

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'alamin. Puji dan syukur kepada Allah SWT atas segala nikmat, rahmat serta karunia-Nya yang tak terhingga sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat pada waktunya.

Skripsi yang berjudul Navigasi Universitas Mercu Buana Kampus Meruya Berbasis 3D Menggunakan Blender Via Blend4web ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan guna memperoleh gelar Sarjana Informatika di Universitas Mercubuana.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini dapat terselesaikan juga dengan adanya bantuan, dukungan, bimbingan, kritik dan doa yang selalu diberikan dari berbagai pihak baik selama masa perkuliahan maupun selama penyusunan tugas akhir ini. Untuk itu, dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua Orang Tua saya, yang telah memberikan dorongan dan doa kepada penulis.
2. Bapak Diky Firdaus, S.Kom.,MM., selaku dosen pembimbing dan kordinator Tugas Akhir yang telah memberikan bimbingan, dorongan, dan masukan yang sangat membantu penulis.
3. Ibu Desi Ramayanti S.Kom., MT., selaku Ketua Program studi Informatika.
4. Kepada seluruh dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana khususnya Program Studi Informatika yang telah memberikan banyak ilmu.
5. Kepada Resty Bella yang telah membantu penulis dalam mencari inspirasi.
6. Kepada Hasfa Marizcha yang telah membantu memeriksa penulisan dari penulis.
7. Teman-teman yang sudah membantu memberikan semangat dan doa kepada penulis.

Skripsi ini masihlah jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis memohon maaf apabila terdapat kekurangan dalam penulisan skripsi ini. Akhir kata, penulis

berharap semoga Allah SWT. membalas semua kebaikan dan selalu melindungi pihak – pihak tersebut. Dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan pengguna

Jakarta, 29 Juni 2018

