

## **DAFTAR ISI**

ABSTRAKSI.....	
Daftar Isi.....	
Daftar Gambar.....	
Daftar Tabel.....	
Daftar Lampiran.....	
Bab 1 PENDAHULUAN .....	I-1
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah.....	I-5
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	I-5
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	I-5
1.3.2 Manfaat Penelitian.....	I-6
1.4 Ruang Lingkup & Batasan Penelitian.....	I-6
1.5 Metode Penelitian.....	I-7
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	I-7
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem .....	I-7
1.5 Sistematika Penulisan Laporan.....	I-8
1.6.1 Pendahuluan.....	I-8
1.6.2 Landasan Teori.....	I-8
1.6.3 Analisis Sistem.....	I-8
1.6.4 Implementasi dan Testing.....	I-8
1.6.5 Penutup .....	I-8
Bab 2 LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1 Kajian Penelitian.....	II-1
2.2 Pengertian Teknologi Image Processing.....	II-4
2.3 Algoritma Zbar .....	II-5
2.5 Pengertian Teknologi QR-code .....	II-7
2.6 Unified Modeling Language (UML) .....	II-8
2.7 Pengertian Teknologi Client-Server .....	II-10
2.8 Pengertian Android.....	II-10

2.9	Android Studio .....	II-11
2.10	Java Software Development Kit (JDK Java).....	II-11
2.11	Android Software Development (Android SDK).....	II-11
2.12	Android Virtual Device (AVD).....	II-13
2.13	Emulator.....	II-13
2.14	Webservice.....	II-14
2.15	Javascript Object Notation (JSON) .....	II-15
2.16	System Development Life Cycle (SDLC).....	II-15
2.17	Definisi Teori Pengujian .....	II-16
2.18	Pengujian Black Box .....	II-17
<b>Bab 3</b>	<b>ANALISA SISTEM.....</b>	<b>III-1</b>
3.1	Objek Penelitian .....	III-1
3.2	Analisa Sistem Berjalan .....	III-1
3.3	Activity Diagram Sistem Berjalan.....	III-2
3.4	Activity Diagram Sistem Akan Dibangun .....	III-3
3.5	Perancangan Sistem Usulan .....	III-4
3.5.1	Use Case Diagram.....	III-4
3.5.2	DeskripsiCase Diagram .....	III-5
3.5.3	Activity Diagram.....	III-13
3.5.3.1	Activity Diagram Login .....	III-13
3.5.3.2	Activity Diagram Tambah Data Produk .....	III-15
3.5.3.3	Activity Diagram Ubah Data Produk.....	III-16
3.5.3.4	Activity Diagram Tambah Data Toko .....	III-17
3.5.3.5	Activity Diagram Ubah Data Toko.....	III-18
3.5.3.6	Activity Diagram Tambah Data Banner .....	III-19
3.5.3.7	Activity Diagram Ubah Data Banner.....	III-20
3.5.3.8	Activity Diagram Lihat Data Transaksi .....	III-21
3.5.3.9	Activity Diagram Lihat Data Pesanan .....	III-22
3.5.3.10	Activity Diagram Scan Barcode Transaksi .....	III-23
3.5.3.11	Activity Diagram Generate Barcode Transaksi.....	III-24
3.5.3.12	Activity Diagram Lihat Katalog Produk.....	III-25

