

Daftar Isi

<i>ABSTRAKSI</i>	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	x
Definisi.....	xi
BAB 1. PENDAHULUAN	1-1
1.1. Latar Belakang	1-1
1.2. Rumusan Permasalahan.....	1-2
1.3. Tujuan & Manfaat Penelitian	1-3
1.3.1 Tujuan Penelitian	1-3
1.3.2 Manfaat Penelitian	1-3
1.4. Ruang Lingkup & Batasan Penelitian	1-3
1.5. Metodologi Penelitian	1-4
1.6. Metodologi Pengembangan Sistem.....	1-4
1.7. Sistematika Penulisan Laporan	1-6
1.7.1 Pendahuluan.....	1-6
1.7.2 Landasan Teori.....	1-6
1.7.3 Analisis Sistem.....	1-6
1.7.4 Perancangan Sistem	1-6
1.7.5 Implementasi Dan Testing	1-6
1.7.6 Penutup	1-6
BAB 2. LANDASAN TEORI	2-1
2.1. Haversine Formula	2-1
2.2. Firebase Real Time Database & Cloud Messaging.....	2-1
2.3. API (Application Program Interface).....	2-2
2.4. Metode Pengujian Black Box.....	2-3
2.5. Studi Terkait.....	2-3
BAB 3. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	3-1
3.1. Analisa Masalah	3-1
3.2. Transformasi Digital	3-1
3.3. Analisa Target Pengguna	3-2

3.4.	Analisa Kebutuhan Sistem	3-2
3.4.1	Asiteksur Sistem	3-3
3.5.	Perancangan Algoritma	3-5
3.5.1	Haversine Formula.....	3-5
3.5.2	Quick Sort	3-6
3.5.3	Implementasi Algoritma	3-7
3.6.	Perancangan Basis Data (Database)	3-8
3.6.1	ERD (Entity Relationship Diagram).....	3-8
3.6.2	Struktur Data Pada Firebase Database	3-11
3.7.	Perancangan Sistem.....	3-13
3.7.1	Use Case Diagram.....	3-13
3.7.2	Activity Diagram	3-14
3.8.	Rancangan Fungsi <i>Service API</i>	3-22
3.9.	Desain Antar Muka	3-27
BAB 4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	4-1
4.1.	Lingkungan Implementasi.....	4-1
4.1.1	Perangkat Keras	4-1
4.1.2	Perangkat Lunak Platform	4-1
4.2.	Hasil Implementasi.....	4-2
4.2.1	Implementasi Rancangan Database	4-2
4.2.2	Implementasi Rancangan API.....	4-3
4.2.3	Implementasi Rancangan Aplikasi	4-3
4.3.	Pengujian.....	4-11
4.3.1	Skenario Pengujian	4-11
4.3.2	Hasil Pengujian	4-14
BAB 5.	KESIMPULAN DAN SARAN	5-1
5.1.	Kesimpulan.....	5-1
5.2.	Saran	5-1
Daftar Pustaka.....		5-3
Lampiran		