

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB 1.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Rekayasa Perangkat Lunak.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Aplikasi	7
2.2. Pengertian Pemesanan.....	7
2.3. Definisi Web.....	7
2.3.1 Fungsi Web.....	8
2.4. Web Server.....	8
2.4.1 Cara Kerja Web Server.....	9
2.5. Basis Data (Database).....	10

2.6. Software.....	10
2.6.1. XAMPP.....	10
2.6.2. Sublime Text.....	11
2.7. Bahasa Program.....	12
2.7.1. MySql.....	12
2.7.2. PHP.....	15
2.7.3. HTML.....	15
2.7.4. Javascript.....	15
2.7.5. Bootstrap.....	15
2.7.6. Java	16
2.8. Pengertian Testing.....	17
2.8.1. Konsep Blackbox Testing (Pengujian Konsep Testing).....	18
2.9. Unified Modeling Languange (UML).....	18
2.9.1. Usecase	19
2.9.2. Activity Diagram.....	19
2.9.3. Sequence Diagram.....	19
2.9.4. Class Diagram.....	19
2.10. Sejarah Internet.....	20
2.11. World Wide Web.....	20
2.12. Sejarah Universitas Mercubuana	21
BAB III.....	22
ANALISA SISTEM.....	22
3.1. Analisa Kebutuhan Sistem.....	22
3.1.1. Analisa Sistem Berjalan.....	22
3.1.2. Analisa Kebutuhan Sistem Yang Baru.....	22
3.2. Usecase Diagram.....	24
3.3. Activity Diagram.....	28

BAB IV	36
PERANCANGAN SISTEM.....	36
4.1. Perancangan Sistem.....	36
4.2. Desain Antarmuka.....	36
4.2.1. Tampilan Register.....	36
4.2.2. Tampilan Login.....	37
4.2.3. Tampilan Halaman Utama.....	37
4.2.4. Tampilan Halaman Pencarian Ruangan.....	38
4.2.5. Tampilan Halaman Pesan Ruangan.....	38
4.2.6. Tampilan Halaman Cek Status Pemesanan Peminjaman.....	39
4.2.7. Tampilan Halaman Persetujuan Peminjaman.....	39
4.2.8. Tampilan Halaman Data Member Peminjam Ruangan.....	40
4.3. Sequence Diagram.....	41
4.4. Class Diagram.....	47
4.5. Perancangan Basis Data.....	47
BAB V.....	50
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	50
5.1. Implementasi Sistem.....	50
5.2. Implementasi Basis Data.....	50
5.3. Implementasi Antarmuka.....	52
5.3.1. Halaman Login.....	52
5.3.2. Halaman Utama.....	53
5.3.3. Halaman Register User.....	54
5.3.4. Halaman Data Member Atau User.....	55
5.3.5. Halaman Pilih Tanggal Atau Waktu.....	56
5.3.6. Halaman Pilih Ruangan.....	57

5.3.7. Halaman Peminjaman Ruangan.....	58
5.3.8. Halaman Persetujuan Peminjaman.....	59
5.4. Hasil Pengujian.....	59
5.4.1. Skenario Uji Coba.....	59
5.4.2. Pengujian Aplikasi.....	59
5.5. Analisa Hasil Pengujian.....	61
BAB VI	62
KESIMPULAN DAN SARAN.....	62
6.1. Kesimpulan.....	62
6.2. Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA.....	64
LAMPIRAN.....	65

