

## *ABSTRAKSI*

Salah satu sarana hiburan yang sering digunakan sehari - hari adalah *video game* yang efektif dalam mengisi waktu luang. Penelitian ini bertujuan untuk merancang *game* ber-*genre quiz game* pada *Android* platform yang berjudul "*Quiz Trivia*" yang dapat menghibur dan mengisi waktu luang pemainnya. Metodologi yang digunakan pada penulisan adalah metode analisis berupa pengumpulan data, analisis terhadap temuan *survey*, identifikasi kebutuhan informasi dan identifikasi persyaratan sistem serta metode perancangan berupa pembuatan *use case*, pembuatan *class diagram*, dan pembuatan *storyboard*. Dari hasil yang didapat, *game* yang dibuat sudah memenuhi kebutuhan pengguna sebagai sarana hiburan dan mengisi waktu luang, selain itu *game* yang dibuat juga sudah termasuk ke dalam *genre quiz game*.

Kata kunci: *game, quiz, Android*



## *ABSTRACT*

One of the entertainment facilities that are often used everyday is an effective video game in the spare time. This study aims to merancang game ber-genre quiz game on the Andriod platform titled "Quiz Trivia" which can entertain and fill the spare time of his players. The methodology used in the writing is the method of analysis in the form of data collection, analysis of survey findings, identification of information needs and identification of system requirements and design methods in the form of making use cases, making class diagrams, and storyboard making. From the results obtained, the game is made to meet the needs of users as a means of entertainment and leisure, besides games that are made also included in the genre of quiz games.

Keywords: games, quiz, Android

