

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1-1
1.1. Latar Belakang.....	1-1
1.2. Perumusan Masalah	1-2
1.3. Tujuan & Manfaat.....	1-2
1.4. Ruang Lingkup & Batasan Masalah	1-3
1.5. Metode Penelitian	1-3
1.6. Sistematika Penulisan	1-6
BAB II LANDASAN TEORI.....	2-1
2.1. ChatBot.....	2-1
2.2. Jamu Tradisional.....	2-1
2.3. Telegram	2-2
2.4. Algoritma	2-3
2.4.1 Flowchart.....	2-4
2.4.2 Unified Modelling Language(UML)	2-8
2.4.3 Algoritma Regular Expression	2-11
2.5. Waterfall	2-13
2.3 JSON (JavaScript Object Notation)	2-14
2.4 MySQL.....	2-15
2.8. PHP.....	2-18
2.9. Web Service	2-18
2.10. Penelitian Terdahulu	2-20
2.11. Penelitian Aplikasi	2-20
BAB III ANALISA SISTEM.....	3-1
3.1. Analisis Kebutuhan Sistem.....	3-1

3.1.1. Analisa Sistem Yang Berjalan	3-1
3.2 Analisa Kebutuhan Sistem Yang Baru	3-2
3.2.1. Usecase Diagram	3-3
3.2.2. Activity Diagram	3-6
BAB IV PERANCANGAN SISTEM	4-1
4.1. Use Case Diagram	4-1
4.1.1 Arsitektur Aplikasi.....	4-1
4.1.2 Flowchart.	4-2
4.1.3 Sequence Diagram.	4-5
4.1.4 Class Diagram.	4-6
4.1.5 Layout.	4-10
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	5-1
5.1. Implementasi.....	5-1
5.1.1 Perangkat Keras	5-1
5.2.1 Perangkat Lunak Platform.....	5-1
5.2. Hasil Implementasi Basis Data.....	5-2
5.3. Implementasi Antarmuka.....	5-5
5.4. Hasil Pengujian.....	5-9
5.4.1 Skenario Uji Coba.....	5-10
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	6-1
6.1. Kesimpulan.....	6-1
6.2. Saran	6-1
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	