

ABSTRAKSI

Belajar dan mengajar merupakan proses interaksi yang terjadi antara guru dan murid, dimana guru memberikan materi pembelajaran mata pelajaran dan murid menyerap ilmu yang di berikan guru, setelah proses pemberian materi biasanya guru memberikan tugas dan kuis untuk menguji pemahaman materi kepada murid apakah mengerti atau tidak terhadap materi. Murid mengerjakan tugas di rumah dan di kumpulkan sesuai *deadline* yang di tentukan oleh guru, ada beberapa hal yang akan terjadi dalam proses pengerjaan tugas ini, ada murid yang paham dengan materi sehingga bisa mengerjakan tugas dengan baik, ada murid yang tidak mengerti materi sehingga murid tidak mengerjakan tugas tersebut dan ada murid yang lupa jika ada tugas, murid yang tidak mengerti dan lupa hasilnya tidak mengumpulkan tugas yang diberikan guru. Maka berdasarkan hal tersebut, kami merancang dan mengimplementasikan Sistem Aplikasi *Tools* Tugas dan Kuis Belajar berbasis *Android* Studi Kasus sekolah dasar XYZ. Aplikasi ini diharapkan mampu membantu mengingatkan siswa akan adanya tugas dan menghubungkan siswa dan guru agar bisa saling berkomunikasi untuk menanyakan perihal tugas yang tidak di mengerti.

Kata Kunci : *Android Mobile, Web Services, Tugas, Kuis, Guru, Murid, Sekolah Dasar*

ABSTRACT

Learning and teaching is a process of interaction between teachers and students, where the teacher provides subject matter and the students absorb the knowledge that is given by the teacher, after the process of giving the material is usually the teacher gives the task and quiz to test the material understanding to the students whether to understand or not to the material. Students do homework assignments and are collected according to the deadline specified by the teacher, there are several things that will happen in the process of this task, there are students who understand the material so they can do the job well, there are students who do not understand the material so that students do not do the task and there are students who forget if there is a task, students who do not understand and forget the results do not collect tasks given teachers. So based on that, we designed and implemented the Android Task Tools Applications and Learning Quiz based on the XYZ Primary School Case Study. This application is expected to help remind students of the existence of tasks and connect students and teachers in order to communicate with each other to ask about tasks that are not understood.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Kata Kunci : *Android Mobile, Web Services, Tasks, Quiz, Teacher, Student, Elementary School*