



**IMPLEMENTASI ALGORITMA *FISHER-YATES SHUFFLE* PADA GAME PUZZLE  
WAYANG BERBASIS ANDROID**

Sullis

41513120071

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2018**



**IMPLEMENTASI ALGORITMA *FISHER-YATES SHUFFLE* PADA GAME PUZZLE  
WAYANG BERBASIS ANDROID**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan  
Menyelesaikan Gelar Sarjana Komputer

Disusun oleh :  
**Sullis**  
**41513120071**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2018**