



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

TUGAS AKHIR

**APLIKASI PERMAINAN EDUKATIF PAHLAWAN NASIONAL BAGI ANAK
USIA DINI BERBASIS ANDROID**

Tugas Akhir

Oleh:

UNIVERSITAS
RIEKI ADITIA NINGRUM
MERCU BUANA
41514010001

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCUBUANA
JAKARTA
2018**



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**APLIKASI PERMAINAN EDUKATIF PAHLAWAN NASIONAL BAGI ANAK
USIA DINI BERBASIS ANDROID**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Disusun Oleh:

RIFKI ADITIA NINGRUM

41514010001

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCUBUANA
JAKARTA
2018**