3.5.3.13 Activity Diagram Memesan Produk .....	III-26
3.5.3.14 Activity Diagram Registrasi Member .....	III-27
3.5.4 Sequence Diagram.....	III-28
3.5.4.1 Sequence Diagram Login .....	III-28
3.5.4.2 Sequence Diagram Tambah Data Produk .....	III-29
3.5.4.3 Sequence Diagram Ubah Data Produk .....	III-30
3.5.4.4 Sequence Diagram Tambah Data Toko .....	III-31
3.5.4.5 Sequence Diagram Ubah Data Toko .....	III-32
3.5.4.6 Sequence Diagram Tambah Data Banner .....	III-33
3.5.4.7 Sequence Diagram Ubah Data Banner.....	III-34
3.5.4.8 Sequence Diagram Lihat Data Transaksi .....	III-35
3.5.4.9 Sequence Diagram Lihat Data Pesanan .....	III-36
3.5.4.10 Sequence Diagram Scan Barcode Transaksi .....	III-37
3.5.4.11 Sequence Diagram Generate Barcode Transaksi.....	III-38
3.5.4.12 Sequence Diagram Lihat Katalog Produk.....	III-39
3.5.4.13 Sequence Diagram Memesan Produk .....	III-40
3.5.4.14 Sequence Diagram Registrasi Member .....	III-41
3.5.5 Class Diagram .....	III-42
3.5.6 Spesifikasi Database .....	III-43
3.5.7 Rancangan Antar Muka .....	III-47
3.5.7.1 Rancangan Login Admin .....	III-47
3.5.7.1 Rancangan Tampil Master Status .....	III-48
3.5.7.1 Rancangan Tambah Master Status.....	III-48
3.5.7.1 Rancangan Tampil Master Jenis User.....	III-49
3.5.7.1 Rancangan Tambah Master Jenis User .....	III-49
3.5.7.1 Rancangan Tampil Master Toko .....	III-50
3.5.7.1 Rancangan Tambah Master Toko.....	III-50
3.5.7.1 Rancangan Tampil Master User .....	III-51
3.5.7.1 Rancangan Tambah Master User.....	III-51
3.5.7.1 Rancangan Tampil Master Kategori .....	III-52
3.5.7.1 Rancangan Tambah Master Kategori.....	III-52

3.5.7.1	Rancangan Tampil Master Produk .....	III-53
3.5.7.1	Rancangan Tambah Master Produk.....	III-53
3.5.7.1	Rancangan Tampil Master Banner .....	III-54
3.5.7.1	Rancangan Tambah Master Banner .....	III-54
3.5.7.1	Rancangan Tampil Transaksi Produk .....	III-55
3.5.7.1	Rancangan Login Aplikasi Mobile .....	III-55
3.5.7.1	Rancangan Login Admin .....	III-56
3.5.7.1	Rancangan Home Mobile.....	III-56
3.5.7.1	Rancangan Halaman Kategori Produk.....	III-57
3.5.7.1	Rancangan Halaman Generate Barcode.....	III-57
3.5.7.1	Rancangan Halaman Riwayat Pembelian .....	III-58
3.5.7.1	Rancangan Halaman Data Pemesanan.....	III-58
3.5.7.1	Rancangan Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	III-59
<b>Bab 4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>IV-1</b>
4.1	Implementasi .....	IV-1
4.1.1	Lingkungan Implementasi .....	IV-1
4.1.1.1	Spesifikasi Perangkat Lunak .....	IV-1
4.1.1.2	Spesifikasi Perangkat Keras .....	IV-2
4.2	Pembahasan Hasil Impementasi .....	IV-2
4.2.1	Halaman Login Admin .....	IV-2
4.2.2	Halaman Tampil Master Jenis User .....	IV-3
4.2.3	Halaman Tambah Master Jenis User.....	IV-3
4.2.4	Halaman Tampil Master Status.....	IV-4
4.2.5	Halaman Tambah Master Status .....	IV-4
4.2.6	Halaman Tampil Master Status.....	IV-5
4.2.7	Halaman Tambah Master Toko.....	IV-5
4.2.8	Halaman Tampil Master User .....	IV-6
4.2.9	Halaman Tambah Master User .....	IV-6
4.2.10	Halaman Tampil Master Kategori .....	IV-7
4.2.11	Halaman Tambah Master Kategori.....	IV-7

4.2.12	Halaman Tampil Master Produk.....	IV-8
4.2.13	Halaman Tambah Master Produk .....	IV-8
4.2.14	Halaman Tampil Transaksi Produk .....	IV-9
4.2.15	Halaman Login Aplikasi Android .....	IV-9
4.2.16	Halaman Home Aplikasi Android .....	IV-10
4.2.17	Halaman Produk Aplikasi Android.....	IV-10
4.2.18	Halaman Masukan Jumlah Order .....	IV-11
4.2.18	Halaman Scan Barcode .....	IV-12
4.3	Metode Pengujian .....	IV-12
4.3.1	Skenario Pengujian.....	IV-12
4.3.2	Hasil Pengujian .....	IV-14
Bab 5	PENUTUP.....	V-1
5.1	Kesimpulan.....	V-1
5.2	Saran .....	V-1
DAFTAR PUSTAKA		
DAFTAR LAMPIRAN		

