

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAKSI	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	3
1.6 Jadwal Waktu.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Pengertian Multimedia.....	6
2.2 Metodologi Pengembangan Multimedia	6
2.3 Animasi	8
2.3.1 Animasi 2D	8
2.3.2 Animasi 3D	8
2.4 Blender	9
2.5 Blend4Web.....	9
2.6 Phyton	10

	2.7 Internet	10
	2.8 HTML	11
	2.9 Pengertian Edukasi.....	12
	2.10 Tata Surya	12
	2.11 Flowchart.....	13
	2.12 Penelitian Sebelumnya	14
	2.13 Jurnal Terkait.....	15
BAB III	ANALISA SISTEM	16
	3.1 Konsep Aplikasi	16
	3.1.1 Analisis Tujuan Aplikasi	16
	3.1.2 Analisa Terhadap Pengguna	17
	3.1.3 Analisa Jenis Aplikasi.....	17
	3.2 Analisa Fungsional.....	17
	3.3 Analisa Non Fungsional.....	18
BAB IV	PERANCANGAN.....	19
	4.1 Perancangan (Design)	19
	4.1.1 Peta Navigasi	19
	4.1.2 Flowchart	20
	4.1.3 Perancangan Storyboard	22
	4.1.4 Scene 1.....	23
	4.1.5 Scene 2.....	24
	4.1.6 Scene 3.....	24
	4.1.7 Scene 4.....	25
	4.2 Material Collecting (Pengumpulan Bahan).....	26
	4.2.1 Texture Planet	27
	4.2.2 Objek 3D	30
	4.2.3 Gambar Planet.....	31
	4.2.4 Audio.....	33
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	36
	5.1 Interface	36
	5.1.1 Interface Halaman Utama	36
	5.1.2 Logic Node Halaman Utama	37

5.1.3 Interface Deskripsi Singkat.....	37
5.1.4 Interface Halaman Pilih Planet	38
5.1.5 Interface Halaman Deskripsi Planet	39
5.1.6 Interface Halaman Quiz.....	39
5.1.7 Interface Halaman Hasil Quiz	40
5.2 Pengujian	40
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	44
6.1 Kesimpulan	44
6.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN.....	46



UNIVERSITAS
MERCU BUANA