

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSTUJUAN SIDANG	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
<i>ABSTRAKSI</i>	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I	
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Dan Manfaat	2
1.3.1 Tujuan	2
1.3.2 Manfaat	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II	
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Teori Umum	6
2.1.1 Aplikasi	6
2.1.1.1 Aplikasi Web	6
2.1.2 Pustakawan	6
2.1.3 Daftar Usulan Penetapan Angka Kredit (DUPAK)	7
2.2 Teori Khusus	8
2.2.1 Basis Data (Database)	8
2.2.1.1 Definisi Basis Data	8
2.2.2 Unified Modeling Language (UML)	9
2.2.2.1 Pengenalan Unified Modeling Language (UML)	9

2.2.2.2	Sejarah UML	9
2.2.2.3	Diagram UML	10
2.2.3	Use Case Diagram	11
2.2.4	Activity Diagram	14
2.2.5	Class Diagram.....	15
2.2.6	Sequence Diagram.....	16
2.2.7	Black Box Testing.....	18
2.3	Teori Program	21
2.3.1	KMP (Knuth Morris Pratt)	21
2.3.2	HyperText Markup Language (HTML).....	27
2.3.2.1	Struktur Dasar HTML.....	27
2.3.3	Hypertext Preprocessor (PHP).....	28
2.3.3.1	Pengertian PHP	28
2.3.3.2	Cara Kerja PHP	28
2.3.4	Cascading Style Sheet (CSS).....	29
2.3.5	Javascript.....	30
2.3.6	MySQL.....	31
2.3.7	XAMPP	32
2.4	Tinjauan Pustaka	32
2.4.1	Penelitian terdahulu	32
BAB III		34
ANALISIS SISTEM		34
3.1	Analisa Permasalahan.....	34
3.1.1	Analisis Sistem yang sedang berjalan	35
3.1.1.1	Flowchart	35
3.1.1.2	Usecase	36
3.1.1.3	Sequence.....	36
3.1.1.4	Activity	37
3.1.2	Analisa Sistem.....	39
3.1.3	Analisa Kebutuhan.....	40
3.1.6.1	Analisa perangkat keras (<i>HardWare</i>).....	40
3.1.6.2	Analisa perangkat lunak (<i>SoftWare</i>)	41
3.1.6.3	Analisa Pengguna	41
3.1.6.4	Analisa Data.....	42

3.1.6.5	Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak	46
BAB IV	51
PERANCANGAN SISTEM	51
4.1	Algoritma KMP (Knuth Morris Pratt).....	51
4.2	Perancangan Sistem	52
4.3	Model Use Case	52
4.3.1	Use Case Diagram	52
4.3.2	Definisi Aktor	53
4.3.3	Definisi Use Case	54
4.3.4	Skenario Use Case	55
4.3.4.1	Use case Login.....	55
4.3.4.2	Use Case Mengelola Daftar Usul Penetapan Angka Kredit (DUPAK) untuk Pustakawan.....	56
4.3.4.3	Use Case Mengelola Data Pustakawan	58
4.3.4.4	Use Case Mengelola Rencana Kegiatan Fungsional tahunan.....	60
4.3.4.5	Use Case Hitung Angka Kredit	62
4.3.4.6	Use Case Cetak Dupak Tahunan.....	63
4.3.4.7	Use Case Edit Profil.....	64
4.4	Activity Diagram	65
4.4.1	Activity Diagram Mengelola DUPAK Pustakawan	66
4.4.2	Activity Diagram Mengelola Data Pustakawan	67
4.4.3	Activity Diagram Mengelola Rencana Kegiatan Fungsional tahunan ...	68
4.4.4	Activity Diagram Hitung Angka Kredit	69
4.4.5	Activity Diagram Cetak Dupak Tahunan.....	70
4.4.6	Activity Diagram Edit Profil	71
4.5	Sequence Diagram.....	72
4.5.1	Sequence Diagram Login	72
4.5.2	Sequence Diagram Mengelola DUPAK Pustakawan	73
4.5.3	Sequence Diagram Mengelola Data Pustakawan	73
4.5.4	Sequence Diagram Mengelola Rencana Kegiatan Fungsional Tahunan	74
4.5.5	Sequence Diagram Menghitung Angka Kredit	74
4.5.6	Sequence Diagram Cetak Dupak Tahunan	75
4.5.7	Sequence Diagram Edit Profil	75
4.6	Class Diagram	76

4.6.1	Class Diagram Super Admin	76
4.6.2	Class Diagram Pustakawan	77
4.7	Spesifikasi Perancangan Basis Data.....	78
4.8	Perancangan Antarmuka.....	82
BAB V		92
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		92
5.1	Implementasi	92
5.2	Implementasi Sistem	92
5.3	Kebutuhan Implementasi	92
5.3.1	Spesifikasi Perangkat Keras (Hardware)	92
5.3.2	Spesifikasi Perangkat Lunak (Software)	92
5.4	Implementasi Basis Data.....	93
5.5	Implementasi Antar Muka	95
5.5.1	Halaman Awal	95
5.5.2	Halaman Admin	96
5.5.3	Halaman Pustakawan	107
5.6	Pengujian Perangkat Lunak.....	115
5.6.1	Pengujian Terhadap Fungsi Login.....	115
5.6.2	Pengujian Terhadap Halaman Admin.....	116
5.6.3	Pengujian Terhadap Halaman Pustakawan	130
BAB VI.....		136
KESIMPULAN DAN SARAN		136
6.1	Kesimpulan.....	136
6.2	Saran	136
DAFTAR PUSTAKA		A