

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR TALAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	2
1.4.1 Tujuan.....	2
1.4.2 Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Bahasa Inggris	5
2.2 Vocabulary (Kosa Kata).....	5
2.3 Pengertian Masa Usia Sekolah.....	5
2.3.1 Karakteristik dan Fase Perkembangan Anak	7
2.4 Rekayasa Perangkat Lunak	10
2.5 Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC)	10
2.6 Android	12
2.7 Framework Android.....	15

	2.8 MySQL.....	15
	2.9 Database	17
	2.10 Unified Modelling Language (UML)	18
	2.10.1 Use Case Diagram.....	18
	2.10.2 Activity Diagram.....	20
	2.10.3 System Sequence Diagram.....	22
	2.11 Flowchart.....	24
	2.12 Blackbox Testing.....	24
	2.13 Studi Literatur	25
BAB III	ANALISIS SISTEM	26
	3.1 Konsep Aplikasi.....	26
	3.1.1 Analisis Tujuan Aplikasi.....	26
	3.1.2 Analisa Terhadap Pengguna.....	26
	3.2 Analisis Sistem.....	27
	3.2.1 Analisis Sistem yang Berjalan	27
	3.3 Analisa Fungsional.....	28
	3.3.1 Analisa Non Fungsional.....	29
BAB IV	PERANCANGAN SISTEM	30
	4.1 Perancangan Sistem	30
	4.1.1 Usecase Diagram	30
	4.1.2 Activity Diagram	33
	4.1.3 Sequence Diagram.....	40
	4.1.4 Class Diagram.....	45
	4.2 Perancangan Storyboard.....	47
	4.3 Material Collecting (Pengumpulan Bahan).....	50
	4.3.1 Logo	51
	4.3.2 Gambar Kosakata	52
	4.3.3 Suara Kosakata.....	58
	4.3.4 Suara Contoh Kosakata	63
	4.3.5 Video	68
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	69
	5.1 Implementasi	69

5.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	69
5.3 Implementasi Perangkat Keras.....	70
5.4 Implementasi Basis Data.....	70
5.5 Implementasi Antarmuka.....	71
5.5.1 Implementasi Antarmuka Halaman Login Admin	71
5.5.2 Implementasi Antarmuka Halaman Mengelola Soal.....	71
5.5.3 Implementasi Antarmuka Halaman Melihat Soal.....	72
5.5.4 Implementasi Antarmuka Halaman Utama Aplikasi.....	73
5.5.5 Implementasi Antarmuka Halaman Pada Menu Kamus	74
5.5.6 Implementasi Antarmuka Halaman Pada Menu Video .	76
5.5.7 Implementasi Antarmuka Halaman Pada Menu Latihan Soal	76
5.6 Pengujian Fungsionalitas	78
5.6.1 Skenario Pengujian Web Service	78
5.6.2 Hasil Pengujian	78
5.6.3 Skenario Pengujian Aplikasi.....	79
5.6.4 Hasil Pengujian Aplikasi.....	80
5.7 Analisis Hasil Pengujian	81
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	82
6.1 Kesimpulan	82
6.2 Saran	82
DAFTAR PUSTAKA.....	83
LAMPIRAN.....	84