembayaran.....	74
5.4.8 Halaman Tentang Sekolah	75
5.4.9 Halaman Tampilan Notifikasi	76
5.5 Pengujian.....	77
BAB VI PENUTUP	79
6.1 Kesimpulan.....	79
6.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN	

