

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
ABSTRAK	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1-1
1.1. Latar Belakang	1-1
1.2. Rumusan Masalah	1-3
1.3. Batasan Masalah.....	1-3
1.4. Tujuan dan Manfaat.....	1-3
1.5. Metodologi Penelitian	1-4
1.5.1. Metodologi Pengumpulan Data.....	1-4
1.5.1. Metodologi Pembuatan Aplikasi.....	1-4
1.6. Sistematika Penulisan.....	1-5
BAB II LANDASAN TEORI.....	2-1
2.1. Pengertian Multimedia	2-1
2.1.1. Metode Multimedia Luther	2-1
2.2. Pengertian Animasi	2-3
2.2.1. Animasi 2D	2-4
2.2.2. Animasi 3D	2-5
2.3. Visualisasi	2-6
2.4. <i>Blender</i>	2-6
2.5. <i>Blend4Web</i>	2-7
2.6. Tinjauan Pustaka	2-8
BAB III ANALISA SISTEM.....	3-1

3.1. Analisa Konsep (<i>Concept</i>).....	3-1
3.2. Analisa Perancangan (<i>Design</i>)	3-1
3.3. Analisa Pengumpulan Materi (<i>Material Collecting</i>).....	3-2
3.4. Analisa Pembuatan (<i>Assembly</i>)	3-2
3.5. Analisa Pengujian (<i>Testing</i>)	3-3
3.6. Analisa Pemasaran (<i>Distribution</i>)	3-3
3.7. Analisa Penelitian Terdahulu	3-3
3.7.1. Hasil Analisa Sistem Terdahulu	3-4
3.8. Analisa Kebutuhan Fungsional	3-4
3.8. Analisa Kebutuhan Non Fungsional.....	3-5
BAB IV PERANCANGAN	4-1
4.1. Perancangan (<i>Design</i>).....	4-1
4.1.1. Model Struktur Navigasi	4-1
4.1.2. Perancangan <i>Interface</i>	4-1
4.1.3. Perancangan <i>Storyboard</i>	4-2
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	5-1
5.1. Implementasi	5-1
5.2. Implementasi Perangkat Lunak	5-1
5.3. Implementasi Perangkat Keras	5-1
5.4. Implementasi <i>Material Collecting</i>	5-2
5.4.1. Materi <i>Texture</i>	5-2
5.4.2. Materi Objek	5-8
5.4.3. Materi <i>Audio</i>	5-8
5.5. Implementasi Pembuatan (<i>Assembly</i>).....	5-10
5.5.1. Pembuatan Bangunan dan Fasilitas.....	5-10
5.5.2. Pembuatan Menu Gedung	5-45
5.5.3. Pembuatan <i>Logic Node</i>	5-48
5.6. Implementasi <i>Interface</i>	5-56
5.6.1. <i>Interface Full Area</i>	5-57
5.6.2. <i>Interface Tower Button</i>	5-57
5.6.3. <i>Interface Gedung A Button</i>	5-58

5.6.4. <i>Interface Gedung B Button</i>	5-60
5.6.5. <i>Interface Gedung C Button</i>	5-60
5.6.6. <i>Interface Gedung D Button</i>	5-61
5.6.7. <i>Interface Gedung E Button</i>	5-61
5.6.8. <i>Interface Rektorat Button</i>	5-62
5.6.9. <i>Interface Kantin Button</i>	5-62
5.6.10. <i>Interface Climb Wall Button</i>	5-63
5.6.11. <i>Interface Sasana Button</i>	5-63
5.7. Pengujian	5-64
5.7.1. Pengujian <i>Alpha</i>	5-64
 BAB VI PENUTUP	 6-1
6.1. Kesimpulan.....	6-1
6.2. Saran.....	6-1
 DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN.....

