

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.3.1 Tujuan Penelitian	2
1.3.2 Manfaat Penelitian	2
1.4. Ruang Lingkup dan Batasan Masalah.....	3
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	3
1.6. Waktu Pelaksanaan	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Aplikasi	7
2.2. Android	7
2.3. Android Studio	8
2.4. Android SDK (Software Development Kit).....	9
2.5. Java.....	9
2.6. MySQL.....	10
2.7. PHP	12

2.7.1 Kemampuan PHP	13
2.8. Modelling Language (UML).....	13
2.8.1 Use Case Diagram.....	14
2.8.2 Activity Diagram.....	15
2.8.3 System Sequence Diagram.....	17
2.9. Gambaran Umum Rumah Makan dan Pemancingan Warung Bambu.....	19
2.10. Algoritma Multilevel Feedback Queue	19
BAB III ANALISA SISTEM.....	22
3.1. Analisa Masalah	22
3.2. Analisa Sistem.....	23
3.2.1 Analisa Sistem Berjalan	23
3.2.2 Sistem Yang Akan Dibangun.....	25
3.3. Analisa Kebutuhan Fungsional	26
BAB IV PERANCANGAN SISTEM.....	27
4.1. Perancangan Sistem	27
4.1.1. Use Case Diagram.....	27
4.1.2. Activity Diagram.....	31
4.1.2.1. Activity Diagram Pendaftaran Pelanggan.....	31
4.1.2.2. Activity Diagram Pelanggan Login	32
4.1.2.3. Activity Diagram Pelanggan Memesan Menu	33
4.1.2.4. Activity Diagram Login Admin.....	34
4.1.2.5. Activity Diagram Admin Menerima Pesanan.....	35
4.1.2.6. Activity Diagram Admin Mengirim Status Pesanan.....	36
4.1.3. Sequence Diagram	37
4.1.3.1. Sequence Diagram Login Admin.....	37
4.1.3.2. Sequence Diagram Login Pelanggan	38
4.1.3.3. Sequence Diagram Pelanggan Memesan Menu.....	39
4.1.3.4. Sequence Admin Menerima Pesanan.....	40
4.1.3.5. Sequence Pendaftaran Pelanggan.....	42
4.1.4. Class Diagram	42
4.2. Perancangan Basis Data	43
4.3. Perancangan Desain Antarmuka Sistem	45

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	50
5.1. Implementasi Sistem	50
5.2. Implementasi Basis Data.....	51
5.3. Implementasi Antarmuka	53
5.3.1. Halaman Login.....	53
5.3.2. Halaman Daftar	54
5.3.3. Halaman Menu Utama	55
5.3.4. Halaman Order Makanan	56
5.3.5. Halaman Order Minuman	57
5.3.6. Halaman Login Web Service	58
5.3.7. Halaman Order Makanan Web Service.....	58
5.3.8. Halaman Order Minuman Web Service.....	59
5.3.9. Halaman Riwayat Order Web Service	59
5.4. Hasil Pengujian	60
5.4.1 Skenario Uji Coba.....	60
5.4.2 Pengujian Aplikasi Android.....	60
5.4.3 Pengujian Aplikasi Web Service.....	61
5.4. Analisis Hasil Pengujian	62
BAB VI PENUTUP	64
6.1. Kesimpulan	64
6.2. Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA.....	65
LAMPIRAN.....	66