

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat merampungkan skripsi dengan judul: Rancang Bangun Game Quiz Trivia Dengan Android Studio. Ini untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan studi serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercubuana Meruya Selatan.

Penulis menyadari bahwa penulisan Laporan Tugas ini masih belum bisa dikatakan sempurna dan masih terdapat beberapa kesalahan. Oleh karena itu, kritik dan saran akan penulis terima dengan senang hati. Penulis juga menyadari bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini tidak akan selesai tanpa bantuan, bimbingan dan motivasi dari berbagai pihak. Penghargaan dan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada Bapak penulis Hermansyah dan Ibu penulis Harnilayati yang telah mencurahkan segenap cinta dan kasih sayang serta perhatian moril maupun materil. Semoga Allah SWT selalu melimpahkan Rahmat, Kesehatan, Karunia dan keberkahan di dunia dan di akhirat atas budi baik yang telah diberikan kepada penulis.

Penghargaan dan terima kasih penulis berikan kepada Bapak Drs. Achmad Kodar M.T, selaku Pembimbing Tugas Akhir dan Ibu Harni Kusniyati, M.Kom selaku Pembimbing Akademis yang telah membantu penulisan skripsi ini. Serta ucapan terima kasih kepada :

1. Ibu Desi Ramayanti, S.Kom, selaku MT Ketua Program Studi Pendidikan Guru Anak Usia Dini Universitas Mercubuana
2. Bapak Diky Firdaus, S.Kom, M.T, selaku Koordiantor Tugas Akhir Teknik Informatika Mercu Buana
3. Teman-teman mahasiswa khususnya program studi Informatika
4. Beserta semua pihak yang telah membrikan dukungan dan bantuan serta masukan kepada penulis yang tidak disebutkan namanya satu per satu.

Akhir kata penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu, penulis memohon saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaannya dan semoga bermanfaat bagi kita semua. Amiin