

ABSTRAKSI

Aplikasi E-Market mandiri merupakan sebuah aplikasi yang dirancang untuk memberikan kemudahan bagi masyarakat ketika akan melakukan transaksi pembelian pada toko yang terdapat pada lokasi sekitar. Pemberdayaan ekonomi masyarakat diharapkan dapat terwujud dengan adanya inovasi implementasi aplikasi tersebut. Semua komponen akan terlibat dan bekerja sama untuk mengintegrasikan aplikasi E-Market mandiri tersebut. Karena peran serta ketua RT sangat dibutuhkan pada skema penggunaan aplikasi tersebut juga sebagai penyuluh mengenai benefit serta kemudahan yang diberikan aplikasi tersebut.

Aplikasi E-Market dirancang dengan konsep user friendly sehingga diharapkan memberikan kemudahan kepada pengguna ketika akan menggunakan aplikasi. Karena konsep tersebut maka aplikasi dibuat dengan berbasis mobile smartphone yang pada umumnya setiap saat digunakan oleh masyarakat. Diagram yang digunakan pada perancangan aplikasi adalah UML dan bahasa pemrograman PHP yang diusung sebagai inti dari kode server dan Java Android sebagai bahasa pemrograman pada tingkat mobile smartphone. Aplikasi juga dibuat dengan menggunakan konsep client-server sehingga setiap data yang terkirim akan disimpan pada database untuk keperluan pencatatan atau riwayat pada setiap transaksi pembelian. Aplikasi ini diharapkan dapat bermanfaat untuk pemberdayaan ekonomi khususnya pada lingkungan RT maupun RW.

Kata Kunci: e-market mandiri, user friendly, uml, php, android.



ABSTRACT

E-Market is an application designed to make people easier when people make transaction with shops around. Community economic empowerment is expected to be realized by the implementation of that innovation. All components will be involved and work together for the integration of that application. Because the role of Ketua RT is very much needed as an instructor for all the existing features of that application.

The E-Market application is designed with a user friendly concept that is expected to provide convenience to users. Because of the concept, the application is made with a mobile smartphone based on the community. The diagram used in the application is made using the client server concept so that every data sent will be entered into the database. This application is expected to be useful for the economic empowerment of the community in the neighborhood of RT and RW.

Keywords: *e-market mandiri, user friendly, uml, php, android.*

