

## Daftar Isi

LEMBAR PERNYATAAN .....	i
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAKSI .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
Daftar Isi .....	vi
Daftar Gambar .....	ix
Daftar Tabel .....	ix
BAB 1. PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.1.1 Pentingnya Penghargaan Karyawan Terbaik Bagi Perusahaan .....	1
1.1.2 Sistem Penentuan Karyawan Teladan.....	2
1.2. Rumusan Permasalahan.....	2
1.3. Tujuan & Manfaat Penelitian .....	3
1.3.1 Tujuan Penelitian .....	3
1.3.2 Manfaat Penelitian .....	3
1.4. Ruang Lingkup & Batasan Penelitian .....	3
1.5. Metode Pengumpulan Data .....	3
1.6. Metodologi Pengembangan Sistem.....	4
1.7. Sistematika Penulisan Laporan .....	4
1.7.1 Pendahuluan.....	4
1.7.2 Landasan Teori.....	4
1.7.3 Analisis Sistem.....	4
1.7.4 Perancangan Sistem .....	4
1.7.5 Implementasi Dan Testing .....	4
1.7.6 Penutup .....	4
BAB 2. LANDASAN TEORI .....	5
2.1. Motivasi Kerja.....	5
2.2. Kinerja Karyawan .....	5
2.3. Penghargaan .....	6
2.4. Sistem Pendukung Keputusan (SPK) .....	7
2.5. <i>Multi Criteria Decision Making</i> (MCDM).....	8
2.6. <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW).....	11
2.7. <i>Unified Modeling Language</i> (UML) .....	12
2.8. <i>Class Diagram</i> .....	13

2.9. <i>Use Case Diagram</i> .....	15
2.10. <i>Activity Diagram</i> .....	16
2.11. <i>Sequence Diagram</i> .....	17
2.12. <i>Software Testing</i> .....	18
2.12.1 Black Box Testing.....	19
2.12.2 White Box Testing .....	19
BAB 3. ANALISA SISTEM .....	20
3.1. Analisa Sistem yang Sedang Berjalan.....	20
3.2. Permasalahan pada Sistem yang Sedang Berjalan .....	20
3.3. Sistem yang Sedang Berjalan.....	21
3.4. Spesifikasi Sistem yang Akan Dibuat .....	22
3.5. Perancangan Sistem yang Akan Dibuat .....	24
3.5.1 Rich Diagram .....	24
3.5.2 Use Case Diagram.....	24
3.5.3 Activity Diagram .....	26
3.5.4 Sequence Diagram .....	29
3.5.5 Class Diagram.....	31
BAB 4. PERANCANGAN .....	32
4.1. Perancangan Algoritma.....	32
4.2. Perancangan Basis Data .....	37
4.2.1 E-R-D .....	37
4.2.2 Database .....	38
4.3. Perancangan Tampilan.....	41
4.3.1 Tampilan Login.....	41
4.3.2 Tampilan Beranda.....	41
4.3.3 Tampilan Voting .....	42
4.3.4 Tampilan Generate .....	42
4.3.5 Tampilan Hasil Generate .....	43
4.3.6 Tampilan Penerima Penghargaan .....	43
BAB 5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	44
5.1. Lingkungan Implementasi.....	44
5.1.1 Perangkat Keras .....	44
5.1.2 Perangkat Lunak Platform .....	44
5.2. Hasil Implementasi.....	45
5.2.1 Tampilan Halaman Login .....	45
5.2.2 Tampilan Halaman Beranda .....	45
5.2.3 Tampilan Halaman Voting.....	45

5.2.4	Tampilan Halaman Generate .....	46
5.2.5	Tampilan Halaman Hasil Generate .....	46
5.2.6	Tampilan Halaman Penerima Penghargaan .....	47
5.3.	Hasil Pengujian .....	47
5.3.1	Skenario Uji Coba.....	47
5.3.2	Hasil Uji Coba.....	49
BAB 6.	PENUTUP .....	51
6.1.	Kesimpulan.....	51
6.2.	Saran.....	51
<b>Daftar Pustaka</b>	.....	x

