

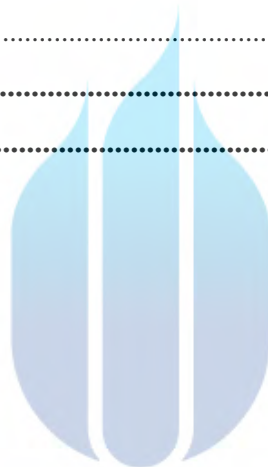
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAKSI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel.....	xiii
BAB 1. PENDAHULUAN	1
Latar Belakang	1
Rumusan Permasalahan	2
Tujuan dan Manfaat	2
1.1.1 Tujuan	2
1.1.2 Manfaat	2
Batas Permasalahan	3
Metodelogi Penelitian	3
Sistematika Penulisan	5
1.1.3 Pendahuluan.....	5
1.1.4 Landasan Teori.....	5
1.1.5 Analisis Sistem.....	6
1.1.6 Perancangan Sistem	6
1.1.7 Implementasi Dan Testing	6
1.1.8 Penutup	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Metode <i>Waterfall</i>	7
2.2 Rekaya Perangkat Lunak	9
2.3 Sistem.....	9
2.4 Sistem <i>Inventory</i>	10
2.5 UML (Unified Modelling Language)	10

2.5.1	Use case Diagram.....	11
2.5.2	UML Class Diagram.....	15
2.5.3	Sequence Diagram.....	17
2.5.4	Activity Diagram.....	20
2.6	Permasalahan yang Ada.....	22
2.7	Tools.....	22
2.7.1	XAMPP.....	22
2.7.2	Browser (Mozilla Firefox atau Google Chrome).....	23
2.7.3	Sublime Text.....	23
BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN.....		24
Latar Belakang.....		24
Tinjauan Umum Perusahaan.....		24
Visi dan Misi Perusahaan.....		25
3.1	Analisa Sistem.....	25
3.1.1.	Analisa Sistem yang Sedang Berjalan.....	25
3.1.2.	Analisa Pengguna Sistem Berjalan.....	27
3.1.3.	Permasalahan pada Sistem Berjalan.....	27
3.1.4.	Rich Diagram Alir Data Sistem Berjalan.....	29
3.1.5.	Diagram Konteks.....	30
3.1.6.	Kamus Data Dokumen Masukan.....	32
3.1.8.	Spesifikasi Dokumen Keluaran.....	34
3.2.	Identifikasi Masalah.....	35
3.3.	Penerapan Algoritma.....	35
3.4	Spesifikasi Sistem.....	36
3.4.1	Input.....	36
3.4.2	Proses.....	36
3.4.3	Output.....	36
BAB IV PERANCANGAN.....		37
4.1.	Perancangan Sistem.....	37
4.2.	<i>Use case Diagram</i>	37
4.3.	<i>Activity Diagram</i>	40

4.3.1. Activity Diagram <i>Login</i>	40
4.3.2. Activity Diagram Cek Persediaan Barang	41
4.3.3. Activity Diagram Melakukan <i>Order</i> Barang	42
4.3.4. Activity Diagram Cek Status <i>Order</i>	43
4.3.5. Activity Diagram Proses Order (Admin).....	44
4.3.6. Activity Diagram <i>Input</i> Barang Masuk.....	45
4.4. Diagram Sequence	46
4.4.1. Diagram Sequence Login.....	46
4.4.2. Diagram Sequence Cek Persediaan Barang	47
4.4.3. Diagram Sequence Melakukan Order Barang.....	48
4.4.4. Diagram Sequence Cek Status Order.....	49
4.4.5. Diagram Sequence Proses Order (Admin).....	50
4.4.6. Diagram Sequence Input Barang Masuk.....	51
4.5. Class Diagram	52
4.6. Mokup Aplikasi.....	53
4.6.1. Tampilan Awal.....	53
4.6.2. Tampilan Menu Utama	54
4.6.3. Tampilan Cek Persediaan Barang	55
4.6.4. Tampilan Order Barang	56
4.6.5. Tampilan Proses <i>ORDER</i> (Admin).....	57
4.6.6. Tampilan Input Barang Masuk	58
4.7. Alternatif Pemecahan Masalah	59
BAB 5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	60
Algoritma Linear Searching.....	60
Pencarian Linear PID (Produk ID).....	61
5.1. Lingkungan Implementasi.....	65
5.2. Hasil Implementasi	67
5.2.1. Halaman Login.....	67
5.2.2. Navigasi	67
5.2.4. Form Input Barang	69
5.2.5. Form Order Barang	70
5.2.6 Add List Order	71

5.2.7. Output Order	72
5.2.8 Detail Status Order.....	72
5.2.9. Daftar User.....	74
5.2.10. Category List.....	75
5.3 Hasil Pengujian	76
5.3.1 Tenik Pegujian	76
5.3.2 Skenario Uji Coba.....	77
5.3.3 Hasil Uji Coba.....	79
BAB 6. PENUTUP	82
6.1 Kesimpulan	82
6.2 SARAN	83
Daftar Pustaka	84
Lampiran	86



UNIVERSITAS
MERCU BUANA