

Daftar Isi

<i>ABSTRAKSI</i>	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	iv
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG	v
KATA PENGANTAR	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel	xi
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Permasalahan.....	2
1.3. Tujuan & Manfaat	2
1.4. Ruang Lingkup & Batasan Penelitian	2
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metodologi Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
1.6.1 Pendahuluan	4
1.6.2 Landasan Teori	4
1.6.3 Analisis Sistem	4
1.6.4 Perancangan Sistem	5
1.6.5 Penutup	6
BAB 2. LANDASAN TEORI	7
2.1. Yayasan Asy-Syukkriyah	7

2.2.	Manajement Rapat.....	7
2.3.	Android.....	7
2.3.1	Pengertian Android.....	7
2.3.2	Versi Android	8
2.3.3	Kelebihan dan Kekuarangan Android.....	8
2.3.4	Android Studio	9
2.3.5	Android SDK (Software Development Kit).....	10
2.4.	Java.....	10
2.5.	Algoritma Brute Force.....	11
2.6.	Firebase	12
2.7.	Unified Modelling Language (UML).....	15
2.7.1	Use Case Diagram	15
2.7.2	Activity Diagram	16
2.7.3	System Sequence Diagram	20
2.8.	Metodologi Pengujian	21
2.8.1	Metode Black Box	21
2.8.2	Metode White Box.....	21
2.9.	Penelitian Terdahulu.....	22
BAB 3.	ANALISA SISTEM.....	24
3.1.	Analisis Sistem	24
3.1.1	Analisis Sistem Berjalan	24
3.1.2	Analisa Masalah	25
3.2.	Flowchart.....	26
3.3.	Analisa Kebutuhan	27
BAB 4.	PERANCANGAN SISTEM.....	28

4.1.	Perancangan Sistem.....	28
4.1.1	Use Case Diagram	21
4.1.2	Activity Diagram	23
4.1.3	Sequence Diagram.....	36
4.1.4	Class Diagram	35
4.2.	Perancangan Desain Antarmuka Sistem.....	37
BAB 5.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	44
5.1.	Implementasi	44
5.1.1	Perangkat Keras	44
5.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	45
5.2.	Implementasi Basis Data	45
5.3.	Implementasi Antarmuka	46
5.3.1	Layout Login	46
5.3.2	Layout Aplikasi	47
5.3.3	Halaman Web	48
5.3.4	Halaman List Kamar	49
5.3.5	Halaman Pemesanan.....	50
5.4.	Pengujian Fungsionalitas.....	51
5.5.	Analisa Hasil Pengujian	52
BAB 6.	KESIMPULAN DAN SARAN	53
6.1.	Kesimpulan.....	53
6.2.	Saran	53
	Daftar Pustaka.....	
	Lampiran	